

<<JAVA的核心技术:面向对象编程 (平装)>>

图书基本信息

书名：<<JAVA的核心技术:面向对象编程 (平装)>>

13位ISBN编号：9787560515182

10位ISBN编号：7560515185

出版时间：2002年1月1日

出版时间：第1版 (2002年1月1日)

作者：古新生

页数：134

字数：209000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

Java语言是一种纯面向对象的具有高性能、分布式且独立于平台的网络编程语言。

Java是开发Internet/Intranet应用程序的最佳工具，必然会成为计算机类课程的重复教学内容。

作者长期从事面向对象方法的研究并且近年来着重从事Java的教学与研究，本书以剖析Java的面向对象技术为干，结合大量有说服力并经具体实现了Applet（网上使用最多的Java小应用程序）编程实例来介绍Java语言。

本书不仅注重理论的正确，还十分重视上机编程，每章都有相应的实例，并都成功运行；每章的习题亦注意到理论的理解与实际编程能力的培养。

因此，可作为计算机专业大、专学生的教学用书，并可作为从事网络应用与网页设计的技术人员、研究生，从事与此相关专业的教学的工作人员学习面向对象技术和Java编程技术的教材或教学参考书。

对所有理工科高等学校相关专业的师生及想学习和掌握面向对象的方法的工程技术人员也是一本很好入门参考书。

书籍目录

第1章 面向对象方法与Java的概述 1.1 面向对象方法概述 1.2 面向对象的基本概念 1.3 Java概述 1.4 本章小结 复习题第2章 Java程序的两种类型 2.1 第一个独立的Java应用程序 2.2 Java的小应用程序 2.3 小应用程序的生命周期 2.4 本章小结 复习题 练习题第3章 Java的类和对象 3.1 抽象性与封装性 3.2 Java的类 3.3 Java的对象 3.4 本章小结 复习题 练习题第4章 类层次 继承性与多态性 4.1 类层次 4.2 继承性 4.3 多态性 4.4 本章小结 复习题 练习题第5章 接口和包 5.1 接口 5.2 包 5.4 本章小结 复习题 练习题第6章 图形用户界面(上) 6.1 Java GUI程序设计的基本原理 6.2 Graphics类及其使用 6.3 Color类使图形、文字有美丽的色彩 6.4 字体类(Font)的使用 6.5 显示图像 6.6 实现动画效果 6.7 本章小结 复习题 练习题第7章 图形用户界面(下) 7.1 Java的事件处理机制——委托事件处理模型 7.2 基本组件及其事件处理 7.3 容器与容器事件 7.4 布局管理器 7.5 本章小结 复习题 练习第8章 线程 8.1 线程的基本概念 8.2 线程的生命周期 8.3 创建线程的两种方法 8.4 在小应用程序中使用线程 8.5 创建Thread类的子类 8.6 多线及其优先级 8.7 本章小结 复习题 练习题第9章 异常 9.1 Java的异常处理.....附录A Java的语法基础附录B Java的开发工具附录C Java最常用的类及其方法附录D Java的网上资源

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>