

## <<IDEO, 设计改变一切>>

### 图书基本信息

书名：<<IDEO, 设计改变一切>>

13位ISBN编号：9787547014738

10位ISBN编号：7547014739

出版时间：2011-5

出版公司：万卷出版公司

作者：[英] 蒂姆·布朗

页数：227

译者：侯婷

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<IDEO, 设计改变一切>>

前言

## <<IDEO, 设计改变一切>>

### 内容概要

这不是写给设计师看的书，是为追求设计思考的组织及个人打造的蓝图，协助将设计思考这种以创意解决难题的做法，带进生活、组织、产品和服务，为社会整体和企业发掘新的替代方案。

设计思考的价值不只局限在创意产业，或负责产品设计的工作者。

事实上，用设计思考来解决需要多方考虑的抽象问题时，往往能发挥强大的功效，例如提升顾客对旅馆的经验感受，鼓励银行客户存更多钱，或为公益广告铺陈感动人心的叙述。

设计思考的应用范围不断扩大，以解决各样的议题与关怀，从如何在开发中国家递送干净的饮水，到如何提升机场维安和微额融资的效率等等。

在书中，享誉国际的创新设计公司IDEO总裁蒂姆·布朗，带领我们认识“设计思考”。

这本洋溢着活力、能够启发灵感的指南，是每位迎接今日挑战以创造明日机会的人不可或缺的宝典。

## <<IDEO, 设计改变一切>>

### 作者简介

蒂姆·布朗

世界顶级创意公司IDEO总裁兼首席执行官。

工业设计出身，多次获得设计大奖，作品曾在纽约现代艺术博物馆、东京AXIS艺廊、伦敦设计博物馆展出；

他服务的客户遍及各个产业，包括苹果、微软、百事、宝洁、雀巢、福特等全球知名企业，同时他也是聪明人基金董事会成员。

2008年，他在《哈佛商业评论》发表文章中说：“像设计师一样思考，不只能改变开发产品、服务与流程的做法，甚至能改变构思策略的方式。”

## <<IDEO, 设计改变一切>>

### 书籍目录

#### 前言

#### 第一部分 什么是设计思维？

##### 第1章 打动人心——设计思维不仅仅是形式

创新的三个空间

由“问题”转向“项目”

让简报成为经典的起始点

“我们”比任何个体都聪明

大团队中的小团队

##### 第2章 变需要为需求——把人放在首位

洞察力：从他人的生活学习

观察：关注人们没有做的，倾听人们没说出来的

行为转变：用洞见激发未来产品

换位思考：真切体会别人的感受

##### 第3章 思维矩阵——让思维过程变得更明晰

汇聚式思维和发散式思维

分析与综合

头脑风暴法

发挥视觉思维的作用

小小便利贴中的大创新

##### 第4章 用手来思考——模型的力量

模型，不求精细，胜在快速

适可而止

角色扮演

现场制作模型

管好你自己的事

##### 第5章 回到表面——设计客户体验

光有好想法是不够的

让消费者参与其中

人人皆是设计思考者

有想法更要有行动

##### 第6章 把你的想法传播出去——故事的影响力

在第四维空间做设计

将时间嵌入到设计过程中

为新想法争取资源

故事本身就是重点

从追求数字到服务大众

#### 第二部分 设计思维的未来

##### 第7章 把设计运用到组织中——授人以渔

设计思维：一种系统化的创新方法

用设计思维管理创新组合

把创新精神的编码写到组织基因中去

授人以渔

##### 第8章 让设计服务于整个社会——我们必须同舟共济

产品也是服务

<<IDEO, 设计改变一切>>

向蜜蜂学习“系统规模”

