

<<多媒体通信程序设计技术>>

图书基本信息

书名：<<多媒体通信程序设计技术>>

13位ISBN编号：9787560510156

10位ISBN编号：7560510159

出版时间：1998-10

出版时间：西安交通大学出版社

作者：梁铁柱

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<多媒体通信程序设计技术>>

### 内容概要

#### 内容简介

本书以一个基于网络的协同教学系统设计过程为主线，从多个方面详细介绍了有关多媒体通信的理论、应用、技术发展和相应的程序设计方法。

全书共分7章，系统地讨论了多媒体与通信的关系和技术发展现状、多媒体数据的特点及对网络通信的要求；基本网络通信程序设计技术、多媒体通信程序设计、多媒体通信与计算机支持的协同操作系统的关系；基于网络的协同教学系统设计；基于WWW的多媒体通信技术等。书中附

有大量的图例、表格和程序源代码可供读者参考，因此是一本实用参考价值较高的技术参考书。

本书主要是为从事多媒体通信技术开发和网络应用系统的工程技术人员撰写的，也可作为计算机应用专业的本科生、研究生及计算机爱好者的参考书。

# <<多媒体通信程序设计技术>>

## 书籍目录

### 目录

#### 第1章 多媒体与通信

##### 1.1 多媒体通信

##### 1.2 多媒体技术

###### 1.2.1 多媒体概念

###### 1.2.2 多媒体的特点

###### 1.2.3 虚拟现实技术

###### 1.2.4 多媒体的应用

##### 1.3 网络发展现状

###### 1.3.1 局域网的发展

###### 1.3.2 光纤分布式数据接口

###### 1.3.3 宽带综合业务数字网

###### 1.3.4 新型数据交换技术

###### 1.3.5 因特网与企业内部网

###### 1.3.6 网络与多媒体技术的结合

###### 1.3.7 网络教学的现状与未来

#### 第2章 多媒体数据传输

##### 2.1 多媒体通信特点

###### 2.1.1 实时性

###### 2.1.2 连续性

###### 2.1.3 带宽要求

##### 2.2 多媒体网络

###### 2.2.1 多媒体网络的概念

###### 2.2.2 多媒体网络技术的基础

##### 2.3 多媒体传输对网络的要求

###### 2.3.1 多媒体信息的传输特性

###### 2.3.2 多媒体信息传输对网络的要求

##### 2.4 当前网络发展的现状及对多媒体通信的支持

###### 2.4.1 数字数据网对多媒体通信的支持

###### 2.4.2 综合业务数字网和宽带综合业务数字网对多媒体通信的支持

###### 2.4.3 因特网和企业内部网对多媒体通信的支持

#### 第3章 网络通信程序设计技术

##### 3.1 几种网络通信协议

###### 3.1.1 网络基本输入输出系统

###### 3.1.2 网间分组交换与有序分组交换

###### 3.1.3 因特网协议族

##### 3.2 DOS环境下NetBIOS的应用

###### 3.2.1 函数说明

###### 3.2.2 群体协同教学系统模型

###### 3.2.3 群体协同教学系统模型的实现

##### 3.3 Windows环境下NetBIOS的应用

###### 3.3.1 16位Windows环境下NetBIOS的应用

###### 3.3.2 32位Windows环境下NetBIOS的应用

##### 3.4 NetBIOS异步通信的实现

###### 3.4.1 DOS程序中异步通信的实现

## <<多媒体通信程序设计技术>>

- 3.4.2 32位Windows程序中异步通信的实现
- 3.4.3 异步通信在网络协同教学中的应用
- 3.5 Windows95环境下NetBIOS接口技术
  - 3.5.1 设置NetBIOS协议
  - 3.5.2 Windows95环境下NetBIOS接口
  - 3.5.3 接口函数说明
  - 3.5.4 接口函数实现代码
- 第4章 多媒体通信程序设计
  - 4.1 多媒体数据压缩技术
    - 4.1.1 数据压缩的基本原理与方法
    - 4.1.2 声音压缩
    - 4.1.3 图像压缩
  - 4.2 多媒体数据采集技术
    - 4.2.1 多媒体数据的特点
    - 4.2.2 语音信息的采集
    - 4.2.3 视频信息的采集
  - 4.3 多媒体通信程序设计技术
    - 4.3.1 多媒体通信模式
    - 4.3.2 实时通信程序设计技术
- 第5章 计算机支持的协同工作
  - 5.1 协同的概念
  - 5.2 协同的目标
  - 5.3 协同的分类
  - 5.4 协同应用与多媒体通信
    - 5.4.1 访问信息
    - 5.4.2 协同文档
    - 5.4.3 CSCW和多媒体
    - 5.4.4 多媒体作为文档内容
    - 5.4.5 多媒体用户界面
- 第6章 基于网络的协同教学系统分析
  - 6.1 未来教育模式
  - 6.2 网络协同教学系统的设计
    - 6.2.1 协同教学系统模型
    - 6.2.2 教学模型分析
    - 6.2.3 通信机制与通信方式
    - 6.2.4 系统体系结构
    - 6.2.5 系统功能实现
  - 6.3 利用现有多媒体课件进行网络协同教学的方法
- 第7章 WWW多媒体通信程序设计
  - 7.1 因特网与万维网
    - 7.1.1 万维网
    - 7.1.2 WWW的工作方式
  - 7.2 面向对象编程语言Java
    - 7.2.1 Java语言简介
    - 7.2.2 Javaapplet程序设计简介
  - 7.3 基于WWW的多媒体通信
    - 7.3.1 异步通信 多媒体电子邮件

### 7.3.2 同步通信

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>