

<<数学的机智>>

图书基本信息

书名：<<数学的机智>>

13位ISBN编号：9787538545265

10位ISBN编号：7538545263

出版时间：2010-5

出版时间：北方妇女儿童出版社

作者：（俄）伊库纳契夫 著

页数：167

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<数学的机智>>

前言

在许多人眼里，数学中的公式、数字、符号……就像一堆乱麻，常常是越理越乱，做一道数学题，往往就像经历了一场大战，气喘吁吁、满头大汗之余，脑袋里也是星星乱绕，无奈之下，只好长叹一声：数学啊！

与这种情况恰好相反，许多喜爱数学的人一旦说起数学，便会神采飞扬，恨不得手舞足蹈，在他们眼里，每一个数字并不是僵死的墨汁，却是会呼吸、有感情、灵动的小精灵。他们一旦攻克一道难题，长伸一次懒腰之后，便顿觉神清气爽，仿佛刚刚与阿基米德、与牛顿，有过一番促膝长谈。

为什么？

为什么会出现这种天堂地狱般的差别？

为什么被认为艰涩、繁杂、乏味的数学，却又变得如此轻盈、曼妙？

问题的关键似乎就在于我们对待数学的态度。

在上下左右都巡视一番后，我们发现，数学似乎只存在于课本中，数学的脸庞更多的是出现在一串串的课后题中，而我们与它的对话，往往也即是在题海中的厮杀。

可是我们是否想过，数学还可能是其他什么？

对待数学的态度，除了严谨、正视以外，我们能不能‘玩一把’，玩玩数学，你才知道，不光你喜欢玩，数学同样很调皮.它同样也喜欢玩。

当玩达到了一定的境界后，也就玩出了“机智”。

<<数学的机智>>

内容概要

《数学的机智》伟大的发现折射人类的智慧，有趣的故事彰显学者的激情，以一个个鲜活有趣的精彩故事，阐释深奥的科学知识，以闻所未闻的动植物趣事，引领你走进神秘的科学殿堂，与大师的灵魂亲密对话。

