

图书基本信息

书名：<<中文版AutoCAD 2013从零开始完全精通>>

13位ISBN编号：9787542755377

10位ISBN编号：7542755374

出版时间：2013-4

出版时间：柏松 上海科学普及出版社 (2013-04出版)

作者：柏松 编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

《中文版AutoCAD 2013从零开始完全精通》共分为五篇：软件入门篇、进阶提高篇、核心攻略篇、高手精通篇、案例实战篇，内容包括：从零学起AutoCAD 2013、绘图环境基本操作、软件视图常用操作、绘制二维图形对象、编辑二维图形对象、修改二维图形对象、创建编辑文字对象、创建管理表格对象、创建管理图层对象、创建编辑面域图案、应用块和外部参照、应用软件设计中心、创建编辑尺寸标注、创建三维实体对象、修改渲染三维模型、打印图形和网络应用、机械设计案例实战、电气设计案例实战、家装设计案例实战以及建筑设计案例实战等内容。读者学后可以融会贯通、举一反三，制作出更多精彩漂亮的效果。

## 书籍目录

软件入门篇 第1章从零学起AutoCAD 2013 1.1 AutoCAD 2013基本功能 1.1.1创建与编辑图形 1.1.2标注图形尺寸 1.1.3控制图形显示 1.1.4渲染三维图形 1.1.5输出及打印图形 1.2 AutoCAD 2013全新界面 1.2.1“菜单浏览器”按钮 1.2.2快速访问工具栏 1.2.3标题栏 1.2.4“功能区”选项板 1.2.5绘图窗口 1.2.6命令提示行 1.2.7状态栏 1.2.8工具选项板 1.3 AutoCAD 2013基本操作 1.3.1新手练兵——启动 AutoCAD 2013 1.3.2新手练兵——退出 AutoCAD 2013 1.3.3新手练兵——新建图形文件 1.3.4新手练兵——打开图形文件 1.3.5新手练兵——另存为图形文件 1.3.6新手练兵——输出图形文件 1.3.7新手练兵——关闭图形文件 1.4 AutoCAD基本使用技巧 1.4.1新手练兵——使用菜单浏览器执行命令 1.4.2新手练兵——使用鼠标执行命令 1.4.3新手练兵——使用命令行执行命令 1.4.4新手练兵——重复执行命令 1.5设置模型空间与图纸空间 1.5.1模型空间和图纸空间的概念区别 1.5.2模型空间和图纸空间的切换 1.5.3新手练兵——使用样板创建布局 第2章绘图环境基本操作 2.1设置工作空间与绘图环境 2.1.1新手练兵——自定义用户界面 2.1.2新手练兵——保存工作空间 2.1.3新手练兵——设置绘图单位” 2.1.4新手练兵——设置绘图界限“ 2.2设置系统环境 2.2.1设置显示性能 2.2.2设置文件打开和保存方式 2.2.3设置自动保存时间间隔 2.2.4设置文件密码 2.2.5新手练兵——设置打印和发布 2.2.6新手练兵——设置用户系统配置 2.3坐标系和坐标点 2.3.1世界坐标系 2.3.2新手练兵——设置用户坐标系 2.3.3新手练兵——空制坐标系显示 2.3.4新手练兵——设置UCS图标 2.4设置绘图辅助功能 2.4.1新手练兵——设置捕捉和栅格 2.4.2新手练兵——设置正交模式 2.4.3新手练兵——设置极轴追踪 第3章软件视图常用操作 3.1平移和缩放图形 3.1.1新手练兵——实时平移视图 3.1.2新手练兵——实时缩放图形 3.1.3新手练兵——窗口缩放视图 3.1.4新手练兵——比例缩放视图 3.1.5新手练兵——全部缩放视图 3.1.6新手练兵——范围缩放视图 