

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2010中文版建筑制图教程>>

13位ISBN编号：9787542744104

10位ISBN编号：7542744100

出版时间：2011-1

出版时间：上海科普

作者：于萍

页数：241

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

这是一本介绍使用AutoCAD 2010中文版软件绘制建筑图纸的培训教程。它采用完全适合自学的“教程+案例”模式编写，随书附带的光盘包含书中所有的案例源文件和素材文件，以及教学课件。其主旨是帮助您掌握该软件中的各种功能、命令和用法，能使用AutoCAD绘制二维建筑的设计图纸，并创建三维建筑模型，同时这本书也可以作为一本方便使用的参考手册。

书中紧密结合建筑制图典型案例讲解知识点，将基础知识与实例教学相结合，采用由浅入深、从易到难，循序渐进的教学方式，操作步骤详细，简单易懂，使读者轻松掌握AutoCAD 2010软件知识和操作技巧，以及相应的行业应用知识。

本书通过实例详细讲解AutoCAD 2010软件各工具绘制建筑图形的方法，每章都有一个综合实例，练习本章重点命令，并配合课后练习，巩固各章所学内容。

本书是为各类高职高专、电脑培训学校的学生以及自学人员编写的。该书不仅适用于初学者，对于已经熟悉AutoCAD或以前版本的读者也有参考价值。

书籍目录

第1章 基础知识

1.1 初识AutoCAD 2010

1.1.1 什么是AutoCAD 2010

1.1.2 AutoCAD的应用领域

1.2 AutoCAD 2010 操作界面

1.2.1 启动和退出AutoCAD 2010软件

1.2.2 工作空间

1.2.3 标题栏

1.2.4 菜单浏览器 (应用程序菜单)

1.2.5 快速访问工具栏和菜单栏

1.2.6 工具栏

1.2.7 信息中心

1.2.8 功能区

1.2.9 绘图窗口

1.2.10 命令窗口

1.2.11 状态栏

1.3 文件管理

1.3.1 新建图形文件

1.3.2 打开图形文件

1.3.3 局部打开和局部加载图形

1.3.4 保存图形文件和样板文件

1.3.5 关闭图形文件和退出AutoCAD软件

1.4 小结

1.5 练习

第2章 基础操作

2.1 AutoCAD 2010的基本操作

2.1.1 命令执行方法

2.1.2 退出命令

2.1.3 取消与重复执行命令

2.1.4 放弃与重做命令

2.2 鼠标的的使用

2.2.1 鼠标键的操作

2.2.2 鼠标滑轮的操作

2.3 绘图设置

2.3.1 设置绘图单位和精度

2.3.2 设置图形界限

2.4 辅助工具精确绘图方法

2.4.1 启用栅格和捕捉

2.4.2 对象捕捉

2.4.3 对象捕捉追踪

2.4.4 使用正交模式

2.4.5 使用极轴追踪和PolarSnap (极轴距离捕捉)

