

<<Google Android开发技>>

图书基本信息

书名：<<Google Android开发技术>>

13位ISBN编号：9787560626673

10位ISBN编号：756062667X

出版时间：2011-10

出版时间：西安电子科技大学出版社

作者：张勇 编著

页数：329

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

Android系统是安装在智能移动设备上的嵌入式操作系统，包括Linux内核、系统库与Java运行时、应用程序框架和应用程序层等四部分，具有开源代码和免费使用的特点，是目前最受欢迎的嵌入式操作系统之一。

本书介绍Android系统的应用程序设计方法，全书分为8章，内容包括Android系统概述、Java语言、Android应用程序框架、Android单用户界面程序设计、Android多用户界面程序设计、Android数据访问技术、Android图形与动画以及Android多媒体技术。

本书的特色在于原理讲解透彻，实例丰富且有代表性。

本书是作者近几年来从事嵌入式教学和研究成果的结晶，重点阐述了Android应用程序设计的理论与方法，适合作为Android程序设计的入门书，也可作为高等院校或培训机构进行Android开发教学的教材和参考书。

书籍目录

第1章 Android系统概述

- 1.1 Android操作系统的概念
- 1.2 Android系统结构
- 1.3 Android开发平台
 - 1.3.1 基于Windows的Android开发平台
 - 1.3.2 基于Ubuntu的Android开发平台
- 1.4 小结

第2章 Java语言

- 2.1 Java程序语法与控制
 - 2.1.1 顺序方式
 - 2.1.2 分支方式
 - 2.1.3 循环方式
 - 2.1.4 异常处理
- 2.2 Java基本数据类型
 - 2.2.1 数值
 - 2.2.2 字符
 - 2.2.3 字符串
 - 2.2.4 布尔数
 - 2.2.5 数组
- 2.3 Java类
 - 2.3.1 类与对象
 - 2.3.2 继承与多态
 - 2.3.3 接口
- 2.4 Java文件操作
- 2.5 在命令行窗151中运行Java程序
- 2.6 Java图形界面
 - 2.6.1 事件响应方法
 - 2.6.2 内部类
 - 2.6.3 匿名内部类
- 2.7 小结

第3章 Android应用程序框架

- 3.1 Hello World工程
- 3.2 Hello World工程工作原理
- 3.3 应用程序框架
 - 3.3.1 应用程序框架基本组成
 - 3.3.2 Android配置文件AndroidManifest.xml
 - 3.3.3 Android资源文件
 - 3.3.4 Android源程序文件
- 3.4 Activity生命周期
- 3.5 小结

第4章 Android单用户界面程序设计

- 4.1 Activity的概念
- 4.2 布局与控件
 - 4.2.1 布局软件DroidDraw
 - 4.2.2 控件事件响应方法

<<Google Android开发技>>

4.2.3 Android常用控件

4.2.4 线性布局

4.2.5 相对布局

4.2.6 框架布局

4.2.7 表格布局

4.2.8 绝对布局

4.3 计算器工程

4.4 小结

第5章 Android多用户界面程序设计

5.1 Intent的概念

5.2 对话框

5.2.1 AlertDialog对话框

5.2.2 自定义对话框

5.2.3 Dialog类

.....

第8章 Android多媒体技术

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>