3.2视口显示图形 3.2.1新手练兵——新建平铺视口 3.2.2新手练兵——合并平铺视口 3.3重命名视图 3.3.1新手练兵——保存命名视图 3.3.2新手练兵——恢复命名视图 进阶提高篇 第4章绘制二维图形对象 4.1绘制点图形对象 4.1.1新手练兵——绘制点 4.1.2新手练兵——绘制定数等分点 4.1.3新手练兵——绘制定距等分点 4.2绘制与编辑直线型图形对象 4.2.1新手练兵——绘制直线 4.2.2新手练兵——绘制构造线 4.2.3新手练兵——绘制多线段 4.2.4新手练兵——编辑多段线 4.2.5新手练兵——绘制多线 4.2.6新手练兵——编辑多线 4.3绘制与编辑曲线型图形对象 4.3.1新手练兵——绘制圆 4.3.2新手练兵——绘制圆弧 4.3.3新手练兵——绘制椭圆 4.3.4新手练兵——绘制圆环 4.3.5新手练兵——绘制样条曲线 4.3.6新手练兵——编辑样条曲线 4.4绘制多边形图形对象 4.4.1新手练兵——绘制正多边形 4.4.2新手练兵——绘制矩形 4.4.3新手练兵——绘制区域覆盖 第5章编辑二维图形对象 5.1掌握选择对象方法 5.1.1选择对象的方式 5.1.2新手练兵——快速选择图形对象 5.1.3新手练兵——过滤选择图形对象 5.2掌握编组对象的方法 5.2.1编组概述 5.2.2新手练兵——创建编组 5.2.3新手练兵——添加编组对象 5.3掌握复制对象的方法 5.3.1新手练兵——复制图形 5.3.2新手练兵——镜像图形 5.3.3新手练兵——偏移图形 5.3.4新手练兵——阵列图形 5.4删除图形对象 5.4.1新手练兵——删除图形 5.4.2新手练兵——恢复删除图形对象 第6章修改二维图形对象 6.1修改图形的位置 6.1.1新手练兵——移动图形 6.1.2新手练兵——旋转图形 6.1.3新手练兵——对齐图形 6.2修改图形的大小和形状 6.2.1新手练兵——缩放图形 6.2.2新手练兵——拉长图形 6.2.3新手练兵——拉伸图形 6.2.4新手练兵——修剪图形 6.2.5新手练兵——延伸图形 6.2.6新手练兵——打断图形 6.2.7新手练兵——圆角图形 6.2.8新手练兵——倒角图形 6.3夹点编辑图形对象 6.3.1新手练兵——夹点拉伸图形 6.3.2新手练兵——夹点镜像图形 6.3.3新手练兵——夹点移动图形 6.3.4新手练兵——夹点缩放图形 6.3.5新手练兵——夹点旋转图形 6.4参数化约束对象 6.4.1新手练兵——几何约束对象 6.4.2新手练兵——约束对象之间的距离 6.4.3新手练兵——约束对象之间的角度 核心攻略篇 7.1创建和设置文字样式 7.1.1新手练兵——创建与重命名文字样式 7.1.2新手练兵——设置文字字体 7.1.3新手练兵——设置文字效果 7.2创建与编辑单行文字 7.2.1新手练兵——创建单行文字 7.2.2输入特殊字符 7.2.3新手练兵——编辑单行文字内容 7.2.4新手练兵——编辑单行文字缩放比例 7.2.5新手练兵——编辑单行文字对正方式 7.3创建与编辑多行文字 7.3.1新手练兵——创建多行文字 7.3.2新手练兵——创建堆叠文字 7.3.3新手练兵——编辑多行文字 7.3.4新手练兵——对正多行文字 7.3.5新手练兵——格式化多行文字 7.3.6新手练兵——查找和替换文字 7.3.7新手练兵——控制文本显示 7.4使用文字字段 7.4.1新手练兵——插入字段 7.4.2新手练兵——更新字段 7.4.3新手练兵——超链接字段 第8章创建管理表格对象 8.1创建和设置表格样式 8.1.1新手练兵——创建表格样式 8.1.2新