2.4.6 动态输入模式

2.4.7 显示/隐藏线宽

2.4.8 快捷特性

- 2.4.9 允许/禁止动态UCS
- 2.5 视图显示操作
  - 2.5.1 平移视图和重生成
  - 2.5.2 缩放视图
  - 2.5.3 保存和选择视图
  - 2.5.4 划分多个视口和鸟瞰视图
- 2.6 坐标系
  - 2.6.1 世界坐标系 (WCS)
  - 2.6.2 用户坐标系 (UCS)
- 2.7 实例：绘制两个圆的公切线
- 2.8 小结
- 2.9 练习
- 第3章 绘制简单二维图形
  - 3.1 绘制直线
    - 3.1.1 直线绘制坡度符号
    - 3.1.2 根据世界坐标值绘制直线
    - 3.1.3 根据相对坐标值绘制直线
    - 3.1.4 根据极坐标值绘制直线
  - 3.2 多段线
    - 3.2.1 绘制电器符号
    - 3.2.2 绘制箭头符号
  - 3.3 绘制矩形
  - 3.4 绘制正多边形
  - 3.5 绘制曲线对象
    - 3.5.1 绘制圆弧
    - 3.5.2 绘制圆
    - 3.5.3 绘制圆环
    - 3.5.4 绘制椭圆
    - 3.5.5 绘制椭圆弧
    - 3.5.6 样条曲线绘制分层剖切剖面图
    - 3.5.7 徒手绘制不规则边
  - 3.6 绘制多线
    - 3.6.1 多线绘制墙体
    - 3.6.2 修改多线样式
    - 3.6.3 创建新的多线样式
  - 3.7 参照点和辅助线
    - 3.7.1 绘制参照点
    - 3.7.2 绘制构造线和射线
    - 3.7.3 绘制修订云线
  - 3.8 实例：绘制地花大样图
  - 3.9 小结
  - 3.10 练习
- 第4章 选择和修改二维图形
  - 4.1 选择对象
    - 4.1.1 逐个地选择对象和选择全部对象
    - 4.1.2 窗口选择对象和交叉选择对象
    - 4.1.3 指定不规则形状的区域选择对象

- 4.1.4 绘制多段线选择区域
  - 4.1.5 循环选择对象
  - 4.1.6 更正选择错误
  - 4.2 删除对象
  - 4.3 改变对象位置
    - 4.3.1 移动对象位置
    - 4.3.2 旋转对象和旋转复制对象
  - 4.4 创建对象的复制品
    - 4.4.1 使用Windows剪贴板剪切、复制和粘贴对象
    - 4.4.2 复制台阶图形创建楼梯
    - 4.4.3 镜像创建对称的户型平面图
    - 4.4.4 偏移创建平行图形
    - 4.4.5 矩形阵列
    - 4.4.6 环形阵列
  - 4.5 修改对象形状
    - 4.5.1 比例缩放对象
    - 4.5.2 拉伸对象
    - 4.5.3 拉长对象
    - 4.5.4 修剪对象
    - 4.5.5 延伸对象
    - 4.5.6 打断与合并对象
    - 4.5.7 浴缸的倒角和圆角
    - 4.5.8 分解对象
  - 4.6 修剪多线绘制的墙体
  - 4.7 实例：绘制住宅原始户型图
  - 4.8 小结
  - 4.9 练习
- 第5章 图层、块和面域
- 5.1 图层应用
    - 5.1.1 什么是图层
    - 5.1.2 设置图层特性
  - 5.2 单独修改对象的特性
    - 5.2.1 特性面板
    - 5.2.2 特性选项板
    - 5.2.3 特性匹配
  - 5.3 块的应用
    - 5.3.1 什么是块
    - 5.3.2 创建和插入内部块
    - 5.3.3 创建和插入外部块
    - 5.3.4 创建和插入属性块
    - 5.3.5 清理（删除）块
    - 5.3.6 分解块
    - 5.3.7 外部参照
  - 5.4 将图形转换为面域
    - 5.4.1 创建面域
    - 5.4.2 边界命令创建面域和多段线
    - 5.4.3 并集、差集、交集面域

