

<<培养了不起女孩儿的300个思维游>>

图书基本信息

书名：<<培养了不起女孩儿的300个思维游戏>>

13位ISBN编号：9787550100206

10位ISBN编号：7550100209

出版时间：2011-2

出版时间：南方

作者：刘璎

页数：260

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<培养了不起女孩儿的300个思维游>>

内容概要

看多了司空见惯的思维游戏书？

本书让你看完后想扔掉所有的思维游戏书！

这是一本家长和女孩儿一起玩的思维游戏书。

每一个游戏的设置，均与现实生活紧密相关，并根据女孩儿的大脑、智力结构，在国内外众多权威专家的指点下，精选的包括数字游戏、推理游戏、探索游戏、发散思维游戏等，让家长与孩子在充满乐趣的互动挑战过程中，全面提升各种能力，使头脑真正动起来。

如果看完此书后，你和你的孩子觉得这些题目很简单，你们也能出这样的题目了，那得祝贺你们，本书的最终目的就是：让孩子和你一样，活学活用，从生活中汲取更高的智慧思维，抛弃那些依赖思维游戏书的生活吧。

<<培养了不起女孩儿的300个思维游>>

书籍目录

第一章 培养内省力第二章 培养领悟力第三章 培养语言表达力第四章 培养身体运动力第五章 培养反应力第六章 培养动手能力第七章 培养想象力第八章 培养创造力第九章 培养学习力第十章 培养社交力第十一章 培养音乐感知力游戏答案

<<培养了不起女孩儿的300个思维游>>

章节摘录

7.懂得礼貌 安琪儿和爸爸站在客厅中间，他们拿着一本书，在看同一个故事。故事中有两个人，一个老人，一个年轻人。

爸爸说 he 扮演老人，那么安琪儿就扮演年轻人。

首先安琪儿扮演的年轻人开始说话：“喂，老头儿，你知道这儿离客栈还有多远吗？”

“老人”答道：“五里。”

安琪儿做了一个打马快奔的动作，妈妈在旁边用画外音说道：“年轻人一口气跑出了十里路，但是没有找到客栈，他想这个老头真可恶，竟然说欺骗我，我一定要回去教训他。”

妈妈说完，安琪儿又做了一个掉转马头，打马快奔的动作。

这时，妈妈又说出画外音：“这个年轻人一边跑一边想，什么五里，五里，忽然他想明白了，原来老头是这个意思啊。”

这时，安琪儿扮演的年轻人和爸爸扮演的老人遇见了，“年轻人”道歉说：“对不起，老大爷，我刚刚失礼了。”

“老人”回答道：“没关系，年轻人。”

这附近没有旅店，如果你不嫌弃的话，晚上可以到我家住。

妈妈画外音：“年轻人向老者道谢，并与老者一起回他家去了。”

聪明的小美女们，你们知道安琪儿一家在做什么吗？

9.建立自信爸爸妈妈在桌上放了一座玩具塔，塔边连着一个平台，平台上有一只闪光的金属球。爸爸妈妈对安琪儿说：“这就像小电梯，你得把平台拉到塔顶，又不让小球掉下来。”

然后爸爸问安琪儿：“你觉得行吗？”

安琪儿回答：“我觉得可以。”

但是，她尝试了无数次，结果都没有成功。

就在她很沮丧的时候，爸爸说了一句话，鼓励了安琪儿，帮助她建立了自信。

那么，爸爸说了一句什么话呢？

10.勇敢一点 电视机里，一个小女孩和她的爸爸正站在商店的门口。

女儿高兴地挽着爸爸的胳膊进商店，逛了一个多小时后，爸爸打算领着女儿回家，女儿却拽着爸爸的胳膊说：“爸爸，再玩一会儿吧。”

爸爸说：“我们已经玩了一个多小时了。”

”

<<培养了不起女孩儿的300个思维游>>

媒体关注与评论

人类的希望取决于那些知识先驱者的思维，他们所思考的事情可能超过一般人几年、几代人甚至几个世纪。

——哈佛校长艾略特 美国家长教育孩子，喜欢采用与孩子一起互动的方式，在互动中培养孩子的各种思维能力，不仅让孩子更有参与兴趣，培养他们主动思考并反向生出问题的能力，同时也锻炼了孩子诸如领导力、组织力等能力。

——美国权威教育专家史蒂芬·韦伯

<<培养了不起女孩儿的300个思维游>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>