第一图书网, tushu007.com

<<计算机绘图>>

图书基本信息

书名：<<计算机绘图>>

13位ISBN编号：9787560605524

10位ISBN编号：7560605524

出版时间：1998年1月1日

出版时间：西安电子科技大学出版社

作者：许社教编

页数：356

字数：541000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<计算机绘图>>

内容概要

本书为国家“九五”部级重点规划教材《计算机绘图》的修订版。
本书突出计算机绘图“工具性”和“实用性”的特点，结合计算机绘图学科的发展，引入先进的AutoCAD 2002绘图软件进行教学，并采用较为简练的AutoLISP语言进行绘图程序设计。
全书共分8章，主要内容包括-：计算机绘图系统舶组成、二维图形处理技术、绘图软件与交互技术及用户接口、AutoCAD的二维绘图、AutoLISP绘图程序设计、曲线与曲面及其绘制、三维图形处理技术、AutoCAD的三维作图等。
各章均附有习题，附录中还提供了我们开发的AutoLISP源程序。
本书可作为大专院校工科专业本科生、专科生学习计算机绘图的教材，也可供研究和应用计算机绘图、计算机辅助设计和制造技术的工程技术人员学习参考。
同时本书还可作为学习AutoCAD绘图软件的培训教材。
本书配有电子教案，需要者可与西安电子科技大学出版社联系，免费提供。

第一图书网, tushu007.com

<<计算机绘图>>

书籍目录

第1章 绪论 1.1 计算机绘图的发展和研究内容 1.1.1 计算机绘图的发展概况 1.1.2 计算机绘图的研究内容 1.2 计算机绘图系统的组成 1.2.1 计算机绘图系统的功能 1.2.2 计算机绘图系统的硬件配置 1.2.3 计算机绘图系统的软件配置 1.3 计算机绘图系统中的图形设备 1.3.1 图形输入设备 1.3.2 图形显示设备 1.3.3 图形绘制设备 1.4 计算机绘图的应用 习题 第2章 二维图形处理技术 2.1 图形坐标系 2.2 直线的生成 2.2.1 用DDA（数字微分分析）法生成直线 2.2.2 用逐点比较法生成直线 2.3 圆弧的生成 2.3.1 用角度DDA法生成圆弧 2.3.2 用逐点比较法生成圆弧 2.4 区域填充 2.5 面素拼合构图 2.6 图形的裁剪 2.6.1 线段的裁剪 2.6.2 多边形的裁剪 2.7 二维图形的几何变换 2.7.1 基本变换 2.7.2 齐次坐标 2.7.3 组合变换 2.8 窗口到视区的变换 习题 第3章 绘图软件与交互技术、用户接口 3.1 绘图软件及其标准化 3.1.1 常用的绘图软件形式 3.1.2 绘图软件标准化 3.2 绘图软件标准简介 3.2.1 GKS系统和GKS-3D系统 3.2.2 PHIGS系统 3.2.3 OpenGL 3.3 交互任务与交互技术 3.3.1 交互任务 3.3.2 交互技术 3.4 用户接口 习题 第4章 AutoCAD的二维绘图 4.1 AutoCAD简介 4.1.1 AutoCAD的主要功能 4.1.2 AutoCAD的软件、硬件环境 4.1.3 AutoCAD的启动与工作目录 4.2 AutoCAD工作界面及交互技术 4.2.1 AutoCAD的工作界面 4.2.2 AutoCAD交互技术 4.3 AutoCAD操作基础 4.3.1 基本概念 4.3.2 命令及数据的输入 4.3.3 用户样板图的制作 4.4 实用命令 4.5 实体绘图命令 4.6 图层、线型和颜色 4.7 图形编辑命令 4.8 图案填充 4.9 AutoCAD的面素拼合构图 4.10 显示控制命令 4.11 绘图工具命令和查询命令 4.12 AutoCAD应用——几何交切作图 4.13 尺寸标注 4.13.1 尺寸变量 4.13.2 尺寸标注命令 4.14 图块、属性和外部引用 4.14.1 图块 4.14.2 属性 4.14.3 外部引用 习题 第5章 AutoLISP绘图程序设计第6章 曲线、曲面及其绘制第7章 三维图形处理技术 第8章 AutoCAD的三维作图 附录 ACAD.LSP程序清单 参考文献

第一图书网, tushu007.com

<<计算机绘图>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com