

<<Flash动画>>

图书基本信息

书名：<<Flash动画>>

13位ISBN编号：9787543915817

10位ISBN编号：7543915812

出版时间：2000-10

出版时间：上海科学技术文献出版社

作者：马克 著，余晓清 审

页数：167

字数：223000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash动画>>

### 内容概要

随着国际互联网的迅猛发展，Macromedia公司推出的Flash成为当今最热门的软件之一，它已经成为矢量动画的业界标准。

越来越多的网站已经使用了Flash动画，使得自己的网站更生动精彩。

目前国内已经出版了一些关于Flash的教学书籍，但针对中学生的还不多见。

主要体现在：有些Flash书籍内容很系统，重点不突出，缺少可供实践操作的足够多的例子；有些Flash书籍只侧重讲例子，又显得不够系统。

本书针对中学生读者的特点，结合32个完整的实例，由浅入深地介绍各种Flash动画的设计操作方法。其中安排9个实例介绍Flash的图形描绘和着色，因为绘画是动画的基础，没有一定的Flash绘画基本功，肯定做不出出类拔萃的Flash动画。

本书的主要读者对象是初中学生，同时也适合其他Flash初学者作为自学教材使用。

书籍目录

第1章 图形描绘和着色 1.1 直线、铅笔、矩形和椭圆工具 1.1.1 小草 1.1.2 海鸥 1.1.3 杠铃 1.1.4 糖葫芦  
1.2 图形对象的编辑修改 1.2.1 向日葵 1.2.2 蘑菇 1.2.3 铅笔 1.2.4 龟背竹 1.2.5 西瓜第2章 文字 2.1 空  
心字 2.2 虚线空心字 2.3 下落式阴影 2.4 立体透视式阴影 2.5 闪客之印 2.6 霓虹灯第3章 动画 3.1 流星  
3.1.1 飞行小球 3.1.2 字幕 3.1.3 流星 3.2 弹性球 3.2.1 纸飞机 3.2.2 前后晃动的招牌 3.2.3 弹性球 3.3 金  
字塔 3.3.1 圆与方 3.3.2 万花筒 3.3.3 金字塔 3.4 风车 3.4.1 旋转字幕 3.4.2 风车第4章 多层动画 4.1 小  
球碰撞 4.2 坦克 4.3 蒙板字幕第5章 交互动画 5.1 按钮 5.2 探照灯 5.3 星光灿烂

<<Flash动画>>

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>