

<<美国经典幼儿数学游戏（入学卷）>>

图书基本信息

书名：<<美国经典幼儿数学游戏（入学卷）>>

13位ISBN编号：9787544822589

10位ISBN编号：7544822583

出版时间：2012-1

出版时间：接力

作者：美国童光萃集

页数：86

译者：张元哲

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<美国经典幼儿数学游戏(入学卷)>>

### 内容概要

“学前数学准备系列”是美国经典幼儿数学游戏精选集，这套精选集一共六册，分为3—4岁、4—5岁、5—6岁、入学卷，基础卷和提高卷。主要针对3—6岁学龄前儿童精心编排。

这套精选集通过丰富的彩色数学游戏、极富吸引力的主题，鼓励幼儿通过游戏尽情享受数学的美妙。书中每一个有趣的数学游戏不仅有利于幼儿理解数学中的数、图形和顺序的意义，更为幼儿提供了巧妙的逻辑推理方法，让他们在不知不觉间提高应用数学知识解决问题的能力，为小学学习打好基础。

本套书处处隐藏着机智与挑战，像一个个刺激而诱人的数学魔术。

这种体验对好奇的幼儿来说。

绝对是独一无二的经历。

当幼儿遇到

些数学游戏的难题时，翻开提示那页，它能帮助幼儿独立解决难题。

《美国经典幼儿数学游戏(入学卷)》。

帮助幼儿轻松走进数学乐园，它的主要内容是：认识和熟悉更多的数，熟悉、 $\circ$ 以内的相关运算，掌握20以内的相关运算；通过量、图形的学习。

进一步加强解决实际数学问题的能力，为升入小学打好基础。

书籍目录

数与计算

数字接龙  
兴旺的市场  
清点人数  
冰激凌  
游泳名次  
灌溉工具  
舞龙表演  
锁柜的逻辑  
一对方块  
堆起的冰激凌  
圆的相称  
三方迷宫  
逛街  
竖式游戏  
身体的代码  
蜂巢  
动物的眼睛  
数与计算小结  
答案  
量与计算  
热与冷  
自行车时间  
童子军  
寻找房子  
高山的名字  
才艺表演之夜  
播种的季节  
飞往目的地  
猴子的体重  
愤怒的饮料机  
蜡烛  
恐龙的身长  
足够的沙子  
量与计算小结  
答案

图形的初步认识

三角形和正方形  
投影  
船上的各种形状  
加密的图片  
相似的圆  
颜色与形状  
你听到了什么  
不明飞行物

<<美国经典幼儿数学游戏（入学卷）>>

切蛋糕  
图形的初步认识小结  
答案  
实践与综合应用  
单词与数字  
心里话  
.....

章节摘录

版权页：插图：堆砌的冰激凌 斯坦想把这些冰激凌桶堆成正方形。  
他在最下面那层架子上堆的第一个正方形共用去4只桶、第二层用去9只桶。  
动手试一试，第三层的正方形一共要用去多少只桶？

圆的相称 请移动两个圆形到另外两个空的正方形内，使每一行、每一列、每一对角线上圆形的个数是偶数。

三方迷宫 特瑞对与“3”有关的事物很感兴趣。  
当她听说“三城”博物馆将举办一个三角龙展览时，就坐3路汽车去参观。  
不幸的是，博物馆还没有开始展览。

但是，特瑞却由此熟悉了通往博物馆的路线：沿算式结果为3的箱子前进，可以上、下、左、右移动，不能沿斜线移动。

你能画出她从出发地到目的地的路线图吗？

<<美国经典幼儿数学游戏(入学卷)>>

编辑推荐

《学前数学准备系列:美国经典幼儿数学游戏(入学卷)》有150万美国幼儿超级喜爱的高效数学学习方案

### 名人推荐

《美国经典幼儿数学游戏》是一套少有的“学”、“趣”并茂的幼儿数学启蒙书，内容涵盖数、形、量和生活实践应用，可以让幼儿从一开始就喜欢上数学，为数学的美妙和丰富的内涵所吸引，让他们“乐得其所”。

更能帮助家长和教师引导孩子正确学习数学。

——北京顺天府学超常教育学校校长、中小学数学超常教育专家 卢振虎 翻开《美国经典幼儿数学游戏》，你就会被充满童趣的精彩画面和魔术般的数学游戏深深吸引。

它不仅涵盖了3—6岁孩子数学方面的全面知识，而且传达了不同的教育理念，游戏中处处隐藏着机智与挑战，对孩子进行多方位思维训练有着神奇的功力。

——原北京市北海幼儿园分园园长成玉英 7岁以前，孩子的学习方式以游戏为主，游戏是多么好的学习方式啊！

玩游戏的目的是要争取胜利，这与学习的目的是要取得成功一样的道理；玩游戏的输赢马上揭晓，正如有效的学习需要及时反馈。

《美国经典幼儿数学游戏》就是让孩子们在玩中去爱上数学得书。

它不单单是启蒙，更是激发孩子从爱上数学到爱上学习！

——深圳市前海小学校长、深圳市优秀校长、全国知名教师 袁晓峰

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>