

<<软件测试及其案例分析>>

图书基本信息

书名：<<软件测试及其案例分析>>

13位ISBN编号：9787560629162

10位ISBN编号：7560629164

出版时间：2012-12

出版时间：西安电子科技大学出版社

作者：张善文

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<软件测试及其案例分析>>

内容概要

《软件测试及其案例分析(高等学校计算机类十二五规划教材)》编著者雷英杰等。

《软件测试及其案例分析(高等学校计算机类十二五规划教材)》全面系统地介绍了软件测试的基本概念、基本理论和方法,从不同的角度介绍了软件测试原理、测试过程、测试策略、测试用例设计方法和软件测试文档的编写格式,并给出了一些软件测试案例。

本书结构简单,语言通俗,内容丰富,条理清楚,注重基础,面向应用,极富有实践性,可供高等学校计算机及软件工程专业作为教材或参考资料使用,也可作为软件测试人员必备的参考读物。

<<软件测试及其案例分析>>

书籍目录

第一章 软件测试基础 1.1 软件测试的背景和概念 1.2 软件测试认识误区 1.3 软件测试的对象、目标、目的和意义 1.4 软件测试的特点 1.5 软件测试的原则 1.6 软件测试性的定义和认识 1.7 软件测试人员的素质和职责 1.8 软件测试的参与者 1.9 软件测试职业的发展前景 本章小结 练习题 第二章 基本软件测试方法和常用测试工具 2.1 软件测试方法简介 2.2 软件审查 2.3 软件测试自动化技术 2.4 软件测试工具及其选择原则 2.5 常用的软件测试工具介绍 本章小结 练习题 第三章 软件缺陷 3.1 基本概念 3.2 软件Bug的生命周期和Bug评估 3.3 软件Bug的特点和属性描述 3.4 软件Bug分类与评估 3.4.1 Bug分类 3.4.2 Bug评估 3.5 Bug产生的原因、查询经验和消除措施 3.6 实际软件测试中常见的Bug 3.7 Bug收集、描述、分析、提交 3.8 Bug确认、跟踪管理及管理系统 3.9 软件Bug处理及处理代价 本章小结 练习题 第四章 软件测试过程 4.1 软件测试阶段 4.2 软件测试生命周期和软件测试的流程 4.2.1 软件测试的生命周期 4.2.2 软件测试的流程 4.3 软件测试步骤 4.4 单元测试(模块测试、逻辑测试、结构测试) 4.5 集成测试(组装测试、联合测试) 4.6 系统测试 本章小结 练习题 第五章 测试用例设计方法 5.1 测试用例基础 5.2 设计测试用例的原则、内容、步骤和编写 5.2.1 设计测试用例原则 5.2.2 设计测试用例要考虑的因素和基本要求 5.2.3 测试用例设计方法 5.2.4 测试用例设计的思想和步骤 5.3 测试用例的分布策略 5.4 测试用例管理 5.5 测试用例列举 5.6 异常与正常测试用例 5.7 测试用例的复用和执行 本章小结 练习题 第六章 白盒、黑盒和灰盒测试技术 6.1 白盒测试 6.2 黑盒测试 6.3 灰盒测试 6.4 三种方法比较 6.5 白盒测试用例设计 6.6 黑盒测试用例设计 6.7 综合策略 本章小结 练习题 第七章 实用软件测试技术 7.1 静态测试与动态测试 7.1.1 静态测试 7.1.2 动态测试 9.3 软件测试报告 9.4 软件测试模型文档编写 9.5 测试用例设计和文档编写 9.6 使用用例场景设计测试用例及其文档编写 9.7 需求分析和软件登记测试文档编写 9.8 测试文档表格格式 9.9 几种测试用例编写规则 9.10 测试计划大纲 9.11 测试分析报告大纲 本章小结 练习题 第十章 软件测试案例 10.1 C程序测试案例 10.2 Robot功能测试 10.3 某县政府网站的测试 10.4 服务器接口功能测试案例 10.5 手机测试计划案例 10.6 参数化测试 10.7 使用Visual Studio 2010实现敏捷驱动测试开发 10.8 超市管理系统测试计划 本章小结 练习题 参考文献

<<软件测试及其案例分析>>

编辑推荐

《软件测试及其案例分析(高等学校计算机类十二五规划教材)》编著者雷英杰等。

本书系统地介绍了软件测试的基本理论和基本方法，并给出了大量的例子。

其中，第一章从不同的方面给出了软件测试和软件测试性的不同定义，这些定义在表达形式、表述内容、适用范围上存在着一些差异，可以帮助读者对软件测试和软件测试性概念有更深入的了解，增强对软件测试的重视程度。

第二章简要介绍了常用的软件测试方法、测试技术和常用的测试工具。

第三章介绍关于Bug的基本知识，以及Bug的确认、修复、验证、跟踪管理和处理等过程。

第四章和第五章介绍了软件测试的过程和步骤，以及测试用例的设计策略、原则、方法和技术。

第六章介绍白盒测试、黑盒测试和灰盒测试方法，并介绍白盒和黑盒测试用例的设计方法及其实例。

第七章在第二章内容的基础上着重介绍一些实用的软件测试方法和技术。

第八章和第九章介绍若干常用的软件测试策略及如何编写常见的软件测试文档。

第十章为软件测试案例，介绍一些软件测试案例。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>