## 5.5 提取对象的几何图形信息

### 5.5.1 测量距离和角度

### 5.5.2 测量选择对象的面积

### 5.5.3 测量房间（定义区域）的面积

## 5.6 实例：咖啡厅平面布置图

## 5.7 小结

## 5.8 练习

## 第6章 图案填充、文字、表格

### 6.1 图案填充和渐变色填充

#### 6.1.1 建筑剖面图案填充

#### 6.1.2 渐变色表现立体效果

#### 6.1.3 实体填充

#### 6.1.4 区域覆盖和绘图次序

#### 6.1.5 删除填充图案和区域覆盖

### 6.2 文字注释

#### 6.2.1 文字样式

#### 6.2.2 创建单行文字

#### 6.2.3 创建多行文字

#### 6.2.4 创建特殊字符或符号

### 6.3 表格

#### 6.3.1 表格样式

#### 6.3.2 插座位置说明表（图文混排表格）

#### 6.3.3 修改表格为标题栏

## 6.4 实例：为建筑立面图添加装饰图案

## 6.5 小结

## 6.6 练习

## 第7章 尺寸标注

### 7.1 理解标注的基本概念

### 7.2 设置尺寸标注样式

### 7.3 创建标注对象

#### 7.3.1 创建线性标注

#### 7.3.2 创建对齐标注

#### 7.3.3 创建基线标注

#### 7.3.4 创建连续标注

#### 7.3.5 创建半径和直径标注

#### 7.3.6 折弯的半径标注

#### 7.3.7 弧长标注

#### 7.3.8 角度标注

#### 7.3.9 圆心和中心线

#### 7.3.10 快速标注

### 7.4 修改标注对象

#### 7.4.1 修改标注文字内容

#### 7.4.2 倾斜标注和轴测图标注

#### 7.4.3 修改标注文字位置

#### 7.4.4 调整标注间距

### 7.5 引线注释

#### 7.5.1 引线标注施工图文字说明

7.5.2 多重引线标注外墙建筑材料说明

7.6 实例：测量电梯平面图尺寸

7.7 小结

7.8 练习

## 第8章 创建三维实体

### 8.1 三维视图操作

8.1.1 选择三维观察视角

8.1.2 选择模型显示样式

8.1.3 平行与透视视图切换

8.1.4 命名（保存）视图

### 8.2 创建基本实体

8.2.1 创建长方体

8.2.2 创建圆柱体和椭圆柱体

8.2.3 创建球体

8.2.4 创建圆锥体和椭圆锥体

8.2.5 创建楔体

8.2.6 创建圆环体

8.2.7 创建棱锥体

8.2.8 创建多段体

8.2.9 创建螺旋线

### 8.3 通过二维图形创建三维实体

8.3.1 绘制有厚度的二维对象

8.3.2 拉伸二维图形创建三维实体

8.3.3 通过扫掠创建角线模型

8.3.4 旋转对象

8.3.5 按住并拖动有限区域

8.3.6 创建天圆地方放样模型

### 8.4 实例：创建三维文字

8.5 小结

8.6 练习

## 第9章 编辑三维实体

### 9.1 组合实体

9.1.1 并集

9.1.2 交集

9.1.3 差集和干涉检查

### 9.2 实体的倒角和圆角

### 9.3 标注三维实体尺寸

### 9.4 实体三维操作

9.4.1 创建三维矩形阵列

9.4.2 创建三维空间中的环形阵列

9.4.3 创建三维空间中的镜像

9.4.4 三维旋转和三维对齐组合体

### 9.5 在倾斜表面创建模型

### 9.6 三维实体转换二维平面图形

### 9.7 实例：绘制轴测剖视图

9.7.1 创建剖面组合体

9.7.2 填充剖面和标注剖面实体尺寸

9.7.3 创建实体轮廓线

9.8 小结

9.9 练习

## 第10章 打印和发布图形

10.1 在模型空间中1:100打印建筑设计图

10.2 在布局空间多视口多比例打印

10.3 添加新布局

10.4 打印电子文件

10.4.1 打印单页DWF文件

10.4.2 批处理打印电子图形集

10.4.3 发布三维DWF文件

10.5 插入签名和渲染图像

10.6 输出JPG图像

10.7 实例:模型空间1:50、1:20多比例打印图纸

10.8 小结

10.9 练习

## 第11章 综合实例

11.1 绘制住宅平面图

11.2 创建建筑模型

11.2.1 创建建筑实体

11.2.2 合并模型文件

11.3 小结

11.4 练习

附录1 快捷键

附录2 练习集

附录3 售后服务



版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>