

<<移动计算>>

图书基本信息

书名：<<移动计算>>

13位ISBN编号：9787560327693

10位ISBN编号：7560327699

出版时间：2008-1

出版时间：哈尔滨工业大学出版社

作者：袁满 等编著

页数：236

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;移动计算&gt;&gt;

## 内容概要

本书主要介绍移动计算的发展、无线通信网络技术、无线广域网络技术、移动JAVA平台、移动XML和移动操作系统方面的内容。

包括移动计算的定义、移动计算环境、移动计算的开发技术以及Symbian移动操作系统等内容。

此外，还将近年来W3C提出的XML以及SVG系列规范融入其中，结合移动计算特点给出了移动XML与移动SVG在移动开发方面应用的相关技术。

并在最后一章给出了一个开发移动应用的综合实例。

本书内容涉及面比较广、实用性较强。

本书既可作为高等院校计算机、信息、通信、电子商务等专业本科、专科以及研究生相关课程的教材或教学参考书，也可供从事移动计算研究与移动业务开发的技术人员阅读参考。

本书共分7章，其中第1章对移动计算的概念、移动计算环境、移动计算应用等进行了介绍；第2章对通信的基本知识进行了介绍，其目的是让读者通过学习这些内容初步了解通信的基本原理、无线局域网及蓝牙技术；第3章介绍了无线广域网中的GSM、GPRS及第三代移动通信技术；第4章介绍了主流移动操作系统Symbian，并重点介绍了Symbian操作系统的体系结构、关键组件及开发方法；第5章是本书的重点之一，在这里主要介绍了两个主流的移动开发平台，即JAVA平台体系及Window Mobile平台，同时也介绍了MSA服务体系，以及如何利用其中提供的一些组件进行应用的开发等；第6章重点介绍目前移动终端开发中涉及的两个关键技术，即流行的移动XML技术和可扩展矢量图形规范SVG技术，以及如何在移动终端上使用移动SVG技术实现图形的展示功能；第7章结合实际应用给出了从操作系统层面和应用层面开发移动应用的两个实例：一个是基于Symbian操作系统提供的各种类库实现一个简单图形显示，以帮助理解采用Symbian开发的方法；另一个是采用综合技术实现一个简单的GIS系统。

