

<<跨平台程序设计语言>>

图书基本信息

书名：<<跨平台程序设计语言>>

13位ISBN编号：9787560616599

10位ISBN编号：7560616593

出版时间：2006-5

出版时间：西安电子科技大学出版社

作者：赵毅

页数：334

字数：508000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<跨平台程序设计语言>>

### 内容概要

本书根据普通大专院校学生的特点，结合先进的教学思路，以简洁明了的风格和大量实例，全面而详细地讲述了Java程序设计语言的基本概念与编程思想，使读者能快速理解和迅速掌握相应编程原理，并学以致用。

全书共12章，其中第1~4章讲解了程序设计语言的基本概念和过程设计的方法，第5~8章讲解了面向对象程序设计的原理，第9章和第10章介绍了编写图形界面的基本方法，第11章和第12章介绍了I/O技术和多线程技术。

此外，书末还给出了三个附录，分别为常用类的使用方法、常用开发工具和常用侧汇表。

本书可作为大专院校非计算机专业的计算机程序设计教材，也可作为编程爱好者的参考书及Java语言的自学教材，特别适合于缺乏程序设计经验的初学者。

## &lt;&lt;跨平台程序设计语言&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 程序设计概述 1.1 程序设计语言的分类 1.2 面向对象的相关概念 1.3 Java简介 1.3.1 Java的由来 1.3.2 Java的历史和现状 1.3.3 Java对Internet的重要性 1.3.4 Java的关键内核——字节码 1.3.5 Java语言的特点 1.4 Java程序的运行和环境 1.4.1 编辑Java源代码 1.4.2 Java的运行环境 1.4.3 Java应用程序示例 1.4.4 Java小程序示例 1.5 Java程序的整体框架 1.6 简单错误处理 1.7 常见的Java集成开发环境 习题第2章 数据类型、变量和数组 2.1 Java语言的强类型特性 2.2 简单数据类型 2.3 整数类型 2.4 浮点型 2.5 字符型 2.6 布尔型 2.7 常量 2.7.1 整数常量 2.7.2 浮点常量 2.7.3 布尔型常量 2.7.4 字符常量 2.7.5 字符串常量 2.8 变量 2.8.1 标识符 2.8.2 变量的基本概念 2.8.3 声明一个变量 2.8.4 动态初始化 2.8.5 变量的作用域和生存期 2.9 类型转换与强制类型转换 2.9.1 Java的自动转换 2.9.2 不兼容类型的强制转换 2.10 表达式中类型的自动提升 2.11 数组 2.11.1 一维数组 2.11.2 多维数组 2.11.3 另一种数组声明语法 2.12 字符串简介 习题第3章 运算符 3.1 算术运算符 3.1.1 基本算术运算符 3.1.2 模运算符 3.1.3 算术赋值运算符 3.1.4 递增和递减运算符 3.2 关系运算符 3.3 布尔逻辑运算符 3.4 赋值运算符 3.5 位运算符 3.5.1 位逻辑运算符 3.5.2 左移运算符 3.5.3 右移运算符 3.5.4 无符号右移运算符 3.5.5 位运算符赋值 3.6 运算符 3.7 运算符的优先级 3.8 圆括号的使用 习题第4章 程序控制语句 4.1 算法和流程图 4.1.1 算法说明 4.1.2 简单算法举例 4.1.3 算法的表示 4.2 选择语句 4.2.1 if语句 4.2.2 switch语句 .....第5章 面向对象基础第6章 面向对象的Java实现第7章 Java基本包第8章 异常处理第9章 窗口程序设计第10章 Java Applet第11章 输入与输出流第12章 线程附录A 常用类的使用方法附录B 常用开发工具附录C 常用词汇表参考文献

<<跨平台程序设计语言>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>