

<<提高观察力的200个思维游戏>>

图书基本信息

书名：<<提高观察力的200个思维游戏>>

13位ISBN编号：9787538853810

10位ISBN编号：7538853812

出版时间：2007-5

出版时间：黑龙江科学技术出版社

作者：艾尔·塞克尔

页数：264

译者：卢小梅

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<提高观察力的200个思维游戏>>

内容概要

英国思想家塞缪尔·斯迈斯说过：“对微小事物的仔细观察，就是事业、艺术、科学及生命各方面的成功秘诀。

”思维游戏是提高观察力的一种极好的训练方式，可以帮助游戏者在潜移默化中提升观察能力。

本书的编撰者艾尔。

塞克尔是世界上最权威的视觉专家之一，他长期从事人类视觉认知的研究工作，收集整理及设计的思维游戏曾在美国掀起一次又一次的狂潮。

全书分为亮度和对比、闪烁、图形-背景、色彩、相对运动、阴影、透视、表情、角度、颠倒、合成图像、失真和三维图、自然现象、建筑等20个部分。

编者从提高观察力的角度出发，对每一类游戏都进行了精心的选择和设计，每个游戏都极具代表性和典型性，内容丰富，难易有度，形式活泼。

让你在游戏中增长智慧，使你的观察能力得到潜移默化的提升，在做出决策、解决问题等方面有更杰出的表现。

<<提高观察力的200个思维游戏>>

书籍目录

1 亮度和对比 001 神奇的横条 002 小方块(1) 003 灰色条纹 004 明暗条纹 005 “十”字 006 菱形 007 神奇的棋盘 008 神奇的飞镖盘 009 倾斜的棋盘 010 双菱形 011 圆圈(1) 012 闪烁 012 赫尔曼栅格 013 改进的栅格 014 彩色闪烁栅格 015 闪烁的点 016 闪烁的栅格 017 神奇的圆圈 018 闪烁发光 019 蓝点 020 小圆圈 021 编索错觉 021 线条 022 咖啡墙 023 螺旋(1) 024 圆圈(2) 025 缠绕 026 条形 027 图像 028 小方块(2) 029 线 030 红线 031 六边形 032 图形——背景 032 面孔 033 单词 034 鱼 035 萨拉与内德 036 猫和老鼠 037 圣乔治大战恶龙 038 拿破仑的鬼魂 039 紫罗兰 040 虚幻 041 视觉估计 041 半径 042 老太太 043 线段 044 平行四边形 045 彩色线条.....6 色彩 046 立体图像 047 相对运动 048 不可能的图形 049 阴影 050 透视 051 意义变化 052 语境和“启动” 053 表情 054 角度 055 颠倒 056 合成图像 057 失真和三维图 058 自然现象 059 建筑答案

<<提高观察力的200个思维游戏>>

编辑推荐

《提高观察力的200个思维游戏》中的200个思维游戏可以激活你沉睡的观察力，帮助你学会全面观察、重点观察、直接观察、间接观察、正面观察、侧面观察、分解观察、综合观察、比较观察、抽样观察等，让你在游戏中增长智慧，使你的观察能力得到潜移默化的提升，在作出决策，解决问题等方面有更杰出的表现。

<<提高观察力的200个思维游戏>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>