

<<中文版Flash MX2004闪客动画>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash MX2004闪客动画设计精粹(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787542729835

10位ISBN编号：7542729837

出版时间：2004-11-1

出版时间：上海科学普及出版社

作者：崔兰耀

页数：273

字数：660000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<中文版Flash MX2004闪客动画>>

### 内容概要

Flash是美国著名多媒体软件公司 Macromedia开发的矢量图形编辑和交互式动画制作软件。该软件的功能十分强大，在网页设计和多媒体制作等领域得到了广泛的应用，已经成为制作交互式动画的标准软件，时至今日，Macromedia公司已经推出了最新的Flash MX2004版本。

本书是一部由案例和技巧汇聚而成的Flash动画制作精品图书，内容丰富，图文并茂，结构清晰，本书介绍了上百个经典案例的设计思路和实现方法，其中不少案例应用了笔者多年使用Flash所积累的各种经验和技巧，对提高读者的Flash制作水平会有很大的帮助。

书籍目录

第1章 初级动画 实例1 红唇女郎 实例2 自制手机 实例3 喜鹊迎春图 实例4 朦胧山水 实例5 草坪上的魔法师 实例6 轿车倒影 实例7 熟睡的女孩 实例8 心的相册 实例9 镜头拍照 实例10 走过万水千山 实例11 百花争艳 实例12 千呼万唤始出来 实例13 美女登场 实例14 逝去的时代 实例15 翅膀精灵 实例16 破碎的文明 实例17 夏日沙滩 实例18 异国风情第2章 趣味动画 实例19 变变变 实例20 四巧板 实例21 空中历险 实例22 万花筒 实例23 海度世界 实例24 转动的魔方 实例25 发散彩球 实例26 苹果落地 实例27 运动残影 实例28 开心炸弹 实例29 苹果花 实例30 放大镜 实例31 开门见山 实例32 小虫赛跑 实例33 日日夜夜 实例34 比翼双飞 实例35 可爱的小狗第3章 文字特效 实例36 柔化文字 实例37 光晕文字 实例38 金属文字 .....第4章 影片特效第5章 课件第6章 网页第7章 游戏第8章 贺卡第9章 综合实例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>