

<<中文版Flash8网页动画课堂实训>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash8网页动画课堂实训>>

13位ISBN编号：9787560615783

10位ISBN编号：7560615783

出版时间：2005-10

出版时间：西安电子科技大学出版社

作者：朱仁成、王智强

页数：344

字数：523000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是指导初学者学习使用中文版Flash 8制作网页动画的入门教材。

全书以课堂教学的方式详细介绍了网页动画制作初学者必须掌握的基本知识、操作方法和使用步骤。全书共分8课，内容包括中文版Flash 8基础知识、绘图与文字工具的使用、元件与实例、图层与帧的操作、逐帧动画的制作、形状补间动画的制作、动作补间动画的制作、特效动画的制作、音频与视频的处理、ActionScript语言与行为、Flash网站的制作等。

本书的最大特点是以课堂教学的形式向读者讲述网页动画的制作要领与必备知识，可以帮助读者快速掌握各种Flash动画的制作技巧。

全书内容翔实、语言通俗、结构合理、实例丰富，非常适合于Flash 8初学者使用，尤其适合作为大中专院校、高职高专以及短期培训班的教材。

书籍目录

第1课 热身——初识中文版Flash 8 1.1 课堂讲解 1.1.1 Flash技术特点与应用 1.1.2 Flash 8新增功能
1.1.3 Flash 8界面介绍 1.1.4 Flash 8的基本操作 1.2 课堂实训 1.2.1 欣赏Flash动画 1.2.2 导入一个动画并
保存起来 1.3 课堂总结 1.4 课后练习 第2课 集训——绘制Flash矢量图形 2.1 课堂讲解 2.1.1 绘图工具
的使用 2.1.2 填充工具的使用 2.1.3 编辑工具 2.1.4 文本工具 2.1.5 两个重要的面板 2.1.6 组合、排
列、对齐与合并对象 2.2 课堂实训 2.2.1 绘制"熊猫"图形 2.2.2 绘制"笑脸"图形 2.3 课堂总结 2.4 课后
练习 第3课 深化——认识元件与实例 3.1 课堂讲解 3.1.1 认识元件、库与实例 3.1.2 元件与元件类型
3.1.3 实例的颜色属性 3.1.4 元件与实例的关系 3.1.5 元件的嵌套 3.2 课堂实训 3.2.1 制作一个魔方
3.2.2 制作"小熊丹尼"动画 3.3 课堂总结 3.4 课后练习 第4课 起飞——基础动画的制作 4.1 课堂讲解
4.1.1 动画制作基本知识 4.1.2 【时间轴】面板的操作 4.1.3 逐帧动画 4.1.4 动作补间动画 4.1.5 形状
补间动画 4.2 课堂实训 4.2.1 制作"足球"动画 4.2.2 制作"雷电"动画 4.2.3 制作"弓箭场"动画 4.3 课堂
总结 4.4 课后练习 第5课 进阶——几种特殊的动画 5.1 课堂讲解 5.1.1 遮罩动画 5.1.2 运动引导线动
画 5.1.3 时间轴特效动画 5.1.4 使用滤镜制作动画 5.2 课堂实训 5.2.1 制作"眼睛"动画 5.2.2 制作"笔
记本"动画 5.2.3 制作"放大镜"动画 5.3 课堂总结 5.4 课后练习 第6课 提高——交互式动画的应用 6.1
课堂讲解 6.1.1 按钮应用 6.1.2 ActionScript简介 6.1.3 【动作】面板 6.1.4 常用动作命令讲解 6.1.5
行为的应用 6.2 课堂实训 6.2.1 cool按钮 6.2.2 图像切换 6.2.3 活动动画 6.3 课堂总结 6.4 课后练习
第7课 扩展——声音与视频的控制 7.1 课堂讲解 7.1.1 导入声音 7.1.2 引用与编辑声音 7.1.3 声音的
输出 7.1.4 声音元素的控制 7.1.5 视频元素的导入与编辑 7.1.6 视频元素的控制 7.2 课堂实训 7.2.1
制作"风雨交加"动画 7.2.2 制作视频播放器动画 7.3 课堂总结 7.4 课后练习 第8课 实战——制作个
性Flash网站 8.1 课堂讲解 8.1.1 Flash网站特性 8.1.2 Flash网站制作流程 8.2 课堂实训 8.2.1 网站界面
的制作 8.2.2 外部调用动画的制作 8.2.3 整体网站合成 8.2.4 网站发布 8.3 课堂总结 课后练习答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>