

图书基本信息

书名：<<中文版AutoCAD 2006标准培训教程>>

13位ISBN编号：9787542734518

10位ISBN编号：7542734512

出版时间：2006-5

出版时间：上海科学普及

作者：柏松

页数：387

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

《中文版AutoCAD 2006标准培训教程（附光盘）》是中文版AutoCAD 2006的标准培训教程，以基础知识和实际应用为导向，全面而详细地介绍了中文版，AutoCAD 2006这一计算机辅助设计软件的强大功能和实际应用。

《中文版AutoCAD 2006标准培训教程（附光盘）》共分为12章，从中文版AutoCAD 2006的基础讲起，介绍了标准绘图环境的设置、绘图辅助功能的设置、二维图形的绘制、二维图形的编辑、图形显示的控制与图层的应用、图块及外部参照和设计中心的应用、文本和表格的创建与编辑、尺寸标注的创建与编辑、三维图形的绘制与编辑、图形打印和AutoCAD的网络应用等内容，最后从最常用的——机械零件图设计、机械装配图设计、工业设计、室内装潢设计和室外装潢设计5个领域精选实例，详细介绍了其制作步骤，让读者在学习理论得以入门和提高的同时，通过案例实战演练，逐步精通，成为AutoCAD辅助设计的行家里手。

《中文版AutoCAD 2006标准培训教程（附光盘）》结构清晰、内容翔实，采用了由浅入深、图文并茂的方式讲述，是各类计算机培训中心、学校，以及中等职业学校、中等专业学校、职业高中和技工学校的首选和规划教材，同时也可作为建筑或机械设计等辅助设计人员的自学参考书。

AutoCAD是Autodesk公司的旗舰产品。

中文版AutoCAD 2006是该公司最新推出的新一代产品，广泛应用于机械设计、工业设计、室内装潢设计和室外建筑设计等领域，是目前最流行的计算机辅助设计软件之一，备受设计人员青睐。

《中文版AutoCAD 2006标准培训教程（附光盘）》从培训与自学的角度，通过理论与实践相结合，全面而详细地介绍了中文版AutoCAD 2006的各项命令和功能。

