

<<计算机应用基础>>

图书基本信息

书名：<<计算机应用基础>>

13位ISBN编号：9787547807682

10位ISBN编号：7547807682

出版时间：2011-8

出版时间：孙洪德、张峰 上海科学技术出版社 (2011-08出版)

作者：孙洪德，张峰 编

页数：363

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机应用基础>>

内容概要

《高职高专“十二五”规划教材：计算机应用基础》突出项目应用，以培养学生技能为目标；以任务来驱动教学过程，强调实践，指导学生将学习与工作实际相结合，在实践中培养学生的动手能力和应用能力。

全书分为三篇，包括计算机基础知识篇、计算机办公应用篇、计算机应用技术篇。

计算机基础知识篇主要包括计算机概述，互联网应用与操作，计算机原理与组成，计算机操作系统；计算机办公应用篇主要包括文字处理与编辑，电子表格处理与应用，电子演示文稿制作与应用，计算机应用与办公设备；计算机应用技术篇主要包括多媒体技术，数据库技术，网络技术基础，信息安全技术。

《高职高专“十二五”规划教材：计算机应用基础》既可以用做各类高等学校计算机专业计算机基础课程教材，也可以作为非计算机专业计算机基础课程教材（计算机应用技术篇可选学）或自学参考书。

<<计算机应用基础>>

书籍目录

第一篇 计算机基础知识 项目一 计算机信息技术概述 任务一 信息技术概述 一、信息 二、信息技术 三、信息化与信息社会 任务二 计算机技术概述 一、计算机的发展史 二、计算机的特点 三、计算机的分类 四、计算机应用领域 任务三 信息在计算机中的数据表示和编码 一、计算机中的数制和数的表示 二、计算机中信息的编码 三、计算机中的信息单位 四、计算机中中文信息的处理 任务四 计算机操作入门 一、计算机的启动 二、计算机键盘的基本使用方法 三、汉字输入法 任务五 信息安全与防护 一、信息系统的安全知识 二、计算机安全防护知识 项目二 互联网应用与操作 任务一 计算机网络概念、功能和分类 一、计算机网络的定义 二、计算机网络的功能与主要应用 三、计算机网络的分类 任务二 Internet基础知识 一、Internet的历史 二、Internet概念与特点 三、Internet最基本的服务 四、IP地址和域名系统 任务三 Internet Explorer基本操作 一、IE的主界面 二、浏览器的使用方法 三、保存网页信息 四、配置IE浏览器 任务四 常用工具软件的使用 一、电子邮件 二、下载 项目三 计算机原理与组成 任务一 计算机系统构成 一、计算机硬件构成 二、计算机软件系统 任务二 微型计算机系统组成 一、微型计算机系统 二、微型计算机硬件系统 任务三 计算机的基本工作原理 一、冯·诺依曼思想 二、指令与程序 三、计算机基本工作原理 项目四 计算机操作系统 任务一 Windows XP概述 一、Windows的发展 二、WindowsXP的启动与退出 任务二 Windows XP的操作界面 一、Windows XP的桌面 二、Windows XP的窗口 三、Windows XP的菜单 四、Windows XP的对话框 任务三 Windows XP的文件管理 一、文件和文件夹的概念 二、资源管理器 任务四 WindowsXP的控制面板 一、添加或删除程序 二、添加硬件 三、添加输入法 四、打印机管理 第二篇 计算机办公应用 项目五 文字处理与编辑 任务一 Word介绍 一、相关知识与技能 二、文件的基本操作 任务二 文档的输入与编辑 一、输入数据 二、选定文本 三、文本的删除、移动和复制 四、查找和替换 五、拼写和语法检查 任务三 文档排版 一、字符格式化 二、段落格式 三、页面设置 四、设置文档页面背景 五、打印文档 任务四 视图管理 一、大纲视图 二、文档结构图 三、目录 任务五 表格的制作 一、创建表格 二、编辑表格内容 三、调整表格形状 四、格式化表格 五、表格和文字的相互转换 任务六 图文混排 一、插入图片和图形 二、编辑图形或图片 