

<<Java语言程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Java语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787560612409

10位ISBN编号：7560612407

出版时间：2003-1

出版时间：西安电子科技大学出版

作者：张席 戴劲

页数：254

字数：386000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java语言程序设计教程>>

### 内容概要

Sun公司这样形容自己的Java语言：它是一种简单、面向对象、分布式、解释型、稳定、安全、结构中立、易移植、高性能、多线程的动态语言。

这段长长的定语准确地描述了Java语言的基本特征，也道出了Java为何流行的秘密。

当前，在网络的程序设计开发过程中，Java已成为网络上的世界语，为Internet和WWW开辟了一个崭新的时代。

本书对Java语言的内容、功能、特性和实际运用作了深入浅出的、系统的、全面的介绍，结构严谨、布局合理、重点突出、实例丰富，能够使读者很快地掌握Java语言程序设计的方法和技巧，同时对面向对象程序的设计也有较深入的了解。

本书既可以作为高等院校计算机、通信等相关专业的本科生和研究生学习Java语言的教材和参考书，也可作为其他工程技术人员，特别是软件开发者的自学用书。

## &lt;&lt;Java语言程序设计教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 预备知识	1.1 目前流行的编程语言简介	1.1.1 C/C++的一些概念	1.1.2 从C到C++	1.1.3 面向对象初步知识	1.2 从C/C++到Java	习题	第2章 Java语言概述
2.1 Java语言的优势与特点	2.2 Java语言的基本语法	2.2.1 数据类型	2.2.2 变量	2.2.3 运算符及表达式	2.3 流程控制语句	2.3.1 概述	2.3.2 条件语句
2.3.3 循环语句	2.3.4 switch开关语句	2.3.5 转移语句	习题	第3章 数组	3.1 一维数组	3.1.1 一维数组的声明和初始化	3.1.2 一维数组的引用
3.2 二维数组	3.2.1 二维数组的声明和初始化	3.2.2 二维数组的引用	习题	第4章 字符串	4.1 String 类的特点	4.1.1 String类的基本方法	4.1.2 String类的使用实例
4.2 StringBuffer类的特点	4.2.1 StringBuffer类的基本方法	4.2.2 StringBuffer类的使用实例	4.3 字符串的特殊处理方法	习题	第5章 Java例外处理	5.1 异常的基本概念	5.2 异常的处理机制
5.2.1 异常的直接捕获与处理: try-catch	5.2.2 异常的间接声明抛弃	5.2.3 直接抛出异常	5.3 异常类的类层次	习题	第6章 Java中类、对象、接口及包的概念	6.1 类的基本概念	6.1.1 类的声明
6.1.2 类的实体	6.2 对象	6.2.1 对象的创建	6.2.2 对象的使用	6.3 类的继承概念	6.3.1 子类的创建	6.3.2 变量的隐藏	6.3.3 方法置换
6.4 Java中接口与包的概念	6.4.1 接口	6.4.2 包(package)的基本概念	习题	第7章 Java的输入/输出流	7.1 Java语言I/O的类层次	7.2 Java中文件的操作	7.2.1 文件与目录的描述类——File
7.2.2 文件I/O处理	7.3 特殊的I/O处理流	7.3.1 管道流	7.3.2 内存的I/O流	7.3.3 多个输入流的连接	7.3.4 过滤流	7.3.5 解析流	7.3.6 Java命令行参数的使用
习题	第8章 Java的GUI设计	第9章 Java在多媒体中的应用	第10章 Java的线程处理	第11章 Java网络通信程序的设计	第12章 Java 小应用程序(Applet)的设计	附录 本书实例源代码	参考文献

<<Java语言程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>