

## <<Flash 8中文版实例教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash 8中文版实例教程>>

13位ISBN编号：9787542736246

10位ISBN编号：7542736248

出版时间：2007-3

出版时间：上海科学普及出版社

作者：方晨

页数：336

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash 8中文版实例教程>>

### 内容概要

本书详细讲解了Flash 8软件的命令、各种工具的操作方法、绘图的基本技巧与方法等基础知识。每章在讲解后都有针对性的实例，并配合课后练习，巩固各章所学内容。全书的最后部分讲解了综合性作品的制作过程。

本书采用循序渐进的手把手教学方式，结合实际操作讲解。

读者在阅读的同时，应当启动Flash软件，根据本书讲解进行操作，只要跟从操作，就能掌握该软件。

有基础的读者，可以直接阅读本书实例，对其创作会有一定启发。

同时，也可将本书作为工作中的参考手册。

## &lt;&lt;Flash 8中文版实例教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 Flash 快速入门 1.1 Flash的基本功能和应用 1.2 Flash的新功能 1.3 Flash的工作界面 1.4 工具箱简介 1.5 控制面板 1.6 使用Flash的帮助面板 1.7 实例 1.8 小结 1.9 练习 第2章 Flash的基础操作 2.1 文件操作 2.2 Flash的对象操作 2.3 绘图中的基本概念 2.4 实例 2.5 小结 2.6 练习 第3章 绘制图形 3.1 绘制线条 3.2 绘制几何形状 3.3 编辑线条 3.4 编辑形状 3.6 实例 3.7 小结 3.8 练习 第4章 设置颜色 4.1 颜色样本面板 4.2 混色器面板 4.3 颜色的应用与调整 4.4 实例 4.5 小结 4.6 练习 第5章 制作文本 5.1 文本工具简介 5.2 创建文本对象 5.3 编辑文本 5.4 实例 5.5 小结 5.6 练习 第6章 图像的导入导出 6.1 导入图像 6.2 编辑导入的位图和矢量图 6.3 导出图像 6.4 实例 6.5 小结 6.6 练习 第7章 Flash动画基础 7.1 帧与时间轴 7.2 Flash动画的种类 7.3 帧的相关操作 7.4 创建逐帧动画 7.5 创建补间动画 7.6 实例 7.7 小结 7.8 练习 第8章 图层 8.1 图层简介 8.2 图层的基本操作 8.3 引导层 8.4 遮罩层 8.5 实例 8.6 小结 8.7 练习 第9章 元件 9.1 元件简介 9.2 创建元件 9.3 编辑元件 9.4 元件实例 9.5 实例 9.6 小结 9.7 练习 第10章 声音 10.1 声音简介 10.2 导入声音 10.3 设置 10.4 编辑声音 10.5 实例 10.6 小结 10.7 练习 第11章 创建Flash动画 11.1 创建Flash作品的一般过程 11.2 创建Flash作品的注意事项 11.3 影片浏览器 11.4 时间轴特效 11.5 滤镜 11.6 实例 11.7 小结 11.8 练习 第12章 Flash编程基础 12.1 Flash编程的方法和过程 12.2 术语 12.3 为对象添加和删除动作 12.4 语法 12.5 编程中的常用命令 12.6 Flash中的条件语句 12.7 运算符 12.8 自定义函数简述 12.9 影片剪辑函数 12.10 实例 12.11 小结 12.12 练习 第13章 组件 13.1 了解Flash的组件 13.2 Flash的组件面板 13.3 使用组件 13.4 实例 13.5 小结 13.6 练习 第14章 测试和发布 14.1 测试Flash作品 14.2 发布Flash作品 14.3 创建自带播放器的影片 14.4 实例 14.5 小结 14.6 练习 第15章 在Flash中创建其他新项目 15.1 Flash幻灯片演示文稿和表单的建立 15.2 Flash的动作文件的建立 15.3 创建项目 15.4 小结 15.5 练习 第16章 综合实例 16.1 公司片头 16.2 小结 16.3 练习 附录1 Flash的快捷键 附录2 Flash文件的破解 附录3 Flash精彩网站 附录4 售后服务

## <<Flash 8中文版实例教程>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>