

<<3ds max 6入门与提高>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 6入门与提高>>

13位ISBN编号：9787542726711

10位ISBN编号：7542726714

出版时间：2004-1

出版时间：上海科学普及出版社

作者：方晨

页数：366

字数：660000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 6入门与提高>>

内容概要

本书详细讲解了该软件的命令、各种工具的操作方法、绘图的基本技巧与方法等基础知识。每章在讲解后都有针对性的实例，并配合课后练习，巩固各章所学内容。同时，在全书的最后讲解了两个综合性作品的制作过程。

本书采用循序渐进的手把手教学方式，结合实际操作讲解，读者在学习的同时，应当同时启动3ds max 6软件，根据本书讲解按部就班地进行操作，就能掌握该软件。

有基础的读者，可以直接阅读本书实例，会对你的创作有一定启发。同时，也可将本书作为工作中的参考手册。

<<3ds max 6入门与提高>>

书籍目录

第1章 3ds max基础知识 1.1 3ds max的用途 1.2 3ds max的硬件要求 1.3 如何启动3ds max 1.4 3ds max界面 1.5 实例 1.6 小结 1.7 练习第2章 基础建模 2.1 创建基本几何体 2.2 创建扩展几何体 2.3 实例 2.4 小结 2.5 练习第3章 基本操作 3.1 选择物体的基本操作 3.2 复合选择 3.3 选择集的使用 3.4 复制物体 3.5 组合物体 3.6 对齐工具 3.7 坐标系统 3.8 实例 3.9 小结 3.10 练习 第4章 创建和编辑二维图形 第5章 3ds max修改器第6章 创建组合物体第7章 NURBS曲面建模第8章 材质与贴图第9章 灯光与摄像机第10章 渲染与特效第11章 动画制作第12章 粒子系统第13章 综合实例（一）第14章 综合实例（二）附录1 快捷键表附录2 安装说明

<<3ds max 6入门与提高>>

编辑推荐

基础知识与实例教学相结合，实现入门到精通。
手把手教学，步骤完整清晰。
本书实例的操作步骤全部经过验证，无遗漏。

<<3ds max 6入门与提高>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>