

<< 《多媒体技术基础与应用》 实践 >>

图书基本信息

书名：<< 《多媒体技术基础与应用》 实践指导 >>

13位ISBN编号：9787560617909

10位ISBN编号：7560617905

出版时间：2007-1

出版时间：西安电子科技大学出版社

作者：曾广雄

页数：102

字数：155000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<< 《多媒体技术基础与应用》 实践 >>

内容概要

本书介绍了配套的教材《多媒体技术基础与应用》(西安电子科技大学出版社出版)各章的内容要点,并针对各章内容列举了一些生动而又典型的实例和详细的操作步骤,读者可据此进行练习。

配套教材配有课件光盘一张,容量约700 MB。

内容主要包括各章节实例操作所需的素材、实例及相应的示范作品、作品欣赏和学生小作品、与实例操作相关的小软件等。

本书内容针对性和实用性强,实践操作由浅入深;配合实例和相应素材,十分适合高职高专层次教学,是高职高专相关专业多媒体应用课程教材的最佳选择,同时也非常适合作为广大多媒体应用爱好者的自学用书。

书籍目录

第1章 多媒体技术在现代信息社会中的地位和作用. 内容提要 思考与练习第2章 多媒体计算机硬件系统的组成和应用 内容提要 实践练习第3章 多媒体数据的压缩 内容提要 实践练习 1.WinRAR的个性化自解压安装向导的制作 2.举例说明Fireworks.MX压缩优化功能的应用第9章 视频 / 音频编辑 内容提要 实践练习 1.制作影片“花艺欣赏” 2.制作一个短片“观海” 3.练习制作一个滚动字幕 4.创建5.1声道环绕音频序列 5.综合实例一——天气预报栏目片头的制作 6.综合实例二——赣州您早第5章 多媒体数据管理与多媒体通信 内容提要 方正Apabi(阿帕比)电子图书系统简介 实践练习第6章 多媒体应用开发 内容提要 实践练习 1.制作实例“假日” 2.制作实例“媒体的发展” 3.例题：明式古典家具欣赏 4.例题：抛圈游戏 5.制作实例：按光标键移动棋子 6.小儿识图程序的制作 7.框架图标综合练习实例：客家风情 8.使用知识对象的应用举例：测验题知识对象Qlliz 9.Authorware 7.02综合实例与欣赏 10.学生作品欣赏

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>