第一图书网, tushu007.com

# <<中文版CorelDRAW11基础与实 >

## 图书基本信息

书名：<<中文版CorelDRAW11基础与实例教程>>

13位ISBN编号：9787542721921

10位ISBN编号：7542721925

出版时间：2003-8

出版时间：第1版 (2003年1月1日)

作者：赵旭亮

页数：240

字数：398000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

## 内容概要

本书专为想在较短时间内熟练掌握CorelDRAW11使用方法和技巧的读者而编写。
全书由11章组成，通过创意独特、设计精美的平面图形实例制作过程，全面介绍了CorelDRAW11基础知识，以及在平面设计上的创作方法和常用技巧，展现了CorelDRAW11在美术创作及平面设计中的经典技术和巨大潜能。
本书在每章结尾都精心设置了实用的思考练习和上机操作训练，便于读者巩固练习。
本书内容丰富、由浅入深、循序渐进，语言浅显易懂，从实用性、易学性出发、典型范例与基础知识紧密结合，边学边练。
因此，本书不仅适合于平面设计、广告创意及桌面出版工作者阅读，也可供美术院校相关专业学生及希望快速掌握CorelDRAW11创作技能并投入工作实践的初、中级用户学习临摹。

## 书籍目录

第1章 动手的乐趣——用CorelDRAW11创作就这么简单 1.1 实例演练——邀请卡 1.2 CorelDRAW11界面浏览 1.3 设置工作环境 1.4 新增功能一览 1.5 本章小结 1.6 思考与练习 第2章 CorelDRAW11中的工具箱 2.1 基本工具 2.2 造型编辑工具 2.3 实例演练——卡通画 2.4 本章小结 2.5 思考与练习 第3章 CorelDRAW11中的文字编辑 3.1 基础知识 3.2 实例演练 3.3 本章小结 3.4 思考与练习 第4章 轮廓与填充 4.1 轮廓设置 4.2 填充工具 4.3 交互式填充 4.4 网状填充 4.5 吸管和漆桶工具 4.6 实例演练 4.7 本章小结 4.8 思考与练习 第5章 交互式效果工具 5.1 基础知识 5.2 实例演练 5.3 本章小结 5.4 思考与练习 第6章 其他特效工具第7章 编辑操作第8章 组织管理对象第9章 CorelDRAW11的辅助工具第10章 处理位图第11章 综合实例 附录

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com