

<<数独>>

图书基本信息

书名：<<数独>>

13位ISBN编号：9787538859867

10位ISBN编号：7538859861

出版时间：2009-2

出版时间：黑龙江科学技术出版社

作者：贾娟 编

页数：305

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<数独>>

前言

序言 一种名为“数独”(Sudoku)的数字拼图益智游戏,2004年年底开始风行欧洲。

在短短的几个月内,这种游戏令很多人为之痴狂,而且不久席卷了整个世界。

这样一个随手拿起纸笔就能玩的游戏,在欧洲到处都可以看得到,有人沉迷其中——拿着纸笔玩数独、电脑上玩数独、上网玩数独,最近甚至有人拿着手机玩数独。

在地铁和公车上,随处能看到埋头做数独游戏的人,很多人因此坐过了站;沉迷其中的更有将网络游戏抛在一边的年轻一代。

从澳大利亚到克罗地亚,从法国到美国,各家报纸杂志纷纷刊登这种填数游戏。

日本人每月购买的数独杂志超过60万份;《纽约时报》将数独与其备受推崇的纵横字谜一同纳入到周日刊上;在英国,数独不仅已发展成全民游戏,还有教师主张用它来训练学生的脑力,连报纸也靠它刺激销量。

数独游戏相当有趣,几乎每个玩过的人都会上瘾。

有人预言,数独很可能重演20世纪80年代人手一个魔方的盛况。

而如今,数独这场智力旋风正劲吹我国。

“数独”的历史可追溯到200年前18世纪,由瑞士人里昂哈德·欧拉发明,当时称做“拉丁方块”,但原始版本太简单,也并未流传开来。

在20世纪70年代,美国益智游戏杂志《DellPuzzleMagazines》开始刊载,改名“数字拼图”,但始终只是众多拼图游戏中的一种,没有得到广泛的注意。

1984年日本益智杂志《通信》员工金元信彦接触到美国猜谜书上某版本的数字游戏,认为可以用来吸引读者,便加以改良,增加难度,并取了新名称做数独(Sudoku),意思是“独立的数字”,推出后一炮而红。

不久,新西兰人韦恩·古德在日本的一本杂志上发现了数独谜题,立即迷恋上这一游戏。

<<数独>>

内容概要

在日本，“数独”已成为最流行的数字游戏，专业的“数独”玩家超过100万人；在美国，《纽约时报》的销量更因为刊登“数独”而打破销售纪录；在英国，甚至有人建议把“数独”引进课堂，作为锻炼学生脑力的教材。

《数独》精选世界上最新、新、最好的450个数独游戏，让广大中国读者和世界同步享受这种极具挑战的益智游戏。

这些游戏适于任何年龄阶层的读者，能帮助你快速提高观察力、逻辑推理力和激发想象力。

<<数独>>

媒体关注与评论

数独是21世纪最热门，也是最有趣、最好玩的一种数字游戏。
解决这种谜题并不需要成为数学天才，它只需要你的想象力、逻辑力和一点耐心。

——《纽约邮报》数独专栏作家韦恩·古德 数独跨越了文字和文化的界限，风靡全球，它是一种健康的、科学的益智游戏，不仅可以让人提高智力、发挥想象力和培养创新思维，而且给人们带来无穷的快乐，锻炼人们的毅力。

——《纽约时报》字谜编辑威尔·修兹 真正的数独并非只是简单的数字和方格的机械变化，在数字的移行换位中隐藏着独一无二的思维创造，它能全面激发游戏者的想象力、逻辑推理力和创新思维。

——英国著名数学家、几何学权威罗宾·威尔森

<<数独>>

编辑推荐

全世界聪明人都在玩的益智游戏。
让你越玩越聪明。

《数独》精选了世界上最新、最好的450个数独游戏，让广大中国读者和世界同步享受这种极具挑战的益智游戏，这些游戏适于任何年龄阶层的读者，将让你越玩越聪明，越玩越爱玩。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>