

<<中文版Flash MX 动画制作入门与>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash MX 动画制作入门与提高>>

13位ISBN编号：9787542724960

10位ISBN编号：7542724967

出版时间：2003-1

出版时间：上海科学普及出版社

作者：刘庆红 编

页数：333

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<中文版Flash MX 动画制作入门与>>

### 内容概要

中文版Flash MX可以将位图、声音、动画及高级互性等多媒体技术与矢量图形的精确性和灵活性融合在一起，是一款性能卓越的网页动画制作软件。

《中文版FlashMX动画制作入门与提高》循序渐进地从入门到提高、从基础知识到高级应用，详细地介绍了中文版FlashMX的功能和使用方法，并使读者通过对典型实例的实战演练习达到掌握动画制作的要点和技巧。

《中文版FlashMX动画制作入门与提高》内容翔实，语言精练，图文并茂，适用于Flash初、中级用户，对Flash闪客也具有一定的参考价值，既可作为各类计算机培训班的学习教材，也可作为一般用户的自学用书。

# <<中文版Flash MX 动画制作入门与>>

## 书籍目录

第1章 中文版Flash MX基础知识	1.1 Flash 概述	1.2 中文版Flash MX的新增功能	1.2.1 易用性
1.2.2 创新性	1.2.3 规范化	1.3 中文版Flash MX的窗口布局	1.3.1 标题栏
1.3.2 菜单栏	1.3.3 工具栏	1.3.4 舞台	1.3.5 工具箱
1.3.6 功能面板	1.4 自定义设置中文版Flash MX的工作环境	1.4.1 设置首选参数	1.4.2 定义快捷键
1.4.3 映身字体	1.4.4 设置工作区	1.4.5 布局	1.5 中文版Flash MX的帮助系统
1.5.1 启动帮助系统	1.5.2 查询帮助信息	第2章 工具箱与功能面板	2.1 工具箱
2.1.1 绘图工具	2.1.2 填充工具	2.1.3 编辑工具	2.1.4 辅助工具
2.2 功能面板	2.2.1 “时间轴”面板	2.2.2 “属性”面板	2.2.3 “对齐”面板
2.2.4 “混色器”面板	2.2.5 “颜色样本”面板	2.2.6 “信息”面板	2.2.7 “场景”面板
2.2.8 “变形”面板	第3章 图元与帧	3.1 图层基本操作与类型	3.1.1 创建图层
3.1.2 编辑图层	3.1.3 设置图层的属性	3.1.4 引导层	3.1.5 遮罩层
3.2 帧的用途及其基本操作	3.2.1 关键帧的用途	3.2.2 创建关键帧	3.2.3 普通帧和关键帧的区别
3.2.4 帧符号的含义	3.2.5 编辑帧	第4章 元件、实例和舞台对象	第5章 动画制作入门
第6章 引导动画、遮罩动画	第7章 添加声音效果	第8章 交互动画入门	第9章 制作交互动画
第10章 标准组件及其应用	第11章 输出与发布Flash动画	第12章 精彩实例	

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>