

图书基本信息

书名：<<成功法典中文版3DS MAX8家装设计职业技能与商业应用教程>>

13位ISBN编号：9787542736185

10位ISBN编号：7542736183

出版时间：2007-5

出版时间：上海科学普及

作者：龙飞

页数：374

字数：583000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书从自学与培训的角度出发，全面、详细地介绍了中文版3ds Max 8 这一款三维设计软件的核心功能和商业应用。

全书分为上、下两篇。

上篇为职业技能篇；下篇为商业应用篇。

上篇从职业技能的角度剖析软件，帮助读者掌握软件的核心技能；下篇从商业应用的角度进行实战演练，帮助读者积累专业的设计和制作经验。

本书结构清晰，语言通俗易懂，实例丰富，采用了由浅入深、图文并茂的方式讲解，适合各类3ds Max 8的初、中级读者以及家装设计和三维设计爱好者，也可作为各类计算机培训中心、中职中专、高职高专等院校的学习教材

书籍目录

上篇 职业技能篇 第1章 家装设计入门 1.1 家装设计基本概念 1.2 家装设计师的能力构成 1.3
3ds Max8的启动和退出 1.4 中文版3ds Max8工作界面 习题 第2章 中文版3ds Max 8家装设计基础
导航 2.1 设置3ds Max8工作界面 2.2 选择对象的6种方法 2.3 变换对象的3种方法 2.4
复制对象的4种方法 2.5 捕捉和对方对象 2.6 管理场景对象 习题 第3章 家装设计中模
型的创建与修改 3.1 创建10种常用的三维图形 3.2 创建10种常用的标准基本体 3.3 创
建13种常用的扩展基本体 3.4 创建5种常用的建筑模型 3.5 编辑二维对象常用的5种修改器
3.6 编辑三维对象常用的5种修改器 习题 第4章 家装设计中的复合对象建模 4.1 复合
对象简介 4.2 放样建模 4.3 布尔运算建模 4.4 水滴网格建模 习题 第5章 家装设计
中的NURBS高级建模 第6章 家装设计中材质与贴图的运用 第7章 家装设计中灯光和摄像机的运用
第8章 家装效果图的渲染与输出下篇 商业应用篇 第9章 室内框架构件 第10章 室内电器、家具 第11
章 简易厨房 第12章 简约餐厅 第13章 浪漫客厅 第14章 温馨卧室附录 参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>