全书共分为12章，最后通过实战演练的方式进行案例实训，以提高读者的岗位适应能力和工作应用能力。

## 书籍目录

第1章 中文版AutoCAD2006快速入门1.1 中文版AutoCAD2006的新增功能1.1.1 动态块1.1.2 增强的图案填充1.1.3 改进的多行文字1.1.4 动态输入1.1.5 增强的表格功能1.1.6 快速计算器1.1.7 图形修复管理器1.1.8 增强的属性提取向导1.1.9 移植和自定义1.2 中文版AutoCAD2006的基本功能1.2.1 绘制图形1.2.2 标注图形尺寸和控制图形显示1.2.3 渲染图形1.2.4 输出及打印图形1.3 中文版AutoCAD2006的工作界面1.3.1 标题栏1.3.2 菜单栏1.3.3 工具栏1.3.4 绘图区1.3.5 命令行和文本窗口1.3.6 状态栏1.3.7 快捷菜单1.4 中文版AutoCAD2006的基本操作1.4.1 启动与退出AutoCAD20061.4.2 新建图形文件1.4.3 打开图形文件1.4.4 保存图形文件1.4.5 输出图形文件1.4.6 关闭图形文件1.5 使用命令与系统变量1.5.1 使用鼠标执行命令1.5.2 使用键盘执行命令1.5.3 使用命令行和文本窗口执行命令1.5.4 使用透明命令1.5.5 使用系统变量1.5.6 重复、撤销、重做与终止命令1.6 查询距离、面积及点坐标1.6.1 查询距离1.6.2 查询面积1.6.3 点坐标、列表和时间的显示1.6.4 查询质量特性1.6.5 设置系统变量习题第2章 标准绘图环境的设置2.1 定义工具栏2.1.1 控制工具栏的显示2.1.2 创建个性化工具栏2.2 设置绘图环境2.2.1 设置绘图单位2.2.2 设置绘图界限2.3 设置模型空间与图纸空间的切换2.3.1 模型空间和图纸空间的含义2.3.2 模型空间和图纸空间的切换2.4 设置系统绘图环境2.4.1 “文件”选项卡2.4.2 “显示”选项卡2.4.3 “打开和保存”选项卡2.4.4 “打印和发布”选项卡2.4.5 “系统”选项卡2.4.6 “用户系统配置”选项卡2.4.7 “草图”选项卡2.4.8 “选择”选项卡2.4.9 “配置”选项卡习题第3章 绘图辅助功能的设置3.1 坐标系和坐标3.1.1 世界坐标系3.1.2 用户坐标系3.1.3 点的坐标输入方法3.1.4 控制坐标系图标和坐标显示3.1.5 创建坐标系3.2 设置绘图辅助功能3.2.1 捕捉、栅格和正交功能3.2.2 对象捕捉3.2.3 自动追踪3.3 使用CA1命令计算值和点3.3.1 使用CA1作为桌面计算器3.3.2 使用变量3.3.3 使用CA1作为点、矢量计算器3.3.4 在CA1命令中使用捕捉模式习题第4章 二维图形的绘制4.1 绘制简单二维图形4.1.1 单点和多点4.1.2 定数等分点4.1.3 定距等分点4.1.4 直线4.1.5 射线4.1.6 构造线4.1.7 矩形4.1.8 正多边形4.1.9 圆4.1.10 圆弧4.1.11 椭圆和椭圆弧4.1.12 圆环4.2 绘制与编辑多线4.2.1 绘制多线4.2.2 创建多线样式4.2.3 编辑多线4.3 绘制及编辑多段线4.3.1 绘制多段线4.3.2 编辑多段线4.4 绘制及编辑样条曲线4.4.1 绘制样条曲线4.4.2 编辑样条曲线4.5 创建及编辑面域4.5.1 使用“面域”命令创建面域4.5.2 使用“边界”命令创建面域4.5.3 编辑面域4.6 创建及编辑图案填充4.6.1 创建图案填充4.6.2 编辑图案填充习题第5章 二维图形的编辑5.1 选择图形对象5.1.1 选择图形对象的方式5.1.2 快速选择5.1.3 过滤选择5.1.4 编组选择5.2 删除图形对象5.2.1 删除图形对象5.2.2 恢复删除对象5.3 复制图形对象5.3.1 复制图形对象5.3.2 镜像图形对象5.3.3 阵列图形对象5.3.4 偏移图形对象5.4 改变图形的位置与大小5.4.1 移动图形对象5.4.2 旋转图形对象5.4.3 缩放图形对象5.4.4 拉伸图形对象5.4.5 拉长图形对象5.4.6 延伸图形对象5.5 修改图形对象5.5.1 打断图形对象5.5.2 修剪图形对象5.5.3 分解图形对象5.5.4 倒角图形对象5.5.5 倒圆角图形对象5.6 夹点编辑图形对象5.6.1 拉伸图形对象5.6.2 移动图形对象5.6.3 旋转图形对象5.6.4 缩放图形对象5.6.5 镜像图形对象5.7 特殊编辑图形对象5.7.1 使用“特性”面板编辑图形对象5.7.2 使用特性匹配复制图形对象习题第6章 图形显示与图层6.1 重画和重生成图形6.1.1 重画图形6.1.2 重生成图形6.2 缩放和平移视图6.2.1 缩放视图6.2.2 平移视图6.3 鸟瞰视图和视口6.3.1 鸟瞰视图6.3.2 平铺视口6.3.3 分割和合并视口6.3.4 命名视图6.4 创建图层6.4.1 图层的概念6.4.2 创建、保存并删除图层6.4.3 设置图层颜色6.4.4 设置图层线型6.4.5 设置图层线宽6.5 编辑图层6.5.1 控制图层状态6.5.2 切换当前图层6.5.3 保存与恢复图层状态6.5.4 改变对象所在图层6.5.5 过滤图层6.5.6 转换图层习题第7章 一图块、外部参照和设计中心的应用7.1 创建与编辑图块7.1.1 图块的特点7.1.2 创建图块7.1.3 插入图块7.1.4 设置图块的插入基点7.1.5 使用“特性”面板编辑图块7.1.6 图块与图层的关系7.2 创建与编辑属性图块7.2.1 属性图块的特点7.2.2 创建并使用带有属性的图块7.2.3 编辑属性图块7.2.4 提取图块属性7.3 使用外部参照7.3.1 插入外部参照7.3.2 使用外部参照管理器7.3.3 附着、剪裁和绑定外部参照7.4 使用AutoCAD设计中心7.4.1 打开设计中心7.4.2 观察图形信息7.4.3 搜索文件7.4.4 插入设计中心内容7.5 使用“工具选项板”和CAD标准7.5.1 使用“工具选项板”面板7.5.2 使用CAD标准习题第8章 文本和表格的创建与编辑8.1 创建文字样式8.1.1 设置样式名8.1.2 设置文字字体和高度8.1.3 设置文字效果8.1.4 预览与应用文字样式8.2 创建与编辑文本8.2.1 创建与编辑单行文本8.2.2 创建与编辑多行文本8.2.3 控制文本显示8.3 创建与编辑表样式和表格8.3.1 创建和管理表样式8.3.2 创建和编辑表格8.4 拼写检查、查找与替换8.4.1 拼写检查8.4.2 查找与替换习题第9章 尺寸标注的创建与编辑9.1 尺寸标注的基础9.1.1 尺寸标注的

