第一图书网, tushu007.com

<<中文版Flash MX 2004动画制>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash MX 2004动画制作技能培训教程>>

13位ISBN编号：9787542734037

10位ISBN编号：7542734032

出版时间：2005-12

出版时间：上海科学普及出版社

作者：青山

页数：309

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书是电脑职业技能培训教程系列之一，主要介绍了Flash MX2004动画制作的常识、技能和案例等。全书共分11课，主要内容包括：中文版Flash MX2004快速入门，图形动画的制作，图像动画的制作，文本动画的制作，元件与实例的制作，图层和组件应用，Flash动画重点应用，行为、幻灯片及模板的应用，使用动作脚本创建交互动画，音效和视频动画的制作，Flash影片的测试与发布等。

本书彩由浅入深、图文并茂、任务驱动的方式进行讲解，是各类大中专院校、职业技能培训机构以及各类电脑培训中心的规划教材，同时出可作为动画制作人员、网页设计人员、广告设计人员及网面动画爱好者的学习参考书。

书籍目录

第1课 中文版Flash MX2004快速入门 1.1 应知常识与技能精讲 1.2 课后巩固与强化练习第2课 图形动画的制作 2.1 应知常识与技能精讲 2.2 应用案例实践 2.3 课后巩固与强化练习第3课 图像动画的制作 3.1 应知常识与技能精讲 3.2 应用案例实践 3.3 课后巩固与强化练习第4课 文本动画的制作 4.1 应知常识与技能精讲 4.2 应用案例实践 4.3 课后巩固与强化练习 第5课 元件与实例的制作 5.1 应知常识与技能精讲 5.2 应用案例实践 5.3 课后巩固与强化练习第6课 图层和组件的应用 6.1 应知常识与技能精讲 6.2 应用案例实践 6.3 课后巩固与强化练习第7课 Flash动画重点应用 7.1 应知常识与技能精讲 7.2 应用案例实践 7.3 课后巩固与强化练习第8课 行为、幻灯片及模板 8.1 应知常识与技能精讲 8.2 应用案例实践 8.3 课后巩固与强化练习第9课 使用动作脚本创建 9.1 应知常识与技能精讲 9.2 应用案例实践 9.3 课后巩固与强化练习第10课 音效和视频动画的制作 10.1 应知常识与技能精讲 10.2 应用案例实践 10.3 课后巩固与强化练习第11课 Flash 影片的测试与发布 11.1 应知常识与技能精讲 11.2 课后巩固与强化练习附录 参考答案

媒体关注与评论

书评本书适用于： ·非计算机专业计算机文化基础课规划教材； ·高职/高专计算机专业课程规划教材； ·高等院校非计算机专业规划教材； ·再就业计算机技能培训教材； ·电脑初/中级人员培训教材； ·国家公务员计算机培训教材； ·计算机职业技能鉴定考试培训教材。

根据国家教育部最新颁布的计算机教学大纲及人事部、劳动部计算机技能培训要求编写。

采用“课前导航＋常识技能＋应用案例＋课后练习”编写模式，为教师教学和读者自学提供实用型教材。

编辑推荐

本书是根据国家教育部最新颁布的计算机教学新大纲及人事部、劳动部计算机技能培训要求编写的“电脑职业技能培训教程系列”中的一本。
其采用“课前导航+常识技能+应用案例+课后练习”编写模式，让读者能在最短的时间内掌握软件的核心技术、应用经验与技巧，并能马上应用于求职或实际工作当中，它是教师教学和读者自学实用型教材。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com