

<<面向对象程序设计-Java>>

图书基本信息

书名：<<面向对象程序设计-Java>>

13位ISBN编号：9787560616056

10位ISBN编号：7560616054

出版时间：2006-1

出版时间：陕西西安电子科技大学

作者：张白一，崔尚森编著

页数：360

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<面向对象程序设计-Java>>

内容概要

本书将面向对象的理论与Java语言程序设计技术相结合，意在培养读者正确运用面向对象的思维方法分析问题和解决问题的能力。

全书共分16章。

前6章主要介绍面向对象的基本理论、原理、技术方法和Java语言基础知识，阐述了面向对象程序设计的基本原则和特点。

第7章介绍字符串类。

这次修订新增的第8章介绍了在没有指针类型的Java语言中进行链表操作的技术。

从第9章开始的以后各章介绍Java的常用标准类库及编程技巧，主要包括GUI设计、Swing组件、异常处理、多线程技术、输入/输出技术、网络编程技术和JDBC数据库应用编程技术等。

本书可作为大专院校相关课程的教材，也可作为对面向对象编程技术和Java语言感兴趣的读者的自学用书。

为方便教学和实践，本书配有光盘一张，其中包括电子教案、示例程序源代码及相关工具软件。

<<面向对象程序设计-Java>>

书籍目录

第1章 Java系统环境概述	1.1 编程语言的发展	1.1.1 机器语言	1.1.2 汇编语言	1.1.3 高级语言	1.1.4 面向对象的语言	1.1.5 面向对象语言的发展	1.2 网络时代的编程语言——Java
	1.2.1 Java的产生	1.2.2 Java的特点	1.3 Java的开发运行环境	1.3.1 建立Java 2 SDK开发环境	1.3.2 Java工具集	1.4 Java程序的运行步骤	1.4.1 运行系统的结构及工作原理
	1.4.2 Java Application程序的建立及运行	1.4.3 Java Applet程序的建立及运行	1.4.4 Java虚拟机	习题1	第2章 Java语言基础	2.1 Java符号集	2.1.1 标识符及其命名
	2.1.2 关键字	2.1.3 运算符	2.1.4 分隔符	2.1.5 注释	2.2 数据类型、常量与变量	2.2.1 数据类型的概念	2.2.2 常量
	2.2.3 变量	2.2.4 引用类型	2.3 表达式和语句	2.3.1 算术表达式	2.3.2 赋值表达式	2.3.3 表达式语句	2.3.4 关系表达式
	2.3.5 逻辑表达式	2.3.6 位运算	2.3.7 运算符的优先级	习题2	第3章 程序流程控制	3.1 选择结构程序设计	3.1.1 if语句
	3.1.2 switch语句	3.1.3 条件运算符	3.2 循环结构程序设计	3.2.1 while语句	3.2.2 do-while语句	3.2.3 for语句	3.2.4 for语句头的变化与逗号运算符
	3.2.5 循环语句比较	3.2.6 循环控制要点	3.2.7 循环嵌套	3.3 break和continue语句	3.3.1 break语句	3.3.2 continue语句	习题3
	第4章 类与对象	4.1 类与对象的概念	4.1.1 抽象原则	4.1.2 对象	4.1.3 类	4.1.4 类与对象的关系	4.1.5 定义类的一般格式
	4.1.6 Java类库	4.1.7 创建对象	4.1.8 使用对象	4.1.9 对象的初始化与构造方法	4.2 封装机制	4.2.1 封装的概念	4.2.2 类的严谨定义
	4.2.3 类修饰符	4.3 数据成员	4.3.1 数据成员的声明	4.3.2 用static修饰的静态数据成员	4.3.3 静态数据成员的初始化	4.3.4 用Final修饰的最终数据成员	4.4 成员方法
	4.4.1 成员方法的分类	4.4.2 声明成员方法的格式	4.4.3 方法体中的局部变量	4.4.4 成员方法的返回值	4.4.5 形式参数与实际参数	4.4.6 成员方法的引用方式	4.4.7 引用成员方法时应注意的事项
	4.4.8 成员方法的递归引用	4.4.9 用static修饰的静态方法	4.4.10 数学函数类方法	4.4.11 用final修饰的最终方法	4.4.12 用native修饰的本地方法	习题4	第5章 消息、继承与多态
	5.1 消息	5.1.1 消息的概念	5.1.2 公有消息和私有消息	5.1.3 特定于对象的消息	5.2 访问控制	5.2.1 公共访问控制符public	5.2.2 缺省访问控制符
	5.2.3 私有访问控制符private	5.2.4 保护访问控制符protected	5.3 多态机制	5.3.1 多态的概念	5.3.2 重载	5.3.3 覆盖	5.4 继承机制
	5.4.1 继承的概念	5.4.2 继承的特征	5.4.3 Java用extends指明继承关系	5.4.4 this与super	5.4.5 构造方法的重载与继承	5.4.6 向方法传递对象	5.4.7 继承与封装的关系
	5.5 抽象类、接口与包	5.5.1 抽象类	5.5.2 接口	5.5.3 包与程序复用	习题5	第6章 数组	第7章 字符串类
	第8章 链表	第9章 文字与图形GUI设计	第10章 常用组件GUI设计	第11章 高级组件GUI设计	第12章 异常处理	第13章 多线程	第14章 输入与输出
	第15章 网络编程	第16章 JDBC连接数据库	参考文献				

<<面向对象程序设计-Java>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>