

<<Visual Basic程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787560625263

10位ISBN编号：7560625266

出版时间：2011-2

出版时间：西安电子科大

作者：周耿烈//赵双萍

页数：323

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计>>

内容概要

《Visual Basic程序设计（第2版）》由于具有效率高、功能强、简单易学等特点而成为很受欢迎的可视化软件开发工具。

通过《Visual Basic程序设计（第2版）》的学习，即使是初学者也能在掌握Visual Basic常用功能的基础上独立开发具有实用价值的小型软件。

《Visual Basic程序设计（第2版）》共12章，主要内容包括Visual Basic 6.0程序设计概述，Visual Basic语法基础，窗体和基本控件，基本控制结构，数组，过程，常用内部控件，多功能用户界面设计，图形处理，文件处理，数据库应用基础，程序调试、错误处理与发布。

《Visual Basic程序设计（第2版）》重点突出，在结构体系上循序渐进、深入浅出、简明精练、详略得当、图文并茂，各章节前后呼应、针对性强、可读性好，每章后面都有本章小结和相关习题，可以帮助读者巩固知识，提高学习的效率和兴趣。

《Visual Basic程序设计（第2版）》可作为高职高专学生的教材，亦可用作应用型本科和成人教育学生的教材、计算机等级考试培训教材或自学参考书。

<<Visual Basic程序设计>>

书籍目录

第1章 Visual Basic 6.0程序设计概述1.1 Visual Basic的发展及其特点1.1.1 Visual Basic的发展1.1.2 Visual Basic的特点1.2 面向对象程序设计概述1.2.1 类与对象的概念1.2.2 属性1.2.3 方法1.2.4 事件1.3 Visual Basic 6.0的集成开发环境1.3.1 Visual Basic 6.0的主窗口1.3.2 其他窗口1.4 建立简单的Visual Basic应用程序1.4.1 建立一个简单的Visual Basic应用程序1.4.2 建立Visual Basic应用程序的一般步骤1.5 Visual Basic 6.0帮助系统简介1.5.1 使用MSDNLibrary在线帮助1.5.2 上下文帮助1.5.3 运行“帮助”中的代码示例本章小结习题1第2章 Visual Basic语法基础2.1 数据类型2.1.1 标准数据类型2.1.2 自定义数据类型2.2 变量和常量2.2.1 变量或常量的命名规则2.2.2 变量声明, 2.2.3 常量2.3 运算符和表达式2.3.1 算术运算符和算术表达式2.3.2 字符串运算符和字符串表达式2.3.3 关系运算符和关系表达式2.3.4 逻辑运算符和逻辑表达式2.3.5 运算符的优先级2.4 常用的内部函数2.4.1 数学函数2.4.2 字符串函数2.4.3 数据类型转换函数2.4.4 日期和时间函数2.4.5 测试函数2.4.6 其他函数2.5 Visual Basic语言字符集及编码规则2.5.1 Visual Basic的字符集2.5.2 编码规则2.5.3 命令格式中的符号约定本章小结习题2第3章 窗体和基本控件3.1 窗体3.1.1 窗体的建立与保存3.1.2 窗体的基本属性3.1.3 窗体的主要事件3.1.4 窗体的主要方法3.2 鼠标事件3.3 键盘事件3.4 焦点与Tab顺序3.5 基本控件3.5.1 控件分类及命名3.5.2 命令按钮3.5.3 标签控件3.5.4 文本框控件本章小结习题3第4章 基本控制结构4.1 结构化程序设计概述4.2 顺序结构4.2.1 赋值语句4.2.2 数据的输入4.2.3 数据的输出4.3 分支结构4.3.1 If语句4.3.2 Select Case语句4.4 循环结构4.4.1 For Next循环结构4.4.2 While Wend循环结构4.4.3 Do Loop循环结构4.4.4 循环结构的嵌套4.5 辅助控制语句4.5.1 注释语句4.5.2 暂停语句(Stop语句)4.5.3 结束语句(End语句)4.5.4 With语句4.6 常用算法举例4.6.1 累加、累乘4.6.2 求素数4.6.3 最大、最小值问题4.6.4 穷举法4.6.5 递推法本章小结习题4第5章 数组5.1 数组的基本概念5.2 静态数组5.2.1 一维数组5.2.2 二维数组5.3 动态数组5.4 控件数组5.5 数组的特殊操作5.5.1 使用Erase语句对数组重新初始化5.5.2 使用Array函数为数组赋值5.5.3 For Each Next语句引用数组5.5.4 数组的复制5.6 数组的应用5.6.1 排序算法5.6.2 程序举例5.7 用户自定义数据类型5.7.1 用户自定义数据类型的语法5.7.2 自定义类型的引用本章小结习题5第6章 过程6.1 Sub过程6.1.1 Sub过程的定义6.1.2 Sub过程的调用6.2 Function过程6.2.1 Function过程的定义6.2.2 Sub过程与Function过程的区别6.3 参数传递6.3.1 形参与实参6.3.2 传址与传值6.4 过程的嵌套和递归调用6.4.1 过程的嵌套调用6.4.2 过程的递归调用6.5 其他形式的参数6.5.1 数组参数6.5.2 选参数与可变参数6.5.3 对象参数6.6 变量和作用域6.6.1 VisualBasic工程的组成6.6.2 SubMmn过程6.6.3 变量的作用域6.6.4 过程的作用域6.7 应用举例……第7章 常用内部控件第8章 外功能用户界面设计第9章 图形处理第10章 文件处理第11章 数据库应用基础第12章 程序调试、错误处理与发布附录参考文献

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>