

图书基本信息

书名：<<中文版AutoCAD 2004二次开发标准教程>>

13位ISBN编号：9787542727329

10位ISBN编号：754272732X

出版时间：2004-3-1

出版时间：上海科学普及出版社

作者：舒飞

页数：324

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

长期以来,广大工程人员一直热切期盼有一本易学易用的AutoLISP程序开发图书,以便学习、使用AutoLISP程序和代码,解决绘图设计问题。

更希望能掌握一门实用的程序编制技术,以转告到软件行业中。

鉴于这种情况,同时结合广大工程人员的需要和建议,我们精心编写了本书。

与AutoCAD2000和AutoCAD2002相比,中文版AutoCAD2004拥有更为强大的性能,这在进行AutoLISP程序开发的时候特别明显。

在中文版AutoCAD2004中,即便运行10万个图元也游刃有余,因此在中文版AutoCAD2004中进行AutoCAD二次开发非常方便。

本书以大量实用、精练的程序实例为主,对工程设计人员、软件编制人员,尤其是希望从工程行业过渡到软件行业的人员很有参考价值。

本书在编排上遵循循序渐进的原则,既有简单的平面、曲面程序,又有三维造型编程、商业编程。

全书实例丰富,讲解清楚,循序渐进,非常适合各各计算机辅助设计工作人员和电脑爱好者使用,是一本集知识性和适用性于一体的最佳参考书。

## 书籍目录

第1章 AutoLISP核心代码 1.1 数据类 1.1.1 整数 1.1.2 实数 1.1.3 字符串 1.1.4 文件指针 1.1.5 图元名  
1.1.6 表 1.1.7 选择集 1.2 函数类 1.2.1 赋值函数、计算函数和三角函数 1.2.2 逻辑函数和数据函数 1.2.3  
交互性输入数据函数 1.2.4 输出和输入函数 1.2.5 文件操作函数 1.2.6 条件执行函数 1.2.7 循环函数  
1.2.8 表处理函数 1.2.9 类型转换函数 1.2.10 字符串处理函数 1.2.11 求值函数 1.2.12 与AutoCAD交流  
的函数 1.2.13 访问AutoCAD实体的函数 1.2.14 定义、调用函数 1.3 图元群码 1.3.1 非图形对象的图元  
群码 1.3.2 图形对象的图元群码 1.3.3 单个图元处理函数 1.3.4 图元组处理函数第2章 程序化绘图过程  
与Visual LISP 2.1 程序化绘图过程 2.1.1 程序化平面绘图命令 2.1.2 程序化平面编辑命令 2.1.3 程序化三  
维绘图命令 2.1.4 程序化三维编辑命令 2.2 Visual LISP 2.2.1 运行Visual LISP 2.2.2 Visual LISP界面 2.2.3  
Visual LISP菜单 2.2.4 文本编辑器和控制台 2.2.5 装载、运行和退出Visual LISP程序第3章 DCL代码 3.1  
对话框 3.1.1 对话框程序的运行过程 3.1.2 对话框的组成对象 3.1.3 对话框代码概述 3.1.4 DCL代码的  
基本架构 3.2 对话框的基本组件 3.2.1 按钮类 3.2.2 选择类 3.2.3 列表类 3.2.4 编辑类 3.2.5 框架类  
3.2.6 字符类 3.2.7 图像类第4章 菜单代码 4.1 下拉式菜单 4.1.1 下拉菜单制作实例 4.1.2 下拉菜单语句  
释义 4.1.3 菜单中的层叠子菜单 4.2 快捷菜单和上下文菜单 4.3 局部菜单 4.4 快捷键 4.5 图像菜单 4.6  
装载菜单第5章 AutoLISP程序实例第6章 应用AutoLISP编程实例第7章 简单的DCL实例第8章 复杂的DCL  
实例第9章 编程设计三维造型第10章 简单的菜单设计第11章 图像菜单设计

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>