组成9.1.2 尺寸标注的规则9.1.3 尺寸标注的类型9.1.4 创建尺寸标注的步骤9.2 创建与设置标注样式9.2.1 创建标注样式9.2.2 设置标注样式9.3 创建尺寸标注9.3.1 线性、对齐、弧长、基线和连续尺寸标注9.3.2 半径、折弯、直径和角度尺寸标注及圆心标记9.3.3 其他尺寸标注9.4 标注形位公差9.4.1 形位公差的含义9.4.2 标注形位公差9.5 编辑尺寸标注9.5.1 关联与重新关联尺寸标注9.5.2 编辑尺寸标注习题第10章 三维图形的绘制与编辑10.1 三维绘图的基础10.1.1 创建三维坐标系10.1.2 设置视点10.1.3 三维视图10.2 绘制三维线框与曲面图形10.2.1 设置图形对象的标高和厚度10.2.2 绘制三维曲面图形10.3 绘制三维实体图形10.3.1 绘制基本三维实体图形10.3.2 将二维图形对象转换为三维实体10.3.3 布尔运算10.4 编辑三维图形10.4.1 控制实体显示的三个系统变量10.4.2 三维阵列、镜像、旋转和对齐10.4.3 倒角与倒圆角10.4.4 剖切、分割与分解10.4.5 编辑实体面、实体边和整个实体10.5 消隐、着色与渲染10.5.1 消隐10.5.2 着色10.5.3 三维渲染习题第11章 图形打印和AutocAD的网络应用11.1 在模型空间中打印11.1.1 打印的方法11.1.2 设置打印参数11.2 在布局空间中打印11.2.1 切换到布局空间11.2.2 创建打印布局11.2.3 创建与编辑浮动视口11.3 中文版AutocAD2006中的网络应用11.3.1 Web浏览器11.3.2 超链接11.3.3 电子格式输出和电子传递11.3.4 发布到web习题第12章 综合应用实例12.1 机械零件图--弹簧12.1.1 设置绘图环境12.1.2 绘制弹簧12.1.3 实例小结12.2 机械装配图--滑动轴承装配图12.2.1 调用图形12.2.2 拼装滑动轴承装配图12.2.3 标注滑动轴承装配图12.2.4 实例小结12.3 工业品模型--节能灯12.3.1 绘制节能灯12.3.2 渲染节能灯12.3.3 实例小结12.4 室内装潢设计--别墅平面图12.4.1 绘制别墅结构平面图12.4.2 绘制别墅布局平面图12.4.3 文字标注及填充别墅平面图12.4.4 标注别墅平面图12.4.5 完善别墅平面图12.4.6 实例小结12.5 室外建筑设计--别墅剖面图12.5.1 绘制别墅剖面图的轮廓12.5.2 绘制别墅剖面图的房间和窗户12.5.3 绘制别墅剖面图的楼梯和地面线12.5.4 实例小结附录：习题参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>