

<<计算机文化基础>>

图书基本信息

书名：<<计算机文化基础>>

13位ISBN编号：9787560618937

10位ISBN编号：7560618936

出版时间：2007-8

出版时间：西安电子科技大学出版社

作者：游鑫

页数：314

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机文化基础>>

内容概要

本书根据高职高专学生生源及教育培养技能型人才的特点，重点讲述了在Windows 2000环境下，使用Office软件解决生活和工作中实际问题的方法，并将计算机的简单、快速维护方法融于其中，以解决在使用计算机过程中出现的局域网故障和系统故障。

全书共分8章，主要内容有：计算机基础知识、计算机系统的组成、中文Windows 2000、Word 2000的使用、Excel 2000的使用、PowerPoint 2000的使用、计算机网络基础及其应用、常用软件等。

为了加强学生的动手能力和毕业后适应工作岗位的能力，本书还配有指导学生课堂实践技能训练的《计算机文化基础上机实训及案例》(游鑫编，西安电子科技大学出版社2007年8月出版)一书，里面的实例设计独特，实用性强，配套使用效果更好。

本书内容可操作性强，适合作为高职高专院校、广播电视大学、成人教育学院的“计算机文化基础”等公共课教材，也可供参加全国计算机等级考试和自学的读者使用。

<<计算机文化基础>>

书籍目录

第1章 计算机基础知识 1.1 计算机概述 1.1.1 计算机系统的发展 1.1.2 计算机系统的分类
1.1.3 计算机的应用 1.1.4 计算机内的信息表示 1.1.5 数据编码 1.2 计算机的工作特点 1.3 计算机病毒 习题第2章 计算机系统的组成 2.1 计算机硬件系统 2.1.1 微型机的外观 2.1.2 主机
2.1.3 外部设备 2.2 计算机软件系统 2.2.1 系统软件 2.2.2 应用软件 2.3 常用微机基本性能指标 习题第3章 中文Windows 2000 3.1 中文Windows 2000概述 3.2 中文Windows 2000的基本操作 3.2.1 鼠标和任务栏的基本操作 3.2.2 任务栏及其操作 3.2.3 窗口及其操作 3.2.4 菜单及其操作 3.2.5 图标和快捷方式 3.2.6 常用的快捷键 3.2.7 剪切、复制和粘贴 3.3 文件管理 3.3.1 文件和文件夹 3.3.2 资源管理器 3.3.3 查找文件 3.3.4 创建新的文件和文件夹 3.3.5 文件、文件夹的重命名 3.3.6 移动、复制、删除文件和文件夹 3.3.7 MS—DOS系统
3.3.8 路径 3.3.9 汉字输入法中的智能ABC输入法 3.3.10 Windows附件的使用 3.4 系统维护——9host的应用 习题第4章 Word 2000的使用 4.1 基础知识和基本操作 4.1.1 Word 2000入门 4.1.2 用Word 2000制作一个请假条 4.1.3 Word 2000操作的基本内容 4.1.4 文档的编辑
4.1.5 文档的基础排版知识 4.1.6 页面设置和打印 4.2 文档的高级排版知识 4.2.1 格式刷
4.2.2 样式 4.2.3 分栏 4.2.4 特殊排版方式 4.2.5 文档的保护 4.2.6 模板的建立和使用
4.2.7 插入双页码 4.2.8 邮件合并 4.2.9 超级链接 4.3 文档的修饰 4.3.1 插入图片和自选图形 4.3.2 插入其他对象 4.4 表格的应用 4.4.1 插入表格 4.4.2 单元格的选取 4.4.3 单元格的合并和拆分 4.4.4 单元格里文字的格式 4.4.5 绘制表格 4.4.6 插入行、列、单元格
4.4.7 调整表格的大小 4.4.8 表格的复制和删除 4.4.9 表格的格式设置.....第5章 Excel 2000的使用第6章 PowerPoint2000的使用第7章 计算机网络基础及其应用第8章 常用软件附录I 全国计算机等级考试一级MS Office考试大纲附录II 习题答案参考文献

<<计算机文化基础>>

章节摘录

第1章 计算机基础知识 1.1 计算机概述 计算机是一种能按照事先存储的程序，自动、高速进行大量数值计算和各种信息处理的现代化智能电子装置。

在信息爆炸的今天，计算机几乎成了无处不在、无所不能的“宝贝”。

学习一些计算机知识，可为工作和生活解决一些问题、增加一些乐趣。

学习计算机知识并应用于实践，并没有想象中的那么难，更多的时候就像手拿遥控器坐在沙发上换电视频道一样简单，并充满乐趣。

1.1.1 计算机系统的发展 世界上第一台电子数字式计算机于1946年2月15日在美国宾夕法尼亚大学研制成功，取名为ENIAC (Electronic Numerical Intergrator and Computer)。

它使用了17 468个真空电子管，耗电174 kW，占地170 m²，重达30 t，每秒可进行5000次加法运算。

虽然它远比不上今天最普通的一台微型计算机，但在当时它已是运算速度的绝对冠军，并且其运算的精确度和准确度也是史无前例的。

以圆周率(7c)的计算为例，中国的古代科学家祖冲之利用算筹，耗费15年心血，才把圆周率计算到小数点后7位数。

在其1000多年后，英国人香克斯以毕生精力计算圆周率，才将其计算到小数点后707位。

而使用ENIAC进行计算，仅用40秒就可达到这个记录，并能发现香克斯的计算中，第528位是错误的。

ENIAC奠定了电子计算机的发展基础，在计算机发展史上具有划时代的意义，它的问世标志着电子计算机时代的到来。

ENIAC诞生后，数学家冯·诺依曼提出了重大的改进理论，主要有两点：其一是电子计算机应该以二进制为运算基础；其二是电子计算机应采用“存储程序”方式工作，并且进一步明确指出了整个计算机的结构应由五个部分组成，即运算器、控制器、存储器、输入装置和输出装置。

冯·诺依曼理论的提出，解决了计算机的运算自动化问题和速度配合问题，对后来计算机的发展起到了决定性的作用。

直至今今天，绝大部分的计算机还是采用冯-诺依曼方式工作的。

.....

<<计算机文化基础>>

编辑推荐

游鑫编著的《计算机文化基础》内容介绍：随着计算机技术的不断推广，人类社会已经步入高速发展的信息技术时代，计算机及计算机网络的应用已成为各个学科发展的重要基石，掌握计算机的基本知识和操作技能不仅是学生步入社会为己谋生的一种工具，更是现代文明必须具备的一种素养。本书依据教育部对高职高专类院校计算机公共课程的基本要求，根据编者多年的教学经验，参考全国计算机等级考试一级考试大纲编写而成。

<<计算机文化基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>