

<<中文Flash动画制作标准教程>>

图书基本信息

书名：<<中文Flash动画制作标准教程>>

13位ISBN编号：9787542729385

10位ISBN编号：7542729381

出版时间：2005-9

出版时间：第1版 (2005年9月1日)

作者：图灵

页数：336

字数：530000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文Flash动画制作标准教程>>

内容概要

中文版Flash MX2004是美国Macromedia 公司著名的网页动画制作软件，是矢量动画软件Flash的最新版本。

本书全面深入地介绍了使用Flash MX2004创建交互式网页的方法和技巧，并在每章最后都附加了练习题，以帮助读者巩固所学的内容。

本书最后一章给出了多个精彩的实例，以便读者巩固所学知识，加深对所学内容的理解，并了解一些典型动画的制作方法，从而为读者的创作提供一些参考。

本书内容翔实，语言流畅，图文并茂，循序渐进。

本书既是为全国职业院校计算机专业量身定做的教材，也是社会相关领域初、中级电脑培训班的最佳教材，还是网页动画设计爱好者自学的最佳教材。

书籍目录

第1章 Flash MX2004快速入门 1.1 简述Flash的发展历程 1.2 Flash的特点和应用 1.3 Flash MX2004的新特征 1.4 Flash中的常用基本概念 1.5 安装与卸载 综合练习一第2章 Flash MX2004操作基础 2.1 启动Flash MX2004 2.2 Flash MX2004的工作环境 2.3 自定义工作界面 2.4 动画的制作流程和注意事项 2.5 文件的基本操作 综合练习二第3章 图形绘制 3.1 绘图工具 3.2 辅助绘图工具 综合练习三第4章 编辑对象 4.1 对象的分类与获取 4.2 选择并移动和复制对象 4.3 对象的变形 4.4 排列和对齐对象 4.5 组合与分离对象 4.6 将对象分散到层将对象分散 4.7 编辑矢量图外形 4.8 编辑对象的辅助工具 综合练习四第5章 颜色的设备与应用第6章 使用文本对象第7章 时间轴与基本动画第8章 元件、实例和库第9章 使用外部素材第10章 ActionScript脚本的使用第11章 影片的测试与发布第12章 动画实例详解

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>