第一图书网, tushu007.com

<<Illustrator CS3中文版实 >

图书基本信息

书名：<<Illustrator CS3中文版实例教程>>

13位ISBN编号：9787542742100

10位ISBN编号：7542742108

出版时间：2009-3

出版时间：上海科学普及出版社

作者：方晨 编

页数：298

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

本书结合实例详细讲解了Illustrator CS3的各种命令、工具的使用方法、绘图的基本技巧等基础知识。同时，结合实际工作讲解了各种平面设计作品的设计与制作过程。
本书是不可多得的学习Illustrator CS3软件从事设计工作的自学手册与教学参考书。

第一图书网, tushu007.com

<<Illustrator CS3中文版实 >

书籍目录

第1章 初识Illustrator CS3 1.1 矢量图与位图 1.1.1 矢量图形 1.1.2 位图图像 1.1.3 矢量图与位图之间的选择 1.2 软件的安装 1.2.1 Illustrator CS3的系统要求 1.2.2 Illustrator CS3的安装 1.3 Illustrator CS3的界面 1.4 Illustrator CS3新增功能的介绍 1.4.1 界面新特性 1.4.2 新增工具 1.4.3 Web和移动发布 1.5 小结 1.6 练习第2章 Illustrator CS3基础操作 2.1 文件的基础操作 2.1.1 文件的新建 2.1.2 文件的保存 2.1.3 文件的打开 2.2 文档属性的修改 2.3 工作区的自定义 2.3.1 系统预设工作区的选择 2.3.2 自定义工作区的操作 2.4 调板的开启 2.5 快捷键的设置 2.6 小结 2.7 练习第3章 对象的绘制 3.1 几何造型工具组 3.1.1 矩形工具 3.1.2 圆角矩形工具 3.1.3 椭圆形工具 3.1.4 多边形工具 3.1.5 星形工具 3.1.6 实例——安全导引牌的绘制 3.2 线形工具组 3.2.1 直线段工具 3.2.2 弧形工具 3.2.3 螺旋线工具 3.2.4 矩形网格工具 3.2.5 极坐标网格工具 3.2.6 实例——一朵别致的小花 3.3 不规则路径绘制工具组 3.3.1 钢笔工具 3.3.2 铅笔工具 3.3.3 画笔工具 3.3.4 实例——卡通娃娃 3.4 实时描摹工具 3.4.1 关于实时描摹 3.4.2 自动实时描摹 3.4.3 释放实时描摹 3.5 小结 3.6 练习第4章 对象的编辑 4.1 对象的选择 4.1.1 普通选择 4.1.2 直接选择 4.1.3 魔棒选择 4.1.4 套索工具选择 4.1.5 加选、减选 4.1.6 全部选择 4.1.7 实例——对象的选择 4.2 常用编辑命令 4.2.1 对象的还原和重做 4.2.2 对象的剪切、复制与粘贴 4.2.3 对象的删除 4.2.4 对象的移动 4.2.5 对象锚点的移动 4.2.6 实例——双子座 4.3 其他编辑命令 4.3.1 对象的旋转 4.3.2 对象的倾斜 4.3.3 对象的镜像 4.3.4 对象的缩放 4.3.5 变换调板的操作 4.3.6 再次变换操作 4.3.7 实例——扇子 4.4 小结 4.5 练习第5章 对象颜色的填充及调整第6章 对象的高级填充第7章 对象管理与指令操作第8章 图层、样式与版前制作第9章 文字第10章 统计图表第11章 滤镜与效果第12章 打印输出第13章 综合实例附录1 习题答案附录2 快捷键附录3 售后服务

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

第1章 初识Illustrator CS3 通过本章，你应当学会： （1）位图与矢量图的概念区别。
（2）Illustrator CS3的安装。
（3）Illustrator CS5的界面。
（4）Illustrator CS3的新增功能。

Illustrator是Adobe公司开发的强大的工业标准矢量软件，广泛应用于平面广告设计、工业设计、网页设计以及一些简单的文字排版等领域。
本书介绍的是Illustrator的最新版本——Illustrator CS3，相对于以前的版本，最新的CS3版本增加了非常实用的功能，大大提高了工作效率，为创作出更优秀的作品提供了强有力的支持。

1.1 矢量图与位图Illustrator是一款强大的矢量绘图软件，但又可以置入位图图像进行图文编辑，实现位图与矢量图的完美结合。
要使用好Illustrator，首先要区分一些概念，矢量图和位图的概念区分就是其中之一。
在Illustrator中有些滤镜专门用于矢量图形，还有一些滤镜专门针对位图图像。
所以理解位图与矢量图的区别是使用好Illustrator的一个重要前提。

1.1.1 矢量图形 矢量图，也称为向量（vector）图，简单地说，就是缩放不失真的图。
它是由多个对象组合生成的，对每个对象的记录方式，都是以数学函数来实现的。
也就是说，矢量图实际上并不是像位图那样记录画面上每一点的信息，而是记录了元素形状及颜色的算法。
常用的格式有DWG、DXF、CDR等。

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

《IllustratorCS3中文版实例教程》的目标是掌握Illustrator。
围绕命令讲解实例，只要按步骤操作即可享受成功喜悦。
实例由浅入深，带您渐入佳境。
享受超值售后服务，确保学有所成。
《IllustratorCS3中文版实例教程》实例的操作步骤经初学者全面验证，无遗漏和错误

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com