手练兵——设置表格样式 8.2创建表格 8.2.1新手练兵——创建表格 8.2.2新手练兵——输入文本 8.2.3新手练兵——调用外部表格 8.3设置表格 8.3.1新手练兵——设置表格底纹 8.3.2新手练兵——设置表格线宽 8.3.3新手练兵——设置表格线型颜色 8.3.4新手练兵——设置表格线型样式 8.3.5新手练兵——调整内容对齐方式 8.4管理表格 8.4.1新手练兵——插入行和列 8.4.2新手练兵——删除行和列 8.4.3新手练兵——合并单元格 8.4.4新手练兵——调整行高和列宽 8.4.5新手练兵——在表格中使用公式 第9章创建管理图层对象 9.1创建图层 9.1.1图层的概念 9.1.2新手练兵——创建与重命名图层 9.1.3新手练兵——置为当前层 9.2设置图层特性 9.2.1新手练兵——设置图层颜色 9.2.2新手练兵——设置图层线宽 9.2.3新手练兵——设置图层线型样式 9.2.4新手练兵——设置图层线型比例 9.3使用图层工具管理图层 9.3.1新手练兵——显示和隐藏图层 9.3.2新手练兵——锁定和解锁图层 9.3.3新手练兵——删除图层 9.3.4新手练兵——转换图层 9.3.5新手练兵——漫游图层 9.3.6新手练兵——匹配图层 9.3.7新手练兵——合并图层 9.3.8新手练兵——保存图层 9.3.9新手练兵——输出图层状态 9.4应用图层过滤器 9.4.1新手练兵——设置过滤条件 9.4.2新手练兵——重命名图层过滤器 第10章创建编辑面域图案 10.1创建面域 10.1.1面域概述 10.1.2新手练兵——“面域”命令创建 10.1.3新手练兵——“边界”命令创建 10.2布尔运算面域 10.2.1新手练兵——并集运算面域 10.2.2新手练兵——差集运算 10.2.3新手练兵——交集运算面域 10.2.4新手练兵——提取面域数据 10.3创建图案填充 10.3.1图案填充概述 10.3.2新手练兵——预定义图案填充 10.3.3新手练兵——使用孤岛填充 10.3.4新手练兵——设置渐变色填充 10.4编辑图案填充特性 10.4.1新手练兵——更改图案填充图案 10.4.2新手练兵——调整图案填充比例 10.4.3新手练兵——设置图案填充角度 10.4.4新手练兵——修剪图案填充 10.4.5新手练兵——分解图案填充 10.5控制图案填充 10.5.1新手练兵——使用FILL命令变量控制填充 10.5.2新手练兵——使用图层控制填充 第11章应用块和外部参照 11.1创建与编辑图块 11.1.1图块的特点 11.1.2新手练兵——创建内部图块 11.1.3新手练兵——创建外部图块 11.1.4新手练兵——插入单个图块 11.1.5新手练兵——插入阵列图块 11.1.6新手练兵——分解图块 11.1.7新手练兵——修改图块插入基点 11.1.8新手练兵——重定义图块 11.2编辑与管理块属性 11.2.1块属性的特点 11.2.2新手练兵——创建块属性 11.2.3新手练兵——插入带有属性的块 11.2.4新手练兵——修改属性定义 11.2.5新手练兵——编辑块属性 11.2.6新手练兵——提取属性数据 11.3使用外部参照 11.3.1外部参照与块的区别 11.3.2新手练兵——附着DWG参照 11.3.3新手练兵——附着图像参照 11.3.4新手练兵——附着DWF参照 11.3.5新手练兵——附着DGN参照 11.3.6新手练兵——附着PDF参照 11.4管理外部参照 11.4.1新手练兵——编辑外部参照 11.4.2新手练兵——裁剪外部参照 11.4.3新手练兵——拆离外部参照 11.4.4新手练兵——卸载外部参照 11.4.5新手练兵——重载外部参照 11.4.6新手练兵——绑定外部参照 ..... 第12章应用软件设计中心 第13章创建编辑尺寸标注 高手精通篇 第14章创建三维实体对象 第15章修改渲染三维模型 第16章打印图形和网络应用 案例实战篇 第17章机械设计案例实战 第18章电气设计案例实战 第19章家装设计案例实战 第20章建筑设计案例实战

章节摘录

版权页： 插图：

### 编辑推荐

《中文版AutoCAD 2013从零开始完全精通》为中文版AutoCAD 2013从零开始完全精通手册，书中讲解了AutoCAD 2013的各项核心技术与精髓内容，为读者奉献了330多个应用技巧点拨、280多个典型技能案例、900多分钟语音教学视频、约1750张图片全程图解，帮助读者从零开始精通软件，从新手快速成为AutoCAD设计高手。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>