

<<托马斯的奇画迷宫>>

图书基本信息

书名：<<托马斯的奇画迷宫>>

13位ISBN编号：9787544821766

10位ISBN编号：7544821765

出版时间：2011-12

出版时间：接力出版社

作者：托马斯·弗林特翰

页数：94

译者：刘杨

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<托马斯的奇画迷宫>>

内容概要

本书是由英国新锐艺术家托马斯·弗林特翰精心绘制的迷宫书，全书由70个充满妙趣的艺术迷宫组成。

这是一本最具创意的艺术迷宫书。

画家将迷宫与艺术相结合，把相互交错的树枝、章鱼的触手、灰熊的皮毛等看似平凡的事物变成了一个奇妙的迷宫。

这些迷宫具有很高的艺术品味，都是独一无二的艺术品，能让读者欣赏到艺术之美。

这是一本最睿智的故事迷宫书。

画家用两个长篇故事为主线，串联起几十个迷宫，读者不仅能跟随故事体验迷宫的惊险刺激，也能在迷宫中得到阅读故事的审美愉悦。

书中每一个单独的迷宫也都可以作为一个故事来解读。

这是一本最快乐的趣味迷宫书。

画家笔下的迷宫变化无穷，连太阳的火焰、麋鹿的鹿角、蜘蛛的网都能变成迷宫的路，使游戏新鲜有趣。

本书能在迷宫的游戏中让读者提升艺术鉴赏力，在阅读故事中进行有趣的探险，在探险和游戏中，提升少年儿童智力水平。

<<托马斯的奇画迷宫>>

作者简介

托马斯·弗林特翰：英国年轻插画家。
他热爱在幻想的异境里获取灵感，作品充满童趣和想象力。
凭借神奇迷宫创意绘画，托马斯曾赢得艺术设计大奖，粉丝拥趸无数。
现已在英国成功举办多次个人艺展。

<<托马斯的奇画迷宫>>

媒体关注与评论

绝大多数孩子都喜欢走迷宫，原因无他，就是好玩。

玩，是孩子生活中第一等的大事，借由玩，孩子才可以实现真正的学习。

玩走迷宫游戏可以发展孩子的空间知觉，他们必须体察迷宫中线条的空间关系，排除无关线条的干扰，才可能根据线索完成走迷宫的任务。

空间知觉的发展，关系到孩子终身的学习，最基础的汉字识记、拼音（英文）拼读、数字识认、计算、文字书写都离不开空间关系。

走迷宫趣味无限，在玩的时候，可以经历用笔辅助、用手辅助、目测行进三个步骤。

难度逐步增加，能力也逐步提升。

走迷宫本就趣味无穷，如果再加上精妙的设计，有趣的情节，就更让孩子乐此不疲了。

在这个万事万物都可以成为迷宫的“迷宫世界”里，孩子在玩乐游戏中，自然而然地完成了最有效的学习，不仅提升了空间知觉，创造力也得到了启发，接下来，不妨让孩子自己也来创作生活中的迷宫吧。

——孙莉莉（儿童早期教育专家）

古希腊神话中，英雄忒修斯在克里特迷宫中打败了怪物并循着绳索逃出，拯救了雅典人民，而托马斯则以他那高超的随物赋形的能力，让我们一次又一次重温了英雄的探险之旅：无论是丛林里繁茂的枝杈、棕熊细密的毛发，还是都市里摩肩接踵的高楼、大海上起伏的波浪……在他的笔下，都幻化成一座座神奇的“克里特迷宫”。

如果说迷宫是以它的曲折和复杂考验着我们的智力与耐心，那么托马斯则用简单的黑与白赋予了迷宫游戏一种单纯与朴拙的风格，就恰似我们的人生，在那看似纷繁错乱的交叉小径中，永远有一条从A到B的道路，不屈不挠地牵引着我们探索的脚步。

而这一切，都需要在曲折的行进中去逐渐领悟。

——杜霞（北京师范大学教育学部副教授）

<<托马斯的奇画迷宫>>

编辑推荐

迷宫与艺术的神奇组合，最具创意、最睿智、最快乐的迷宫书。
提升艺术鉴赏力，培养创意思维。
享受解迷宫乐趣，实现脑力迸发。
黑白空间构成感，激发视觉潜能。
迷宫和故事相辅，提供想象空间。
蕴含幽默和哲理，值得百般回味。

<<托马斯的奇画迷宫>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>