

<<3ds max 6三维与动画设计实>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 6三维与动画设计实例导航>>

13位ISBN编号：9787542729156

10位ISBN编号：7542729152

出版时间：2004-11-1

出版时间：上海科学普及出版社

作者：汉龙

页数：343

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 6三维与动画设计实>>

内容概要

本书在内容的选取和章节的安排上充分考虑了初学者的特点，通过实例导航的形式对各知识点进行全面详细的讲解。

全书分为八篇，第一至三篇向读者讲述的是如何用3ds max6提供的强大修改功能来进行3D建模，其中包括了家具、工业产品和建筑等模型的创建；第四篇、第五篇分别介绍了材质、贴图、灯光以及特效，这两篇中及具魅力的实例是很具有感染力的，读者可以从中深切地感受到3ds max6的神奇虚幻世界；第六篇的粒子系统和第七篇的动画制作向大家展示了一个“动起来”的3D世界，通过这两篇的学习，读者可以真正实现自己制作动画的愿望；第八篇的内容是各个知识点的综合，是对前面所学知识的复习和扩展。

通过范例和图解形式来讲解全书的内容是本书写作上的主要特点。

全书讲述了大量的新颖实例，同时也结合3ds max6的新增功能改进了以前版本的一些经典范例。

本书内容全面、语言浅显、通俗易懂，适合于初学者学习。

书籍目录

第一篇 基础建模 第1课 制作一张床 第2课 转椅 第3课 手表的建模 第4课 组合音响 第5课 用倒角制作相机 第6课 显示器 第7课 沙发的建模 第二篇 NURBS建模 第8课 用NURBS面制作花瓶模型 第9课 用NURBS曲面制作照相机模型 第三篇 高级建模 第10课 手枪 第11课 手机的建模 第12课 跨海大桥 第13课 小汽车建模 第四篇 材质与贴图 第14课 水面的制作 第15课 创建星球 第16课 制作激光 第17课 流星 第18课 一个苹果 第19课 香蕉 第20课 玉材质的制作 第21课 水天一色 第五篇 灯光与特效 第22课 星云 第23课 制作燃烧的火炬 第24课 立体反光文字 第25课 发光的行星 第26课 旧屋 第六篇 粒子系统 第七篇 动画制作 第八篇 综合运用

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>