<<数学的机智>>

书籍目录

一、奇妙的问题8.1.苹果和篮子8.2.到底有几只狗?8.3.裁缝店9.4.666与数字9.5.分数9.6.分割马蹄铁9.7.老人究竟说了些什么?二、火柴棒的问题11.8.10011.9.家11.10.天平12.11.虾12.12.两个酒杯12.13.神殿12.14.旗子12.15.街灯13.16.钥匙13.17.神灯13.18.三个正方形13.19.斧头14.20.两个正方形14.21.三个正方形14.22.五个正方形14.23.三个正方形14.24.四个正方形15.25.正方形15.26.四个三角形15.27.以1根火柴棒轻松地提起15根火柴棒三、想法和数法16.28.手指帮助计算17.29.来回的航线17.30.卖苹果17.31.螟蛉18.32.自行车与苍蝇18.33.狗和两个行人19.34.平方的简单算法19.35.把2移至前方,数字立刻变成两倍19.36.此数究竟为何?19.37.时钟敲了多少下?19.38.收集苹果20.39.奇数之和20.40.连续整数之和21.41.自然数的总和四、渡河和旅行22.42.水沟与木板22.43.军队23.44.狼、山羊和高丽菜23.45.带着随从的三个骑士23.46.带着随从的四个骑士24.47.可容纳三个人的船...24.48.渡过中央有小岛的河24.49.火车A与火车B25.50.六艘汽船五、分配的问题26.51.避免分得太细26.52.两位樵夫27.53.争吵27.54.平分成3份的方法27.55.平分成2份的方法27.56.二等分28.57.葡萄酒的分法28.58.两位牧童六、童话故事29.59.天鹅与鹤鸟怎样解开谜底?31.60.农夫与恶魔32.61.农夫与马铃薯33.62.奇妙的买卖34.63.捡到钱包35.64.分配骆驼35.65.桶子里究竟有多少水?36.66.分派卫兵37.67.被蒙骗的主人37.68.伊凡王子和只会数到10的魔术师39.69.总共有几个鸡蛋?39.70.把钟调回正确的时间!39.71.想想看看,被墨水弄脏的数字是什么?40.72.寻找蘑菇40.73.一群白吃白喝的士兵41.74.马车夫和乘客的赌注42.75.谁是谁的妻子?七、折纸的问题43.76.长方形的作法43.77.正方形的作法45.78.等腰三角形的作法45.79.正三角形的作法46.80.正六角形的作法47.81.正八角形的作法47.82.要如何割呢?48.83.特殊证明48.84.毕氏定理49.85.让长方形变成正方形49.86.将正方形分成20个全等三角形49.87.地毯50.88.两块地毯50.89.玫瑰图案的地毯50.90.由十字形变成正方形50.91.把1个正方形变成2个大小不同的正方形51.92.把1个正方形变成3个相等的正方形51.93.把1个正方形变成3个大小不同的正方形51.94.将六角形变成正方形八、图形的魔术52.95.遁形线之谜53.96.马戏团的舞台53.97.另一种魔术54.98.巧妙的修补54.99.类似的问题55.100.地球与柑橘九、猜数字游戏56.101.猜数字57.102.还剩下多少?58.103.差距是多少呢?58.104.商是多少?58.105.数字108959.106.所设定的数字是什么?60.107.神奇的数字表61.108.偶数的猜法61.109.前提的变化形态62.110.另一种变化形态64.111.另一种方式65.112.其他的方式66.113.猜几个数字66.114.不需要对方提供任何线索就可猜出数字67.115.谁选了偶数?68.116.有关两数互质的问题68.117.猜猜看有几个个位数?十、更有趣的游戏70.118.使用3个5来表示170.119.使用3个5来表示270.120.使用3个5来表示471.121.使用3个5来表示571.122.使用3个5来表示071.123.使用3个5来表示3172.124.谁先说出100772.125.应用问题72.126.每2根1组的分法73.127.每3根1组的分法73.128.玩具金字塔74.129.巴士车票74.130.有趣的火柴棒游戏十一、骨牌问题76.131.移动了几张?78.132.百发百中78.133.骨牌点数总和79.134.最大的得分80.135.使用8张骨牌做成正方形80.136.以18张骨牌做成正方形80.137.以15张骨牌做成长方形81.138.骨牌的余兴游戏十二、白棋与黑棋82.139.改变排列方式的问题82.140.四对棋子82.141.五对棋子82.142.六对棋子83.143.七对棋子83.144.在5条线上排10个棋子83.145.有趣的排列十三、西洋棋的问题85.146.四位骑士85.147.士兵和骑士85.148.两个士兵和骑士85.149.骑士之旅86.150.独角仙86.151.放在整个西洋棋盘的独角仙87.152.独角仙的封闭路线87.153.士兵和骨牌87.154.两个士兵和骨牌87.155.同样的两个士兵和骨牌88.156.西洋棋和骨牌88.157.八个皇后十四、数的正方形93.158.写1至3的数字93.159.写1至9的数字93.160.写1至25的数字94.161.写1至16的数字94.162.四个字母94.163.十六个字母95.164.西洋棋比赛十五、找路的方法96.165.蜘蛛和苍蝇96.166.围栏的问题100.167.桥梁有15座的情形101.168.走私者之旅101.169.一笔画的问题十六、迷宫108.170.令人感到头晕的迷阵109.171.凉亭109.172.另一种迷阵110.173.英国国王的迷阵111.解答

<<数学的机智>>

章节摘录

这样能绕一圈，也可以说由于一切线都必须经过两回，从这网络所得到的图形，能够一笔完成，但就迷宫的情形而言，在里面的徘徊的人，没办法看到整体的设计图，只能看见眼前的部分，所以情形更加困难，因此限制他证明的确能绕一圈。

但在开始证明之前，先进行一种有意思的数学游戏，这游戏可帮助各位明白前面的道理，同时对于证明的理解有非常大的意义。

首先，在白纸上画几个点，将这些点的每两个以自己所喜欢的直线或曲线连接，然后我们就得到前面称为几何学的网络，比如都市的路面电车或无轨电车的交通网，一国的铁路网，和河流与运河所形成网络等，加上各国的边境线，这些统统可叫做几何学的网络，也就是迷阵（开始时的网络不要太复杂）。

<<数学的机智>>

编辑推荐

浩渺的宇宙引发多少美妙的想象，也带给人们无穷的疑问，带上你的好奇心和想象力，踏上充满智慧的科学之旅。

给头脑的基本储存，阅读量最高的科普丛书

<<数学的机智>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>