第一图书网, tushu007.com

<<提高创造力的100个思维游戏>>

图书基本信息

书名：<<提高创造力的100个思维游戏>>

13位ISBN编号：9787538853698

10位ISBN编号：7538853693

出版时间：2007-5

出版时间：黑龙江科学技术出版社

作者：伊万·莫斯科维奇

页数：135

译者：黄宇丽

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

著名物理学家霍金曾经说过：人必须拥有创造力，否则永远也发现不了新东西。
思维游戏是提高创造力的一种极好的训练方式，可以帮助游戏者在潜移默化中提升创造性思维能力。
本书由世界上著名的思维游戏大师伊万 · 莫斯科维奇编撰而成。
他在设计和教授各种图形谜题、纵横字谜、智力游戏等方面具有突出才华，曾在美国掀起一阵又一阵的思维游戏风潮，被美国《连线》杂志誉为“ 永远拥有灵感的人 ”。
全书从提高创造力的角度出发，对每一类游戏都进行了精心的选择和设计，每个游戏都极具代表性和独创性，内容丰富，难易适度，形式活泼。
在游戏的过程中，你将得到更多的灵感和解决问题的方法，让你突破固有的思维模式，在学习、工作和生活中获得更多与众不同的新想法、新发现。

书籍目录

001 蒙德里安美术馆002 最小的图形003 最小的排列004 第一感觉005 猫和老鼠（1）006 猫和老鼠（2）007 六边形（1）008 六边形（2）009 精确的底片010 落水的铅球011 黑白正方形012 二进制图形013 珠子和项链014 成对的珠子015 六边形游戏016 正方形游戏017 虹吸管018 颜色密码019 链条平衡020 柜子里的秘密021 拓扑变形022 字母的逻辑023 折叠问题024 第5种颜色025 四色问题026 图案上色027 帝国地图028 蛇鲨029 中心点030 蜈蚣031 垂直的剑032 中断的圆圈033 中断的直线034 二分麦比乌斯圈035 三分麦比乌斯圈036 暹罗的麦比乌斯圈037 相黏合的麦比乌斯圈038 相缠绕的麦比乌斯圈039 黏合纸环040 皮带传送041 等价还是不等价042 正多面体环043 跳跳棋（1）044 跳跳棋（2）045 六边形游戏046 最少的骑士047 最多的骑士048 骑士通吃（1）049 骑士通吃（2）050 骑士通吃（3）051 不相交的骑士巡游路线052 相交的骑士巡游路线053 透镜054 聚集太阳光055 光的反射056 金鱼057 八皇后问题058 皇后的小型对抗059 皇后的颜色对抗（1）060 皇后的颜色对抗（2）061 皇后的颜色对抗（3）062 皇后的颜色对抗（4）063 皇后的颜色对抗（5）064 将死国王065 皇后巡游（1）066 皇后巡游（2）067 皇后巡游（3）068 象的巡游069 象的互吃070 象的共存071 车的巡游072 莱昂纳多的结073 有几个结074 结的上色075 给更多结上色076 纸条的结077 对结078 不可思议的鸠尾接合079 单人跳棋（1）080 单人跳棋（2）081 单人跳棋（3）082 单人跳棋（4）083 单人跳棋（5）084 正方形棋盘085 吉他弦086 颜色不同的六边形087 颜色相同的六边形088 皇后进攻（1）089 皇后进攻（2）090 8个金币091 三角形与三角形092 更多正方形游戏093 长方形游戏094 伐里农平行四边形095 级数（1）096 级数（2）097 数列（1）098 数列（2）099 数字分拆100 之字形瓷砖答案

编辑推荐

创造力是社会繁荣与进步的根本动力，是人最重要和最有价值的一种能力，是决定成败的关键因素。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com