

<<中文版Flash CS4网页动画实例>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash CS4网页动画实例教程>>

13位ISBN编号：9787560624150

10位ISBN编号：7560624154

出版时间：2010-5

出版时间：西安电子科技大学出版社

作者：解本巨，朱仁成，张伟 编著

页数：352

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<中文版Flash CS4网页动画实例>>

### 内容概要

中文版Flash CS4网页动画实例教程(附光盘)所属分类：电子电脑>>计算机技术>>信息处理与专用数据库 作者：解本巨//朱仁成//张伟 出版社：西安电子科大 Flash CS4是Adobe公司并购Macromedia公司之后对Flash的全面改进与升级，它融入了基于对象的补间动画、骨骼动画等，大大增强了Flash的动画功能。

本书是一本以实例带动理论知识讲解的基础教程，采用了“知识+实践+小结+练习”的写作模式，由浅入深、层层深入地介绍了Flash CS4的核心技术。

全书共10章，包括Flash CS4的新增功能、工作界面与基本操作、基本绘图工具的使用、颜色的设置、对象的编辑与修饰、元件与实例、文本与声音的使用、各种类型动画的制作技术、简单的ActionScript编程、动画的优化及输出等，最后两章安排了综合性实例，以帮助读者提高Flash动画的综合制作能力。

本书结构清晰、语言流畅、实例丰富，是一本易学易用的实例教程，适合于高职院校相关专业选用，也可作为社会培训班和Flash爱好者的自学教材。

另外，对于网站设计人员、多媒体课件开发人员也有一定的参考价值。

## <<中文版Flash CS4网页动画实例>>

### 书籍目录

第1章 认识Flash CS4用户界面 1.1 Flash CS4的新功能 1.1.1 工作界面的变化 1.1.2 新增的工具 1.1.3 基于对象的动画创建方式 1.1.4 动画预设 1.1.5 动画编辑器 1.1.6 【文件信息】命令 1.1.7 其它方面 1.2 Flash的基本应用 1.2.1 网络方面 1.2.2 教学方面 1.2.3 娱乐方面 1.2.4 多媒体方面 1.3 认识Flash CS4工作界面 1.3.1 菜单栏 1.3.2 文档标签 1.3.3 【时间轴】面板 1.3.4 工作区 1.3.5 工具箱 1.3.6 【属性】面板及其它 1.4 工作界面的相关操作 1.4.1 工作区布局 1.4.2 面板的操作 1.4.3 舞台的移动与缩放 1.5 Flash CS4基本操作 1.5.1 新建与打开文件 1.5.2 保存与关闭文件 1.5.3 设置文档属性 1.5.4 合理使用辅助工具 1.6 初试身手——Flash CS4体验 本章小结 课后练习第2章 学会使用绘图工具第3章 对象的编辑与修饰第4章 元件、实例与库第5章 文本、滤镜与声音第6章 图层与帧的应用第7章 动画制作技术第8章 动作脚本与动画输出第9章 综合实例——端午节贺卡第10章 综合实例——某公司网站片头课后练习答案

## <<中文版Flash CS4网页动画实例>>

### 编辑推荐

《中文版Flash CS4网页动画实例教程》是一本以实例带动理论知识讲解的基础教程，采用了“知识+实践+小结+练习”的写作模式，由浅入深、层层深入地介绍了Flash CS4的核心技术。主要包括：Flash的基本应用，Flash CS4基本操作，对象的编辑与修饰，图层与帧的应用，动画制作技术，动作脚本与动画输出等内容。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>