

<<信息技术专题研究>>

图书基本信息

书名：<<信息技术专题研究>>

13位ISBN编号：9787560183046

10位ISBN编号：7560183042

出版时间：2012-5

出版时间：吉林大学出版社

作者：李春杰 等编著

页数：195

字数：410000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<信息技术专题研究>>

### 内容概要

针对国内外信息技术热点问题,《信息技术专题研究》作者李春杰、李丹、陆璐在信息技术学科领域基础理论方面从事多年深入探索研究,借鉴国内外已有资料 and 前人成果,经过分析论证,收集大量专家学者近年来有关信息技术前沿问题的论坛、讲座和报告等展开研究,围绕计算机网络新技术、虚拟现实技术、嵌入式技术、云计算技术、物联网技术、全媒体技术、信息安全技术等七个方面的基本概念、研究现状、主要的研究问题、待解决的问题及未来的发展趋势等,以形成支持新一代信息技术的一些新思路。

其目的是增进社会各界对物联网、云计算等新一代信息技术发展情况和应用前景的深入体验和更加全面的认识,进而推进信息技术发展和完善。

《信息技术专题研究》可作为信息技术学术研究人员、工程研究人员、技术应用人员和网络管理人员,以及研究生、本科生等了解、熟悉和掌握信息技术的参考书。

## <<信息技术专题研究>>

### 书籍目录

#### 第1章 概述

- 1.1 信息技术基本概念
  - 1.1.1 信息技术定义
  - 1.1.2 信息技术特征
  - 1.1.3 信息技术分类
- 1.2 新一代信息技术研究内容
- 1.3 信息技术面临的问题
- 1.4 信息技术发展趋势
- 1.5 信息技术社会功能
- 1.6 本书的主要研究内容

#### 参考文献

#### 第2章 计算机网络新技术

- 2.1 计算机网络的发展
  - 2.1.1 计算机网络的历史
  - 2.1.2 中国的网络发展史
  - 2.1.3 互联网的发展和主要面临的技术挑战
- 2.2 下一代互联网(NEXT GENERATION INTERNET)
  - 2.2.1 下一代互联网的特征
  - 2.2.2 下一代互联网的国内外研究进展
- 2.3 互联网的关键技术
- 2.4 互联网的应用领域
  - 2.4.1 网络终端设备
  - 2.4.2 电子商务
  - 2.4.3 电子政务
  - 2.4.4 远程教育
  - 2.4.5 网上娱乐技术

#### 参考文献

#### 第3章 虚拟现实技术研究

- 3.1 虚拟现实技术概述
  - 3.1.1 产生背景
  - 3.1.2 概念
  - 3.1.3 特征
  - 3.1.4 分类
- 3.2 虚拟现实技术关键技术
  - 3.2.1 人与场景的融合技术
  - 3.2.2 物体对象的仿真技术
  - 3.2.3 三维地形建模技术
  - 3.2.4 图形图像的实时生成与合成技术
  - 3.2.5 多维信息的表示
- 3.3 虚拟现实技术研究现状
  - 3.3.1 国外研究现状
  - 3.3.2 国内研究现状
- 3.4 虚拟现实技术的应用领域
- 3.5 虚拟现实技术发展趋势

## <<信息技术专题研究>>

### 参考文献

#### 第4章 嵌入式技术研究

##### 4.1 嵌入式技术概述

###### 4.1.1 嵌入式技术产生背景

###### 4.1.2 嵌入式技术概念

###### 4.1.3 嵌入式技术特征

##### 4.2 嵌入式关键技术

###### 4.2.1 嵌入式硬件技术

###### 4.2.2 嵌入式操作系统

###### 4.2.3 嵌入式移动开发技术

##### 4.3 嵌入式技术研究现状

##### 4.4 嵌入式技术面临挑战

##### 4.5 嵌入式发展趋势

### 参考文献

#### 第5章 云计算技术研究

##### 5.1 云计算技术产生背景

###### 5.1.1 经济方面

###### 5.1.2 社会层面

###### 5.1.3 政治层面

###### 5.1.4 技术方面

##### 5.2 云计算技术概念

##### 5.3 云计算技术特征

##### 5.4 云计算技术关键技术

###### 5.4.1 数据存储技术

###### 5.4.2 数据管理技术

###### 5.4.3 编程模型

##### 5.5 云计算技术研究现状

##### 5.6 云计算技术应用领域

##### 5.7 云计算技术发展趋势

### 参考文献

#### 第6章 物联网技术研究

##### 6.1 物联网产生背景

##### 6.2 物联网概念

##### 6.3 物联网分类

###### 6.3.1 EPC Global “物联网”体系架构

###### 6.3.2 UID技术体系结构

###### 6.3.3 ITU的架构

##### 6.4 物联网关键技术

###### 6.4.1 物联网的RFID技术

###### 6.4.2 传感器网络与检测技术

###### 6.4.3 智能技术

###### 6.4.4 纳米技术

##### 6.5 物联网研究现状

###### 6.5.1 物联网国外研究现状

###### 6.5.2 物联网国内研究现状

##### 6.6 物联网应用领域

##### 6.7 物联网发展趋势

## <<信息技术专题研究>>

6.8 国内物联网存在的问题

6.9 物联网的战略意义

参考文献

### 第7章 全媒体技术研究

7.1 全媒体概述

7.1.1 全媒体定义

7.1.2 全媒体产生及发展

7.1.3 全媒体特征

7.2 全媒体关键技术

7.3 全媒体技术应用领域

7.4 全媒体技术发展趋势

参考文献

### 第8章 信息安全技术研究

8.1 INTERNET现状

8.1.1 Internet的现状与发展

8.1.2 Internet的过去、现在和未来

8.1.3 我国Internet的现状

8.2 INTERNET发展的技术要素

8.3 INTERNET网络安全脆弱性

8.3.1 网络脆弱性介绍

8.3.2 脆弱性的深层原因

8.3.3 脆弱性分类

8.3.4 脆弱性评估

8.4 网络威胁

8.4.1 网络面临的主要威胁

8.4.2 面对网络威胁各国采取的对策

8.4.3 常见网络攻击方法及对策

8.5 信息安全

8.5.1 信息安全的含义

8.5.2 计算机信息安全危险来源

8.6 网络安全的意义

8.6.1 网络安全的定义

8.6.2 网络安全的特征

8.6.3 计算机网络安全防范策略

8.7 INTERNET网络安全技术

8.7.1 虚拟网技术

8.7.2 防火墙技术

参考文献

<<信息技术专题研究>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>