

图书基本信息

书名：<<VISUAL BASIC 6.0高级编程技巧-窗口.菜单篇>>

13位ISBN编号：9787560511764

10位ISBN编号：7560511767

出版时间：2000-01

出版时间：西安交通大学出版社

作者：莫卫东

页数：275

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

内容简介

VisualBasic6.0是微软公司最新推出的VisualStudio6.0可视化应用程序开发工具组中的一员，也是当今世界上最流行的可视化编程工具。

本书是“ VisualBasic6.0高级编

程技巧系列 ”丛书中的一本——控件篇。

主要内容是系统全面介绍在VisualBasic6.0环境

下如何利用控件进行程序设计，除了讲解具有针对性的实用方法之外，并在其中插入了大量全新的实例。

在这些实例中有许多都是作者在实际设计中采用过的。

本书共分11章，其内容包括

常见控件、高级控件和自编控件三部分内容。

书中通过作者的编程实践经验，用大量的实例说

明三类控件的编程方法，从而使读者进一步加深对VB控件的理解和应用技巧。

本书立意独特，体系完整，内容充实，图文并茂，使用最新的实例，讲解最实用的方法，奉献最有价值的技巧，使读者能在最短的时间内掌握使用VisualBasic6.0开发出最好的应用程序的方法和技巧。