从“柜台两侧”同时着手设计

改变我们的行为

以更少做出更多

第9章 行动起来——到全球去

找出极端用户

与谁共事

做什么项目

解决身边的问题

从全球到地方

结语 变革，从设计开始

致谢

<<IDEO, 设计改变一切>>

章节摘录

## &lt;&lt;IDEO, 设计改变一切&gt;&gt;

## 后记

指出本书是团队努力的成果有些多此一举，但确实有很多人为此书做出了巨大的贡献。

许多最重要的见解要归功于他们。

而书中所有的瑕疵则都是我的责任。

我默默无言的搭档柏瑞·卡兹，娴熟地运用文字，让我的表达显得比实际上要更为清晰易懂。

感谢他对文字做出的大量修改，感谢他付出了大量的时间和精力，将我的草稿变成了可供公众消费的文字。

我的经纪人克里斯蒂·弗莱彻(Christy Fletcher)看到了此项目的潜力，并把我介绍给哈珀商业出版社的出色团队，特别是编辑本·娄内。

我已经听说，在现代出版业的激流中，图书编辑艺术正消亡，但本却向我展示了高超的编辑水平和编辑速度并非不可兼得。

我很高兴能与他合作。

其他为最终完成此项目做出贡献的人包括、《哈佛商业评论》的路·麦克雷利(Lew McCreary)，他编辑了我的原创文章“设计思维”；桑迪·施派歇(Sandy Speicher)、伊恩·格鲁(Ian Groulx)和凯蒂·克拉克(Katie Clark)，他们设计了封面；彼得·麦克唐纳(Peter Macdonald)，他绘制了我的思维导图；推广人员黛比·斯特恩(Debbe Stern)和马克·福捷(Mark Fortier)，他们积极宣传，把本书的主旨传达给世界；斯科特·安德伍德(Scott Underwood)，他确保有关IDEO项目的信息真实可靠；我的助手萨莉·克拉克(Sally Clark)，尽管我总是企图打乱她的安排，她却总能想方设法使我按时到达该去的地方。

在为本书进行调研的过程中，我有幸拜访了一些出色的机构。

我要特别感谢亚拉文眼科医院的帕维·梅塔(Pavi Mehta)和图尔希·图拉斯拉吉(Thulsi Thulasiraj)；大卫·格林；印度IDE的阿米塔巴·萨丹奇；博报堂的加古井诚和伊藤直树，他们慷慨地提供了时间和想法。

我还有幸与一些非常聪明的人待在一起，他们极大地影响了我的思维。

他们中的很多人，在本书正文中已经被提及，但我仍希望在此感谢杰奎琳·诺沃格拉茨、布鲁斯·努斯鲍姆(Bruce Nussbaum)、深泽直人、加里·哈默尔、约翰·萨卡拉(John Thackera)、鲍勃·萨顿、罗杰·马丁、克劳迪娅·科奇卡，正是因为他们的成就，我才获得了很多想法。

我还希望感谢TED的克里斯·安德森(Chris Anderson)，他通过出色的会议，给我介绍了无数在本书中提及的想法和人。

我要感谢在IDEO工作的惠特妮·莫蒂梅尔(Whitney Mortimer)、简·富尔顿·苏瑞(Jane Fuhon Suri)、保罗·本内特(Paul Bennett)、迭戈·罗德里格斯(Diego Rodriguez)、弗雷德·达斯特(Fred Dust)和彼得·科赫兰(Peter Coughlan)，他们经常为我提供想法。

如果没有我在IDEO的同事和客户的贡献——包括过去的和现在的，就不会有本书。

他们一直是我灵感的无尽源泉。

本书尽可能反映了我从设计师转变为设计思考者的全过程。

没有某些人提供的建议，我就不可能完成这一转变。

这些人包括我的父母，当朋友选择了更有前景的职业时，父母给了我读艺术学校的自信；比尔·莫格里奇，他冒着极大的风险雇用了我；大卫·凯利，他愿意把自己的公司交托给我来领导；大卫·斯特朗(David Strong)，他有耐心与我这样一个数学极差的设计师(更别提使用电子表格了)共同营一家公司；还有吉姆·哈科特，他有关领导力的建议，为我和我的同事提供了始终如一的安全网。

最后，也是最重要的，很高兴感谢我的家人——盖娜、凯特琳和苏菲。

我经常不在家，很多周末都伏在笔记本电脑上工作，她们却愿意容忍所有这一切，这里的致谢只是我对他们深切感激之情中的一小部分。

蒂姆·布朗



<<IDEO, 设计改变一切>>

## <<IDEO, 设计改变一切>>

媒体关注与评论

## <<IDEO, 设计改变一切>>

### 编辑推荐

《IDEO,设计改变一切:设计思维如何变革组织和激发创新》编辑推荐：设计思考远远超乎我们以往所认知的美学与风格课题。

它其实更代表一种对实验的开放精神，对说故事的热爱，对异质性成员编组合作的需求，以及用手思考，强调模型实作的直觉——它是用简洁纯熟的技巧去建造、制作和沟通复杂构想的整套有体系的做事方法。

跟随本书，你会发现，设计思考不仅改变你我的生活，更可以改造组织、激发创新。

<<IDEO, 设计改变一切>>

名人推荐

<<IDEO, 设计改变一切>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>