

图书基本信息

书名：<<中文版Flash MX基础与实例教程>>

13位ISBN编号：9787542728425

10位ISBN编号：7542728423

出版时间：2004-1

出版时间：上海科学普及出版社

作者：李东博

页数：320

字数：400000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是将作者多年的创作和教学实践经验介绍给各行各业的Flash MX用户。

全书分为12章，完整覆盖了Flash MX各方面的功能和特性，并给出了大量实例，是一本内容全面的教科书。

利用书中实例给出的指导步骤和随书所附的光盘，读者就能够充分地将软件功能与实际应用相结合，迅速掌握基础知识，领会高级技巧和创作思路，迅速提高动画的设计和制作水平。

本书内容丰富、由浅入深、循序渐进，语言浅显易懂，从实用性、易学性出发，典型范例与基础知识紧密结合，边学边练。

本书适合高职、高专和社会培训班作为Flash MX动画制作的教材。

同时，也是动画初教学者的学习指南，并适合动画设计人员从中汲取技巧和创意。

书籍目录

第1章 Flash MX快速入门 1.1 使用Flash的背景知识 1.1.1 Flash MX简介 1.1.2 Flash影片的特点 1.1.3 Flash影片中的素材 1.1.4 Flash影片创建方法 1.1.5 矢量图形地位图图像的区别 1.2 Flash MX功能概述 1.3 熟悉Flash MX功能工作环境 1.4 Flash MX基本操作 1.4.1 查看舞台和工作区 1.4.2 创建新文档并设置属性 1.4.2 使用场景和场景面板 1.4.4 使用时间轴 1.4.5 使用帧和关键帧 1.4.6 使用图层 1.4.7 预览人测试影片 1.4.8 使用影片浏览器 1.4.9 加速电影的显示 1.4.10 保存Flash文件 1.5 实例演练——邮箱广告动画制作 1.6 本章小结 1.7 思考与练习第2章 绘图基础 2.1 工具箱简介 2.2 使用基本绘图工具 2.2.1 铅笔工具 2.2.2 线条工具 2.2.3 钢笔工具 2.2.4 椭圆工具和矩阵工具 2.2.5 画笔工具 2.3 修改图形形状 2.3.1 橡皮擦工具 2.3.2 箭头工具 2.3.3 部分选取工具 2.3.4 伸直和平滑线条 2.3.5 优化曲线 2.3.6 将线条转换为填充区第3章 编辑对象第4章 使用元件、实例和库第5章 创建动画第6章 创建有声影片第7章 Actionscript基础与应用第8章 使用组件第9章 Flash动画制作综合实例(1) 第10章 Flash动画制作综合实例(2) 第11章 Flash动画制作综合实例(3) 第12章 影片的测试、发布与导出附录 快捷键列表

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>