

<<Maya常备材质贴图与模型库>>

图书基本信息

书名：<<Maya常备材质贴图与模型库>>

13位ISBN编号：9787541032196

10位ISBN编号：7541032190

出版时间：2007-9

出版时间：四川美术

作者：代钰洪

页数：130

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Maya常备材质贴图与模型库>>

内容概要

《新世纪高等院校影视动画游戏教材?Maya常备材质贴图与模型库》》作者长期从事动画教学及创作工作，积累多年工作经验进行汇编。
内容严谨、丰富、深入浅出、图文并茂。
其中Maya灯光的表现、Maya材质高级节点编辑、UV贴图的运用及多项质感材质表现都是首次与读者见面。

<<Maya常备材质贴图与模型库>>

作者简介

代钰洪，生于1976年 四川省达州市人，毕业于四川美术学院影视动画系动画专业，现为成都大学美术学院教师，主要从事三维动画创作及教学工作，主持参与多个卡通动画项目，2004年指导创作三维动画短片《小考》，获第二届全国艺术院校数码媒体艺术大赛最佳动画奖。

<<Maya常备材质贴图与模型库>>

书籍目录

第一部分第1章 Maya材质与渲染节点第二部分第2章 灯光和阴影第三部分第3章 透明与半透明材质第4章 常见材质实例第5章 贴图纹理第6章 特殊材质应用第四部分附赠光盘目录：常用模型文件/材质贴图/HDR高清图库

<<Maya常备材质贴图与模型库>>

编辑推荐

《新世纪高等院校影视动画游戏教材?Maya常备材质贴图与模型库》是技术与艺术的完美结合，提供了Maya课程学习的最快捷方法，适合于相关培训班和大专院校用作教材，同样也适合于Maya中高级用户阅读。

随书光盘内容丰富，包含有大量的模型文件和材质贴图文件，是一本不可多得的工具书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>