本书不仅适用于VisualBasic的初学者作为学习和开发Windows应用程序的理想参考书，更适用于所有软件开发人员作为常备手册性参考书。

书籍目录

目录

第1章 VisualBasic窗体程序设计方法纲要

1.1 窗体设计在VB程序设计中的地位

1.2 VB窗体设计的基本原则

1.2.1 窗体风格的一致性

1.2.2 最少窗体原则

1.2.3 窗体的功能与类型

1.2.4 效率原则——充分利用窗体模板

1.3 VB窗体设计流程

1.3.1 系统功能的细化——窗体规划

1.3.2 窗体设计的捷径——借用

1.3.3 窗体设计过程点评

第2章 窗体属性程序设计方法与技巧

2.1 窗体属性设计概要

2.2 窗体属性速查

2.2.1 按字母顺序查询

2.2.2 按功能划分查询

2.3 窗体属性点评与应用技巧

2.3.1 窗体的姓名——Name属性

2.3.2 窗体“休克”的控制——Enable属性

2.3.3 窗体“隐形”的控制——Visible属性

2.3.4 窗体的小角落——Tag属性

2.3.5 窗体用户界面的协调控制——NetOtiatieMenus属性

2.3.6 使窗体成为MDI子窗体控制——MDIChild属性

2.3.7 窗体在Windows状态栏的显示控制——ShowInTaskBar属性

2.4 窗体“外观”的控制方法与技巧

2.4.1 窗体的标题——Caption属性

2.4.2 Caption属性应用技巧与实例——使窗体标题随应用动态改变

2.4.3 Icon属性——窗体图标

2.4.4 Icon属性应用技巧与实例——“动画”窗体图标

2.4.5 窗体外框样式的控制——BorderStyle属性应用

2.4.6 窗体三维效果控制——Appearance属性

2.5 窗体的最大化和最小化控制方法与技巧

2.5.1 MaxButton和MinButton属性的功能与应用

2.5.2 ControlBox属性的功能与应用

2.5.3 WindowState属性的功能与应用

2.5.4 窗体的BorderStyle属性对窗体最大与最小化的影响

2.6 窗体位置和大小控制方法与技巧

2.6.1 窗体位置坐标的控制——Top和Left属性

2.6.2 窗体大小的控制——Height和Width属性

2.6.3 窗体的可移动性——Moveable属性

2.6.4 窗体的初始位置控制——StartPosition属性

2.6.5 实例点评：在窗体运行中扩大窗体

2.7 窗体位置与大小控制实例

2.7.1 让窗体飞入屏幕

<<VISUAL BASIC 6.0高级 >

- 2.7.2 让窗体切入屏幕
- 2.7.3 让窗体在屏幕中展开
- 2.7.4 使窗体回转
- 2.7.5 使窗体涌陷
- 2.8 窗体色彩与图像属性的控制方法与技巧
 - 2.8.1 ForeColor和BackColor属性
 - 2.8.2 Picture属性
 - 2.8.3 FillColor和FillStyle属性
 - 2.8.4 窗体与调色板相关的技术问题 - PaletteMode和Palette属性
- 2.9 窗体色彩控制实例
 - 2.9.1 窗体色彩随操作而变化
 - 2.9.2 渐变色窗体
 - 2.9.3 图文并茂的窗体
 - 2.9.4 使背景图像压缩或居中和平铺于窗体内
 - 2.9.5 窗体标题栏与边框的色彩问题
- 2.10 窗体文本的控制方法与技巧
 - 2.10.1 窗体文本字体控制—— Font属性
 - 2.10.2 窗体字符显示透明性控制—— FontTransparent属性
 - 2.10.3 窗体文本显示方向控制—— RightToLeft属性
- 2.11 窗体坐标系—— 缩放属性的应用方法与技巧
 - 2.11.1 窗体坐标系单位的选择—— ScaleMode属性
 - 2.11.2 窗体坐标原点的平移—— ScaleLeft和ScaleTop属性
 - 2.11.3 窗体坐标刻度的变换—— ScaleHeight与ScaleWidth属性
 - 2.11.4 实用技巧：控件大小与位置随窗体变化的技术要点
- 2.12 窗体与其它应用程序DDE会话的控制方法与技巧
 - 2.12.1 LinkMode和LinkTopic属性分析
 - 2.12.2 DDE应用实例点评
- 2.13 窗体图形特性的控制方法与技巧
 - 2.13.1 窗体绘图线型的控制—— DrawStyle属性
 - 2.13.2 窗体图形线宽控制—— DrawWidth属性
 - 2.13.3 图形（叠加）模式控制—— DrawMode属性
 - 2.13.4 窗体图形的重绘控制—— AutoRedraw属性
 - 2.13.5 重绘图形区域控制—— ClipControls属性
 - 2.13.6 窗体绘图的层次与控制
 - 2.13.7 AutoRedraw属性与事件和方法的相互关系
- 2.14 窗体键盘响应与鼠标形象控制应用技巧
 - 2.14.1 优先响应窗体键盘事件—— KeyPreview属性
 - 2.14.2 窗体鼠标形象控制—— MouseIcon属性
 - 2.14.3 窗体鼠标指针图形控制—— MousePointer属性
- 2.15 窗体与帮助系统的联系控制
 - 2.15.1 联机帮助在应用系统中的作用和创作
 - 2.15.2 窗体帮助主题编号—— HelpContextID属性
 - 2.15.3 应用程序帮助开关—— WhatsThisHelp属性
 - 2.15.4 使用“这是什么”帮助按钮技术—— WhatsThisButton属性
 - 2.15.5 建立应用程序在线帮助系统的步骤以及其它技术要点
- 第3章 窗体方法程序设计方法与技巧
 - 3.1 窗体方法程序设计概要

