

<<魔法精灵“斗地主”>>

图书基本信息

书名：<<魔法精灵“斗地主”>>

13位ISBN编号：9787542723031

10位ISBN编号：7542723030

出版时间：2003-01-01

出版时间：上海科学普及出版社

作者：励锦明

页数：128

字数：87500

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<魔法精灵“斗地主”>>

内容概要

山不在高，有仙则灵，书不在厚，精华为贵。

第一、二章为初学者必读。

第三、四、五章为提高者所写。

对于牌技老是在原地踏步而希望迅速跨越到一个高层次的读者，主您务必仔细阅读各章中的实战演练及其后的牌例分析，若对牌例分析能够透彻理解，您的牌持必将神速进入一个更高的境地。

第六章所介绍的公式运用，则是针对欲成高手者而写。

如果能灵活运用本书介绍公式，您将如虎添翼，您的牌技一定会让昔日的牌友们刮目相看。

第七、八、九章是介绍四人游戏的另类玩法。

当您无法凑齐四个人时，可以玩三人游戏，甚至玩二人游戏。

第十章介绍了防范作弊与欺诈的手段。

作者为了保护心地纯真的善良牌友们免受狡诈之徒的欺负，揭露了心怀鬼胎者、行奸使诈者的种种不轨手法，令那些狡诈之徒计无从出，无可逃遁，无法得逞。

<<魔法精灵“斗地主”>>

书籍目录

序第一章 地主的产生与牌型规则 一、地主的产生 二、输赢方式 三、牌型种类及大小 1.单张(一张)
2.一对 3.姐妹对 4.三只头 5.付罗(一亨) 6.飞机 7.飞机大炮 8.顺子 9.炸弹与原子弹第二章 “
斗地主”游戏规则 一、基本规则 1.定位 2.发牌 3.确定地位 4.头拿(摸底、补牌) 5.筹码与奖励
6.出牌 7.加档 二、报到规则 1.农民报到与地主的关系 2.地主报到与农民的关系 三、亮牌规则 四、
报牌规则 五、废弹规则第三章 战略计谋 一、要知己 二、要知彼 三、要立于不败之地第四章 战术计
谋——做地主的诀窍 一、做地主的牌型 二、做地主配牌的奥妙 三、第一手牌定胜负 四、战术加档
的重要性 五、以弱胜胜 六、火力侦察 七、瞬间迟疑泄天机 八、爱拼才会赢 九、兵不厌诈 十、绝
处逢生 十一、怪的运用与2的控制 十二、控制余牌第五章 战术计谋——做农民的诀窍第六章 运用公
式——成为高手第七章 三人斗暗地主第八章 无庄三人游戏第九章 无庄二人游戏第十章 防范作弊与欺
诈

<<魔法精灵“斗地主”>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>