

## <<Visual Basic程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787560609928

10位ISBN编号：7560609929

出版时间：2004-11

出版时间：陕西西安电子科技大学

作者：丁爱萍

页数：284

字数：432000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic程序设计>>

### 前言

在即将跨入21世纪的前夕，中共中央、国务院召开了第三次全国教育工作会议，并颁发了《中共中央、国务院关于深化教育改革全面推进素质教育的决定》；进一步明确了高等职业教育的重要地位，指出“高等职业教育是高等教育的重要组成部分。

要大力发展高等职业教育”。

在这一方针的指引下，我国高等职业教育取得了空前规模的发展。

至1999年，从事高等职业教育的高等职业学校、高等专科学校和独立设置的成人高校已达1345所，占全国高校总数的69.2%；专科层次的在校生占全国高校在校生的55.37%，毕业生占高校毕业生总数的68.5%。

这些数字表明，高等职业教育在我国高等教育事业中占有极其重要的地位，在我国社会主义现代化建设事业中发挥着极其重要的作用。

随着社会的发展、科技的进步，以及我国高等教育逐步走向大众化，我国的高等职业教育必将进一步发展壮大。

在高等职业教育大发展的同时，也有着许多亟待解决的问题。其中最主要的是按照高等职业教育培养目标的要求，培养一批“双师型”的中青年骨干教师；编写出一批有特色的基础课和专业主干课教材；创建一批教学工作优秀学校。

## <<Visual Basic程序设计>>

### 内容概要

本书以Visual Basic 6.0中文版为语言背景，以程序结构作为主线，把控件分散到各章中介绍，通过大量实例，深入浅出地介绍了可视化编程的概念与步骤、Visual Basic语言基础、数据的输入输出、选择结构设计、循环结构设计、数组、过程、用户定义与枚举类型、对话框设计、文件管理、菜单与工具栏、图形图像和数据库访问技术等。

本书概念清晰，逻辑性强，层次分明，例题丰富，适合教师课堂教学和学生自学。

书中每章均附有典型习题。

本书的配套教材《 Visual Basic程序设计（第二版） 习题解答》对书中习题做了详细解答，配套使用将使学习效果更佳。

本书适合作为高职高专及各类中等专业学校的教材，也可供初学编程的人员参考使用。

本书配有电子教案，需要的老师可与出版社联系，免费提供。

## &lt;&lt;Visual Basic程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 Visual Basic概述	1.1 Visual Basic概述	1.1.1 Visual Basic简介	1.1.2 Visual Basic的发展过程
	1.1.3 Visual Basic版本简介	1.1.4 Visual Basic的特点	1.2 Visual Basic 6.0的集成开发环境
Visual Basic 6.0的启动与退出	1.2.2 Visual Basic 6.0集成开发环境的组成	1.2.3 单文档界面 (SDI)	和多文档界面 (MDI)
1.3 Visual Basic 6.0帮助系统的使用	1.3.1 使用MSDN Library在线帮助	1.3.2 上下文相关帮助	1.3.3 运行"帮助"中的代码示例
2.1 可视化编程的基本概念	2.1.1 类与对象	2.1.2 事件与程序	2.1.3 VB的控件
窗体对象	2.1.5 代码窗口	2.2 VB可视化编程的步骤	2.2.1 新建一个工程
2.2.3 设置属性	2.2.4 编写代码	2.2.5 运行工程	2.2.6 修改工程
工程的编译	2.3 控件的画法	2.3.1 在窗体上画一个控件	2.3.2 控件的缩放和移动
2.3.4 控件的布局	习题二	第3章 VB语言基础	3.1 基本数据类型
( Numeric ) 型数据	3.1.2 字符型 (String) 数据	3.1.3 布尔 (Boolean) 型数据	3.1.4 日期 (Date) 型数据
3.1.5 对象 (Object) 型数据	3.1.6 变体 (Variant) 型数据	3.2 常量	3.2.1 直接常量
3.2.2 符号常量	3.3 变量	3.3.1 变量的命名规则	3.3.2 变量的声明
3.4.1 算术表达式	3.4.2 字符串表达式	3.4.3 日期表达式	3.5 常用内部函数
3.5.1 数学运算函数	3.5.2 字符串函数	3.5.3 日期和时间函数	3.5.4 格式输出函数
3.5.6 数据类型转换函数	3.6 语句	3.6.1 程序语句	3.6.2 语句的书写规则
命令格式中的符号约定	习题三	第4章 赋值与输入输出	4.1 数据输出
4.1.2 输出文本到图片框	4.1.3 使用"标签"控件输出	4.2 常用基本语句	4.2.1 赋值语句LET
4.2.2 卸载对象语句Unload	4.2.3 注释语句	4.3 利用文本框进行数据输入	4.3.1 使用"文本框"控件
4.3.2 焦点与Tab键序	4.3.3 使用"框架"控件	4.4 使用对话框	4.4.1 消息对话框 (MsgBox)
4.4.2 输入框 (InputBox)	习题四	第5章 选择结构设计	第6章 循环结构设计
第7章 数组	第8章 过程	第9章 用户定义与枚举类型	第10章 对话框设计
第11章 文件、驱动器和文件夹	第12章 菜单和工具栏设计	第13章 图形与图像设计	第14章 数据库访问技术
附录1 VB 6.0中的属性名、事件名及其含义	附录2 VB中对象的属性	附录3 VB中对象的事件	附录4 VB中对象的方法

## &lt;&lt;Visual Basic程序设计&gt;&gt;

## 章节摘录

BASIC是英文Beginner's All-Purpose Symbolic Instruction Code（初学者通用符号指令代码）的缩写，它是专门为初学者设计的计算机语言。

BASIC最初于1964年问世时只有十几条语句，由于简单易学而受到了用户的欢迎，很快就应用于各个领域。

随着计算机科学技术的发展，计算机厂商在原有的基础上不断地添加新的功能，进行扩展强化，各种：BASIC版本应运而生，使它成为最常用的计算机程序设计语言。

近几年来，：BASIC语言有了很大发展。

如DOS环境中的由Microsoft公司于1987年开发的Quick BASIC，它克服了原有BASIC结构化差和运算速度慢的缺点，并且在功能上大为扩展，具有编辑、运行和调试的集成环境。

Quick BASIC兼容以前的传统BASIC。

Visual Basic（简称VB）是Microsoft公司在Quick BASIC的基础上，为开发Windows应用程序提供的强有力的开发环境和工具，它是具有很好的图形用户界面（Graphic LuserInterface，简称为GUI）的程序设计语言，它采用面向对象和事件驱动的程序设计两种新机制，把过程化和结构化编程集合在一起。

正是由于它在应用程序开发中的图形化构思，使得开发者能非常容易地创建一个窗口（在VB中称为窗体——Form），然后从VB工具箱选择控件放在窗体内，无需编写程序。

就如同目前盖房子所用的门、窗、水泥、钢筋、砖等，都是现成的材料，只要到建筑现场组合就可以了。

.....

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>