- 3.1.1 窗体方法程序设计基本原理
- 3.1.2 窗体方法与窗体属性的相互关系
- 3.1.3 窗体方法与窗体事件的相互关系
- 3.1.4 窗体方法功能速查
- 3.2 对窗体整体进行控制方法的程序设计
 - 3.2.1 加载和显示窗体—— Show方法
 - 3.2.2 模式和无模式窗体的应用技巧
 - 3.2.3 隐藏窗体——Hide方法
 - 3.2.4 控制窗体的移动—— Move方法
 - 3.2.5 窗体打印输出—— PrintForm方法
 - 3.2.6 获得窗体的焦点——SetFocus方法
 - 3.2.7 调整窗体的先后次序——Zorder方法
- 3.3 对窗体坐标系统调整方法的程序设计
 - 3.3.1 调整窗体坐标系统——Scale方法
 - 3.3.2 坐标单位的快速转换——ScaleX和ScaleY方法
- 3.4 在窗体进行文本输出方法的程序设计
 - 3.4.1 向窗体进行文本输出——Print方法
 - 3.4.2 按照字体大小确定输出位置——TextHeight和TextWidth方法
 - 3.4.3 Print方法与Label1控件文本输出的比较
- 3.5 窗体图形方法的程序设计
 - 3.5.1 画点—— Pset方法
 - 3.5.2 画线和矩形框—— Line方法
 - 3.5.3 在窗体绘制统计直方图的一个完整实例
 - 3.5.4 画圆和弧—— Circle方法
 - 3.5.5 显示图片与图像—— PaintPicture方法
 - 3.5.6 在窗体上取色——Point方法
 - 3.5.7 清屏—— Cls方法
 - 3.5.8 图形方法与图形控件在应用中的比较
- 3.6 对控件操作的窗体方法程序设计
 - 3.6.1 更新窗体——Refresh方法
 - 3.6.2 激活弹出式菜单—— PopupMenu方法
 - 3.6.3 启动在线帮助——WhatThisMode方法
- 第4章 窗体事件程序设计方法与技巧
 - 4.1 窗体事件设计概要
 - 4.1.1 窗体事件程序设计的基本原理
 - 4.1.2 窗体事件分类速查
 - 4.1.3 窗体事件发生的时间性问题研究
 - 4.2 窗体前事件程序设计
 - 4.2.1 窗体加载前事件过程——Initialize事件
 - 4.2.2 窗体加载时的事件过程——Load事件
 - 4.2.3 激活窗体的事件过程——Activate与Deactivate事件
 - 4.3 窗体运行中事件程序设计
 - 4.3.1 窗体大小变化事件（Resize事件）程序设计
 - 4.3.2 实用技巧——控件大小与位置随窗体大小变化的一个完整实例
 - 4.3.3 重绘窗体事件（Paint事件）程序设计
 - 4.3.4 使用技巧—— 如何保持窗体背景的完整
 - 4.3.5 窗体焦点变化事件（GotFocus和LostFocus事件）程序设计

4.4 窗体后事件程序设计

- 4.4.1 卸载窗体事件程序设计之一——Unload事件
- 4.4.2 卸载窗体事件程序设计之二——QueryUnload事件
- 4.4.3 卸载窗体事件程序设计之三——Terminate事件
- 4.4.4 UnlOad事件程序设计实例点评
- 4.4.5 QueryUnlOad事件程序设计实例点评
- 4.4.6 窗体卸载时不触发事件发生的例外
- 4.5 窗体鼠标事件和拖放事件程序设计
- 4.5.1 基本鼠标事件和复合鼠标事件
- 4.5.2 窗体鼠标事件程序设计要点
- 4.5.3 鼠标按钮的识别与应用实例
- 4.5.4 触发鼠标事件时Shift、Ctrl和Alt键状态的识别和应用实例
- 4.5.5 Click和DbIcClick鼠标事件程序设计及其应用
- 4.5.6 窗体拖放事件及其应用
- 4.5.7 综合实例——“画笔”绘图方法点评
- 4.6 窗体键盘事件程序设计
- 4.6.1 键盘事件过程程序设计要点
- 4.6.2 键盘事件过程程序设计备考
- 4.6.3 全局性（窗体）键盘事件过程程序设计
- 4.7 DDE数据交换事件程序设计
- 4.7.1 DDE数据交换事件
- 4.7.2 LinkOpen事件及其程序设计要点
- 4.7.3 LinkExecute事件及其程序设计要点
- 4.7.4 LinkError事件及其程序设计要点
- 4.7.5 LinkClOse事件及其程序设计要点
- 4.8 窗体OLE事件过程程序设计
- 4.8.1 OLEStartDrag事件及其程序设计要点
- 4.8.2 OLEC0mpleteDrag事件及其程序设计要点
- 4.8.3 OLEDragDrop事件及其程序设计要点
- 4.8.4 OLEDragOver事件及其程序设计要点
- 4.8.5 OLESetdate事件及其程序设计要点
- 4.8.6 OLEGiveFeedback事件及其程序设计要点

第5章 窗体设计中的其它技术问题

- 5.1 应用程序的启动窗体和卸载控制技术
- 5.1.1 应用程序启动方式的控制
- 5.1.2 设置启动窗体
- 5.1.3 使用Main子过程启动应用程序.
- 5.1.4 启动中的快速显示窗体
- 5.1.5 窗体的加载、显示和启动的技巧
- 5.1.6 窗体的卸载或程序结束
- 5.2 加速窗体的启动
- 5.2.1 影响窗体启动速度的原因
- 5.2.2 加速窗体启动的几种方法
- 5.3 窗体原貌恢复的方法与技巧
- 5.4 窗体与显示分辨率无关技术
- 5.4.1 窗体大小与显示分辨率的关系
- 5.4.2 分辨率无关窗体的设计