## &lt;&lt;移动计算&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 移动计算引论 1.1 移动技术的发展 1.2 移动计算(Mobile Computing)的概念 1.3 移动计算环境 1.4 移动计算的系统模型 1.5 移动计算的特点 1.6 移动计算技术发展现状 1.7 移动计算的应用领域 小结 习题第2章 无线通信网络 2.1 数据通信概述 2.1.1 通信技术的概念与发展历程 2.1.2 通信原理与通信系统模型 2.1.3 模拟通信系统和数字通信系统 2.1.4 通信系统的分类 2.1.5 信息及其度量 2.1.6 数据通信中的几个技术指标 2.1.7 传输介质类型及主要特性 2.1.8 卫星通信技术 2.1.9 微波中继通信技术与移动通信技术 2.2 数据调制与编码 2.2.1 数据调制 2.2.2 数据编码 2.3 多路复用技术 2.3.1 频分多路复用 2.3.2 时分多路复用 2.3.3 波分多路复用 2.3.4 码分多路复用 2.4 无线局域网(WLAN) 2.4.1 无线局域网简介 2.4.2 无线局域网标准 2.5 蓝牙(Blue Tooth)技术 小结 习题第3章 无线广域网络技术 3.1 第二代移动通信技术 3.1.1 移动通信技术的发展历程 3.1.2 第二代移动通信技术GSM 3.1.3 GSM系统的无线接口和系统消息 3.1.4 GSM系统的帧和信道 3.1.5 GSM系统消息 3.1.6 GSM系统管理 3.2 GPRS 3.2.1 GPRS概述 3.2.2 GPRS体系结构和传输机制 3.2.3 高层功能 3.2.4 GPRS协议栈 3.3 移动数据业务 3.3.1 移动数据业务概述 3.3.2 SMS 3.3.3 WAP 3.3.4 MMS 3.4 第三代移动通信技术 3.4.1 第三代移动通信技术概述 3.4.2 WCDMA 3.4.3 WCDMA关键技术 3.4.4 3G业务 小结 习题第4章 移动终端操作系统简介 4.1 移动终端主流操作系统简介 4.1.1 PalmOS操作系统 4.1.2 PocketPC/WinCE操作系统 4.1.3 EPOC操作系统 4.1.4 BlackBerry操作系统 4.1.5 其他操作系统 4.1.6 几种操作系统的比较 4.2 Symbian概述 4.2.1 Symbian的设计特性 4.2.2 Symbian子系统 4.2.3 Symbian系统体系结构 4.3 Symbian OS类型与声明 4.3.1 基本数据类型 4.3.2 代码规范 4.3.3 类型说明 小结 习题第5章 移动开发平台 5.1 JAVA ME移动开发平台的历史由来及发展 5.2 JAVA ME体系结构及概念 5.2.1 J2ME体系结构总体概览 5.2.2 Configuration与Profile 5.3 MIDP体系 5.3.1 java.lang 5.3.2 java.util 5.3.3 java.io 5.3.4 javax.microedition.io 5.3.5 javax.microedition.lcdui 5.3.6 javax.microedition.midlet 5.3.7 javax.microedition.rms 5.4 JAVA ME开发环境及开发流程 5.4.1 JAVA ME主流开发工具介绍 5.4.2 Eclipse与EclipseME移动开发环境搭建 5.4.3 JAVA ME开发流程与部署 5.5 第一个JAVA.ME程序——HelloWorld 5.5.1 新建项目 5.5.2 编写源文件 5.5.3 编译、调试和运行 5.5.4 打包和混淆 5.5.5 安装MIDlet套件到手机 5.6 JAVA ME平台的开发组件 5.6.1 图形用户界面开发及API 5.6.2 记录管理系统开发及API 5.6.3 网络数据访问开发及API 5.6.4 无线消息开发及API 5.7 移动服务架构MSA 5.7.1 MSA的提出 5.7.2 MSA的基本特征 5.7.3 MSA规范体系结构 5.7.4 基于JSR172的Web服务开发 5.8 Windows Mobile简介 5.9 Windows Mobile开发环境的部署 5.10 Windows Mobile开发实例 小结 习题第6章 移动XML与SVG技术 6.1 移动:XML技术 6.1.1 可扩展标记语言——XML 6.1.2 移动XML开发 6.2 移动SVG技术 6.2.1 SVG介绍 6.2.2 移动SVG介绍及开发 小结 习题第7章 移动应用开发实例 7.1 Symbian应用程序开发简介 7.1.1 Symbian应用程序类型介绍 7.1.2 Symbian开发环境搭建 7.1.3 Symbian应用示例 7.2 移动GIS开发实例 7.2.1 移动GIS平台运行体系 7.2.2 移动GIS平台实现中的一些关键技术 7.2.3 移动GIS平台与远程数据采集的设计与实现 小结 习题参考文献

## 章节摘录

第1章 移动计算引论 本章主要对移动计算的概念、移动计算环境、移动计算应用等内容进行介绍,旨在让读者理解移动计算的概念、移动计算基础环境及移动计算应用的领域。

1.1 移动技术的发展 随着Internet的迅猛发展和广泛应用、无线移动通信技术的成熟及计算机处理能力的不断提高,未来社会各个行业的新业务和新应用将随之不断涌现。

移动计算机正是为提高工作效率和能够随时随地交换和处理信息而提出的,该领域已成为各行业发展的一个重要方向,移动计算将是未来活跃在各行业市场的主力先锋。

众所周知,各行业信息平台的建设者们都希望这个平台能够成为行业运行的中枢,而由于技术进步的冲击,早期传统概念下的信息平台已经明显地呈现出疲软的趋势。

移动计算凭借其全新的融合力,将给正在构筑的行业信息化带来全新的感觉。

人们对通过网络获取信息的依赖性越来越强,要求也越来越高,不仅体现在获取和提交信息量的增人,更体现在对获取信息的实时性和便利性的迫切需求上。

为此,人们在终端、网络 and 软件平台的各个方面都做了不懈努力。

在终端方面,出现了更多易于携带的移动设备,如PDA、个人通信器(Personal Communicator)、笔记本电脑等,这些移动设备统称为移动计算机(Mobile Computer)。

在网络方面,不仅利用固定网络,还发展了各种无线网络,并综合利用两者来传输数据。

在软件平台方面,出现了除Windows 95 / 2000 / NT(可用于笔记本电脑)外的诸如PalmOS、symbian、Win CE、Web Browser等适用于移动客户端的操作系统,以及针对移动条件的数据库管理软件,利用移动终端通过无线和固定网络与远程服务器交换数据的分布计算环境下的移动计算。

随着移动计算技术的发展,移动计算机将不仅可作为易于携带的单机,而且可作为一个网络应用的移动客户。

这些技术的发展为移动计算的发展与应用奠定了基础。

1.2 移动计算(Mobile Computing)的概念 .....

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>