三、插入文本框 四、插入艺术字 项目六 电子表格处理与应用 任务一 电子表格的创建 一、相关知识与技能 二、Excel的基本操作 任务二 公式与函数的使用 一、公式运算 二、单元格引用 三、函数引用 四、控制计算 五、其他计算 六、公式错误说明 七、公式审核工具 任务三 工作表的操作 一、工作簿模板 二、工作表的切换和增删 三、工作表的拆分、分级显示和冻结 四、工作表的合并计算 五、工作表的打印输出 任务四 数据统计和分析 一、数据清单和数据库 二、数据排序 三、分类汇总 四、筛选数据 五、数据透视表 任务五 制作图表 一、图表类型说明 二、创建图表 三、修改图表 四、图表打印 项目七 电子演示文稿制作与应用 任务一 中文PowerPoint 2003概述 一、概述 二、功能 三、PowerPoint 2003的启动和退出 四、PowerPoint 2003窗口介绍 五、PowerPoint 2003视图方式 任务二 中文PowerPoint 2003的制作与播放 一、创建演示文稿 二、幻灯片版式 三、插入与删除幻灯片 四、演示文稿的保存 五、播放演示文稿 任务三 演示文稿的编辑与修饰 一、文本的编辑 二、表格的编辑 三、图表的编辑 四、组织结构图 五、设置幻灯片背景 六、演示文稿的修饰 任务四 多媒体演示文稿制作 一、插入图片 二、插入声音 三、插入影片 四、动画效果的设置 五、设置幻灯片切换方式 六、超级链接的使用 项目八 常用办公设备 任务一 办公设备概述 一、办公设备 二、办公设备的特点 任务二 打印机 一、打印机概述 二、针式打印机 三、喷墨式打印机 四、激光打印机 任务三 复印机 一、复印机概述 二、复印机的工作原理 三、复印机的主要技术指标 四、复印机的使用 任务四 传真机 一、传真机概述 二、传真机的工作原理 三、传真机保养常识 四、传真机的使用 任务五 扫描仪 一、扫描仪的分类 二、扫描仪的工作原理 三、扫描仪的主要性能指标 四、扫描仪的使用 第三篇 计算机应用技术 项目九 多媒体技术 任务一 多媒体技术概述 一、多媒体的概念 二、多媒体技术的特征 三、多媒体系统 四、多媒体系统的分类 任务二 多媒体技术的发展及应用 一、多媒体技术的发展 二、多媒体技术的应用 任务三 多媒体计算机系统的组成 任务四 多媒体系统的关键技术 一、多媒体压缩和解压缩技术 二、多媒体存储技术 三、多媒体数据库技术 四、多媒体网络通信技术 五、多媒体同步技术 六、虚拟现实技术 项目十 数据库技术 任务一 数据库技术概述 一、数据库技术 二、数据库管理技术的发展 三、数据模型 四、数据库系统 任务二 关系数据库语言SQL 一、SQL语言 二、常用SQL命令介绍 任务三 关系数据库及设计理论 一、关系数据库 二、数据库设计过程 三、关系数据库设计理

<<计算机应用基础>>

论 项目十一 计算机网络技术基础 任务一 计算机网络概述 一、计算机网络的概念 二、计算机网络的基本组成 三、构建网络常用的网络设备 四、计算机网络的拓扑结构 五、网络协议 六、OSI参考模型 七、TCP / IP参考模型 任务二 计算机局域网技术 一、局域网基础知识 二、局域网技术概述 三、局域网协议 四、构建局域网 五、局域网应用 任务三 接入Internet的方式 一、IP地址与子网掩码 二、Internet的接入方式 项目十二 信息安全技术 任务一 信息安全技术概述 一、信息技术的概念 二、信息安全的概念 三、信息安全研究层次 四、信息安全的发展 五、信息安全的威胁 六、信息安全的评价标准 任务二 防火墙与入侵检测技术 一、防火墙的概念 二、防火墙技术 三、防火墙的发展趋势 四、入侵检测技术概述 五、入侵检测系统的分类 六、入侵检测技术发展方向 任务三 操作系统安全 一、系统漏洞 二、Windows系统安全模型 三、Windows账号与密码 四、Windows 2000安全策略 任务四 计算机病毒与黑客 一、计算机病毒的概述 二、常见的病毒前缀的解释 三、计算机病毒的表现现象 四、计算机病毒的传播与防治 五、杀毒软件 六、计算机黑客 参考文献

