

## <<3ds max 7操作与实例>>

### 图书基本信息

书名：<<3ds max 7操作与实例>>

13位ISBN编号：9787542727527

10位ISBN编号：7542727524

出版时间：2005-1

出版时间：上海科普

作者：金文光 编

页数：516

字数：919000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3ds max 7操作与实例>>

### 内容概要

本书详细讲解了该软件的命令、各种工具的操作方法、绘图的基本技巧与方法等基础知识。

以实例为核心，配合课后练习，巩固各章所学内容。

同时，在全书的最后讲解了两个人体建模制作过程。

基础知识与实例教学相结合，实现入门到精通。

手把手教学，步骤完整清晰。

本书实例的操作步骤全部经过验证，无遗漏。

本书学习3ds max7的电脑爱好者，电脑培训班学员，美术院校的学生。

## &lt;&lt;3ds max 7操作与实例&gt;&gt;

## 书籍目录

序言 走进3ds max 7 0.1 3ds max的用途 0.2 3ds max的硬件要求 0.3 启动、调整3ds max 0.3.1 启动3ds max 0.3.2 设置新的快捷键 0.3.3 设置视图背景颜色 0.4 3ds max 7的文件操作 0.4.1 保存三维场景文件 0.4.2 退出3ds max 7 0.4.3 打开三维场景文件 0.4.4 新建三维场景文件 0.5 关于3ds max.的术语解释 0.6 3ds max 7的新功能 0.7 体会3ds max.7——制作音箱 0.8 小结 0.9 练习第1章 3ds max基础知识 1.1 3ds max 7界面 1.2 菜单栏 1.3 工具栏 1.3.1 主工具栏 1.3.2 层工具栏 1.3.3 额外工具栏 1.3.4 轴向约束工具栏 1.3.5 动力学反应堆工具栏 1.4 命令面板 1.4.1 创建命令面板 1.4.2 修改命令面板 1.4.3 层级命令面板 1.4.4 Motion (运动)命令面板 1.4.5 显示命令面板 1.4.6 实用程序命令面板 1.5 视图控制区 1.6 动画控制区 1.7 状态栏 1.8 小结 1.9 练习第2章基础建模 2.1 创建基本几何体 2.1.1 创建方体 2.1.2 创建球体 2.1.3 创建圆柱体 2.1.4 创建圆环 2.1.5 创建茶壶 2.1.6 创建圆锥 2.1.7 创建几何球体 2.1.8 创建圆管 2.1.9 创建棱锥 2.1.10 创建平面 2.2 创建扩展几何体 2.2.1 创建多面体 2.2.2 创建倒角方体 2.2.3 创建油桶 2.2.4 创建纺锤体 2.2.5 创建正棱柱 2.2.6 创建回转圈 2.2.7 创建棱镜 2.2.8 创建圆环结 2.2.9 创建倒角圆柱体 2.2.10 创建胶囊 2.2.11 创建L形延伸物 2.2.12 创建C形延伸物 2.2.13 创建软管 2.3 创建二维图形 2.3.1 创建线段 2.3.2 创建矩形 2.3.3 创建圆 2.3.4 创建椭圆 2.3.5 创建圆弧 2.3.6 创建圆环 2.3.7 创建多边形 2.3.8 创建星形 2.3.9 创建文字 2.3.10 创建螺旋线 2.3.11 创建剖面 2.4 编辑二维图形 2.4.1 编辑曲线的父级物体 2.4.2 编辑曲线的次级物体Vertex (顶点) .....第3章 基本操作第4章 高级建模第5章 片头动画第6章 室内效果图制作第7章 室外建筑效果图第8章 人体建模附录1 快捷键表附录2 安装说明附录3 售后服务的使用方法

<<3ds max 7操作与实例>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>