- 5.4.3 不同彩色分辨率对窗体影响
- 5.5 多重窗体程序设计的方法与技巧
 - 5.5.1 多重窗体的基本类型
 - 5.5.2 单文档窗体 (SDI) 程序设计
- 5.6 多文档 (MDI) 窗体程序设计方法与技巧
 - 5.6.1 MDI特性
 - 5.6.2 MDI子窗体的特性
 - 5.6.3 建立MDI应用程序的步骤与方法
 - 5.6.4 MDI应用程序的菜单系统
 - 5.6.5 MDI子窗体的控制
 - 5.6.6 MDI应用程序设计的若干技巧
 - 5.6.7 提高MDI应用程序性能的几点建议
- 第6章 菜单程序设计方法与技巧
 - 6.1 VisualBasic菜单基础
 - 6.1.1 菜单的技术优势
 - 6.1.2 菜单的基本结构
 - 6.1.3 VisualBasic菜单设计的流程
 - 6.2 菜单编辑器与菜单结构的设计
 - 6.2.1 进入菜单编辑器
 - 6.2.2 菜单编辑器窗口详解
 - 6.2.3 菜单编辑器应用实例
 - 6.3 菜单的程序设计与控制
 - 6.3.1 菜单程序代码的输入
 - 6.3.2 菜单访问键与快捷键的应用
 - 6.3.3 菜单项选中标记的应用
 - 6.3.4 设置可对打开窗体列表的菜单
 - 6.4 菜单数组技术
 - 6.4.1 菜单数组的建立
 - 6.4.2 菜单数组的应用
 - 6.5 动态菜单技术
 - 6.5.1 动态菜单技术概要
 - 6.5.2 菜单结构的动态控制技术
 - 6.5.3 菜单属性的动态设置技术
 - 6.6 弹出菜单技术
 - 6.6.1 弹出菜单的应用范围
 - 6.6.2 建立弹出菜单的步骤
 - 6.6.3 激活弹出菜单的方法
 - 6.6.4 弹出菜单程序设计需注意的几个问题
 - 6.7 高级技巧：使菜单项带上漂亮的图标
- 第7章 工具栏程序设计方法与技巧
 - 7.1 工具栏程序设计概要
 - 7.1.1 工具栏在应用程序中的地位和作用
 - 7.1.2 VisualBasic5.0与6.0工具栏设计的变化
 - 7.1.3 Toolbar控件的功能及其属性
 - 7.2 工具栏设计方法与技巧详解
 - 7.2.1 前期准备——向工具箱加入Toolbar控件
 - 7.2.2 向窗体放置Toolbar控件

7.2.3 工具栏设计的有力工具——Toolbar控件的属性页

7.2.4 工具栏外观与样式的选择

7.2.5 向工具栏添加按钮和属性设置

7.2.6 工具栏按钮样式的选择和应用技巧

7.2.7 在工具栏设计带有下拉菜单的按钮

7.2.8 ImageList控件与按钮的图像

7.3 Toolbar控件的常用属性、方法和事件

7.3.1 程序设计中Toolbar控件的常用属性

7.3.2 程序设计中Toolbar控件常用的事件

7.3.3 程序设计中Toolbar控件常用的方法

7.4 工具栏程序设计中的基本技术与技巧

7.4.1 工具栏程序设计的总体思路

7.4.2 控制工具栏的隐藏和重现

7.4.3 使工具栏按钮在不同状态具有不同的图像

7.4.4 判断选择了工具栏的哪一个按钮

7.4.5 判断选择了工具栏的哪一个按钮菜单项

7.4.6 使工具栏按钮隐藏与重现

7.4.7 使工具栏按钮禁用与可用

7.4.8 使ComboBox控件始终定位于占位按钮上

7.4.9 工具栏按钮的动态加入或删除

7.4.10 工具栏按钮菜单项的动态加入或删除

7.4.11 让用户在运行中调整工具栏按钮

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>