

<<并行图像处理>>

图书基本信息

书名：<<并行图像处理>>

13位ISBN编号：9787560517698

10位ISBN编号：7560517692

出版时间：2003-11

出版时间：西安交通大学出版社

作者：托马斯·布劳恩斯特凡·法伊尔沃尔夫冈·拉斐米凯尔·赖因哈特

页数：198

字数：236000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<并行图像处理>>

内容概要

本书介绍并行图像处理的原理，技术和方法，以及在数据并行系统中的实现技术和算法。全书共有13章，分别为：绪论，点运算，局部运算，边缘检测，骨架化，形态学算子，图像分割，轮廓线提取，HOUGH变换，傅里叶变换，纹理识别，立体图像处理，图像序列分析。书末提供的附录，详细地介绍了本书在算法描述中所采用的并行编程语言PARALLAXIS-III及其句法，并行处理模型系统和景像库等。

本书可作为计算机、电子信息工程、模式识别与图像处理等专业本科生或研究生的教材或参考书，也可供从事计算机、电子信息工程等相关学科的教学、科研和工程技术人员参考。

<<并行图像处理>>

书籍目录

译者序序言1 绪论 1.1 图像处理 1.2 并行处理 1.3 数据并行系统 1.4 通信和矢量缩减 1.5 参考文献2 点运算 2.1 图像数据 2.2 变换运算 2.3 范围运算 2.4 直方图运算 2.5 参考文献3 局部运算 3.1 图像数据的并行定位 3.2 均值 3.3 中值 3.4 抖动 3.5 参考文献4 边缘检测 4.1 拉普拉斯算子 4.2 沿坐标轴的边缘检测 4.3 SOBEL算子 4.4 参考文献5 骨架化 5.1 引言 5.2 运算需求和运算方法 5.3 算法分类 5.4 NAIVE算法 5.5 定义 5.6 STEFANELLI和ROSENFELD算法 5.7 LU和WANG算法 5.8 HALL和GUO算法 5.9 举例 5.10 参考文献6 形态学算子 6.1 腐蚀和膨胀 6.2 开启和闭合 6.3 填充与连通 6.4 边界和骨架 6.5 其他的形态方法 6.6 参考文献7 分割 7.1 区域增长 7.2 分裂和合并 7.3 参考文献8 角检测 8.1 引言 8.2 轮廓线提取 8.3 曲率的计算 8.4 角的测定 8.5 角检测函数 8.6 参考文献9 HOUGH变换 9.1 HOUGH变换的基本思想 9.2 复杂性研究 9.3 并行方法 9.4 并行执行 9.5 举例 9.6 参考文献10 傅里叶变换 10.1 二维离散傅里叶变换 10.2 快速傅里叶变换算法 10.3 并行实现 10.4 傅里叶频谱 10.5 应用和举例 10.6 参考文献11 纹理识别 11.1 共生矩阵 11.2 并行处理 11.3 举例 11.4 参考文献12 立体图像处理 12.1 随机点立体图像 12.2 真实的立体图像 12.3 参考文献13 图像序列分析 13.1 引言 13.2 位移向量场的计算 13.3 HORN和SCHUNCK方法 13.4 灰度值角匹配 13.5 参考文献附录 A 并行程序设计语言PARALLAXIS B PARALLAXIS-III句法 C 程序工具 D 景像库 E 参考文献关键词索引

<<并行图像处理>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>