第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计简明教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计简明教程>>

13位ISBN编号：9787560521381

10位ISBN编号：756052138X

出版时间：2006-2

出版时间：西安交通大学出版社

作者：张增良

页数：249

字数：390000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书是一本针对高等学校非计算机专业学生而编写的程序设计语言课程的教材。
本教材的主要内容包括：Visual Basic 6．O开发环境、应用程序的结构和开发步骤、数据类型和表达式、程序流程控制、数组、过程与函数、窗体与常用控件、菜单与工具栏设计、图形绘制、ActiveX控件、多窗体程序设计、文件操作、API函数以及ADO数据库编程技术等。

本书注重理论与实践相结合，在讲解Visual Basic语言基本概念的同时，还提供了大量的例题、习题和应用程序实例，以利于快速提高学生对各知识点的理解能力、编程水平和编程技巧。

本书语言精练、通俗易懂，内容丰富、实用，讲授方法深入浅出、循序渐进，特别适合作为大专院校非计算机专业的教科书，也可作为高职高专、职业教育以及计算机应用、信息管理等技术培训班的教材，还可供程序员和自学者使用。

书籍目录

第1章　Visual Basic　6.0概述　1.1　Visual Basic的版本及特点　1.1.1　Visual Basic的版本　1.1.2　Visual Basic的特点　1.2　Visual Basic　6.0集成开发环境　1.2.1　Visual Basic的启动　1.2.2　集成开发环境的组成　1.3　建立一个简单应用程序　1.3.1　建立一个简单而完整的程序　1.3.2　几个基本概念一　1.3.3　Visual Basic应用程序的结构　1.3.4　开发应用程序的一般步骤　1.4　联机帮助　1.4.1　联机帮助的内容　1.4.2　联机帮助窗口　1.4.3　上下文相关帮助　习题1　第2章　数据类型和表达式　2.1　基本数据类型　2.1.1　基本数据类型列表　2.1.2　基本数据类型说明　2.2　标识符　2.2.1　什么是标识符　2.2.2　标识符的命名规则　2.3　常量　2.3.1　直接常量　2.3.2　符号常量　2.3.3　系统常量　2.4　变量　2.4.1　变量的声明　2.4.2　变量的作用域　2.5　运算符和表达式　2.5.1　运算符　2.5.2　表达式　2.6　复杂数据类型　2.6.1　用户自定义类型　2.6.2　枚举类型　习题2第3章　程序流程控制　3.1　顺序结构　3.1.1　语句的书写规则　3.1.2　赋值语句　3.1.3　数据输出方法　3.1.4　注释、暂停与程序结束语句　3.2　分支结构　3.2.1　单行结构条件语句　3.2.2　块结构条件语句　3.2.3　IIF函数　3.2.4　多分支选择结构语句　3.3　循环结构　3.3.1　ForNext循环　3.3.2　WhileWend循环　3.3.3　DoLoop循环　习题3第4章　数组　4.1　数组的声明　4.1.1　一维数组的声明　4.1.2　二维数组的声明　4.1.3　动态数组的声明　4.2　关于数组的操作　4.2.1　对数组的访问　4.2.2　数组的刷新　4.2.3　有关数组的函数　4.3　控件数组　4.3.1　在界面设计时建立控件数组　4.3.2　在运行时建立控件数组　4.4　数组应用举例　习题4第5章　过程第6章　窗体及常用控件第7章　绘图第8章　ActiveX控件第9章　多窗体程序设计第10章　文件第11章　API函数第12章　数据库编程参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com