

<<C#应用程序开发标准教程>>

图书基本信息

书名：<<C#应用程序开发标准教程>>

13位ISBN编号：9787542726438

10位ISBN编号：7542726439

出版时间：2004-1

出版时间：上海科学普及出版社

作者：秦斌 曾斌

页数：278

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C#应用程序开发标准教程>>

内容概要

《C#应用程序开发标准教程》首先介绍了C#语言、.NET的一些基本概念，C#的语法以及面向对象的编程思想；然后详细讲解了使用C#语言在VisualStudio.Net开发环境中开发Windows程序的各个方面，如界面、数据库、图形图像、文件以及网络等高级主体的方法。

<<C#应用程序开发标准教程>>

书籍目录

第1章 C#语言简介 1.1 C#的诞生与Microsoft的.NET战略 1.1.1 编程语言的历史演变 1.1.2 C家族 1.1.3 C#产生的历史背景 1.1.4 Microsoft .NET开发平台 1.1.5 C#的特点 1.1.6 C#与其他面向对象编程语言的比较 1.2 C#的开发环境Visual Studio.NET 1.2.1 Visual Studio.NET的版本和系统需求 1.2.2 Visual Studio.NET的集成开发环境 (IDE) 1.2.3 Visual Studio.NET的菜单命令 小结 第2章 认识C#程序 2.1 编写第一个C#程序——“Hello World!” 2.1.1 在Visual Studio.NET中编写“Hello World!” 2.1.2 完成“Hello World!” 2.2 “Hello World!”的改进 2.3 添加注释和语法分析 2.4 用Windows Forms实现“Hello World!” 小结 第3章 变量、类型和表达式 3.1 C#中的变量和类型 3.1.1 变量 3.1.2 类型 3.2 类型转换 3.2.1 隐式类型转换 3.2.2 显式类型转换 3.3 复杂类型 3.3.1 结构 3.3.2 枚举 3.3.3 数组 3.4 表达式 3.4.1 表达式概述 3.4.2 操作符 小结 第4章 流程控制和异常处理 4.1 选择分支 4.1.1 if语句 4.1.2 嵌套的if语句 4.1.3 switch语句 4.2 循环控制 4.2.1 for循环 4.2.2 do循环 4.2.3 while循环 4.2.4 foreach循环 4.3 跳转语句 4.3.1 goto语句 4.3.2 break语句 4.3.3 continue语句 4.3.4 return语句 4.4 异常处理 4.4.1 溢出的处理 4.4.2 引发异常的方式 4.4.3 异常的处理 小结 第5章 面向对象编程 5.1 面向对象技术 5.2 C#面向对象程序设计 小结 第6章 Windows Forms 控件 6.1 基础Windows Forms控件 6.2 Windows Forms控件应用实例 小结 第7章 C#数据库访问 7.1 结构化查询语句 (SQL) 7.2 ADO.NET使用 7.3 C#数据库综合编程 小结 第8章 图形和多媒体 8.1 GDI+绘图 8.2 图像显示及处理 8.3 音频和视频 小结 第9章 文件和流 9.1 概述 9.2 文件系统操作 9.3 字节流 9.4 读写文本文件 9.5 读写二进制文件 小结 第10章 C#网络编程 10.1 Net类 10.2 C#网络编程实例 小结 第11章 ASP.NET简介 11.1 概述 11.2 ASP与ASP.NET 11.3 ASP.NET的语法 11.4 ASP.NET控件 11.5 ASP.NET开发实例 小结

<<C#应用程序开发标准教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>