<<计算机应用基础>>

章节摘录

版权页：插图：输入设备是向计算机输入信息的装置，用于向计算机输入原始数据和处理数据的程序。

常用的输入设备有键盘、鼠标器、扫描仪、磁盘驱动器、模数转换器（A/D）、数字化仪、条形码读入器等。

输出设备主要用于将计算机处理过的信息保存起来，或以人们能接受的数字、文字、符号、图形和图像等形式显示或打印出来。

常用的输出设备有显示器、打印机、绘图仪、数模转换器（D/A）等。

二、计算机软件系统 一台性能优良的计算机硬件系统能否发挥其应有的功能，取决于为之配置的软件是否完善、丰富。

因此，在使用和开发计算机系统时，必须要考虑到软件系统的发展与提高，必须熟悉与硬件配套的各种软件。

从计算机系统的角度划分，计算机软件分为系统软件和应用软件。

1.系统软件 系统软件是指那些对计算机系统资源进行调度、管理、监视和服务，为软件开发提供良好环境的软件总称。

其主要功能是使用和管理计算机，也是为其他软件提供服务。

它最接近计算机硬件，其他软件都要通过它利用硬件特性发挥作用。

常用的系统软件有操作系统、程序设计语言、语言处理程序、数据库管理系统、实用程序等。

1) 操作系统 操作系统（operating system，OS）是计算机系统中必不可少的组成部分，是用户和计算机之间的接口。

它是最底层的系统软件，是对硬件系统的首次扩充。

通常它的主要任务是管理好计算机的全部资源，使用户能充分、有效地利用这些资源。

2) 程序设计语言 用来编制程序的计算机语言，它是人与计算机进行信息交换的工具。

通常用户使用程序设计语言编写程序，必须要满足相应语言的语法格式，而且逻辑要正确。

只有这样，计算机才能根据程序完成用户所要求完成的各项工作。

程序设计语言是软件系统的重要组成部分，一般它可分为机器语言、汇编语言、高级语言。

机器语言是由二进制代码“0”和“1”组成、且能够被计算机识别和执行的语言。

用机器语言编写的程序称为机器语言程序，又称为目标程序，是完全面向机器的指令序列。

它的主要特点是：执行速度快，但通用性差、烦琐难记。

汇编语言是用自然符号（助记符）来表示计算机的各种基本操作及参与运算的操作数，是符号化了的机器语言。

用汇编语言编写的程序称为汇编语言源程序，它不能直接由计算机来执行，必须经过相应的语言处理程序“翻译”（即汇编）成机器语言后才能执行。

汇编语言也是一种面向机器的语言，用它编写的程序仍不能通用，较烦琐，但较容易编写。

高级语言是接近于自然语言、易于理解、面向问题的程序设计语言。

机器语言和汇编语言都是面向机器的低级语言，它们对机器的依赖性很大，用它们开发的程序通用性很差，而且要求程序的开发者必须熟悉和了解计算机硬件的每一个细节，因此，它们面对的用户是计算机专业人员，普通的计算机用户是很难胜任这一工作的。

而高级语言与计算机具体的硬件无关，其表达方式接近于被描述的问题，接近于自然语言和数学语言，易被人们掌握和接受。

目前，计算机高级语言已有上百种之多，常用的高级语言有：BASIC、FORTRAN、Pascal、C、COBOL、C++、PROLOG等。

<<计算机应用基础>>

编辑推荐

《高职高专"十二五"规划教材:计算机应用基础》既可以用做各类高等学校计算机专业计算机基础课程教材,也可以作为非计算机专业计算机基础课程教材(计算机应用技术篇可选学)或自学参考书。

<<计算机应用基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>