

## <<C语言程序设计教程>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787560822419

10位ISBN编号：756082241X

出版时间：2001-1

出版时间：同济大学出版社

作者：高枚等著

页数：257

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计教程>>

### 内容概要

《C语言程序设计教程》以Turbo C 2.0为背景编写,《C语言程序设计教程》较全面地介绍了C语言的基本语法知识,内容主要包括基本数据类型、构造数据类型和指针类型的特点和使用;控制结构、函数结构的程序设计方法;文件的操作及I/O函数等。

《C语言程序设计教程》可作为高校非计算机专业程序设计课程教材,也可以作为广大学习者的自学参考书。

## &lt;&lt;C语言程序设计教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第一章 计算机语言及C语言概述1.1 计算机语言1.1.1 计算机语言的发展过程1.1.2 语言处理程序1.2 C语言概述1.2.1 C语言的发展历史1.2.2 C语言的特点1.2.3 C程序举例1.2.4 C语言的基本语法单位1.3 C语言程序的上机步骤习题第二章 基本数据类型、运算符和表达式2.1 基本数据类型2.1.1 常量2.1.2 变量2.2 运算符和表达式2.2.1 算术运算2.2.2 赋值运算2.2.3 关系运算2.2.4 逻辑运算2.2.5 条件运算2.2.6 逗号运算2.2.7 sizeof运算2.2.8 移位运算2.2.9 位运算2.2.10 数据类型的转换2.3 应用举例习题第三章 数据的输入和输出3.1 格式输入输出函数3.1.1 printf函数(格式输出函数)3.1.2 scanf函数(格式输入函数)3.2 字符输入输出函数3.2.1 putchar函数(字符输出函数)3.2.2 getchar函数(字符输入函数)3.3 程序举例习题第四章 语句4.1 基本语句4.1.1 表达式语句4.1.2 空语句4.1.3 复合语句4.2 选择控制语句4.2.1 if语句4.2.2 switch语句4.3 循环控制语句4.3.1 while{语句}4.3.2 do-while语句4.3.3 for语句4.3.4 goto语句4.3.5 多重循环4.3.6 break语句和continue语句4.4 程序举例4.5 小结习题第五章 指针初步和数组5.1 指针初步5.1.1 指针概念的引入5.1.2 指针变量的定义及初始化5.1.3 指针运算符5.1.4 指针变量的赋值5.1.5 指针的其他运算5.2 一维数组5.2.1 一维数组的定义5.2.2 数组的初始化5.2.3 数组元素的引用5.2.4 一维数组的应用举例5.3 指针和一维数组的关系5.3.1 指向数组元素的指针5.3.2 数组元素的指针表示5.4 二维数组5.4.1 二维数组的定义5.4.2 初始化5.4.3 数组元素的引用5.5 字符串5.5.1 字符数组5.5.2 字符指针5.5.3 字符串处理函数5.6 程序举例习题第六章 函数与程序结构6.1 函数的定义、调用与说明6.1.1 函数的定义6.1.2 函数调用6.1.3 函数说明6.2 形参与实参的结合6.2.1 形参与实参正确结合的机制6.2.2 参数传递6.3 递归函数6.3.1 递归函数和递归调用6.3.2 递归调用的执行过程6.4 作用域与存储类6.4.1 作用域(可见性)6.4.2 生存期(存在性)6.4.3 存储类型习题第七章 编译预处理7.1 宏定义与宏替换7.1.1 宏定义7.1.2 宏替换7.1.3 例子7.2 文件包含习题第八章 指针8.1 指针与数组8.1.1 指向数组元素的指针和数组元素的指针表示8.1.2 指向一维数组的指针8.1.3 指针数组和指向指针的指针8.1.4 命令行参数8.2 指针与函数8.2.1 返回指针值的函数8.2.2 指向函数的指针8.2.3 指针作函数的形参8.3 小结8.3.1 指针定义的理解和区分8.3.2 指针运算对象的区分8.3.3 指针运算8.3.4 涉及指针的参数个数不定的函数习题第九章 结构和联合9.1 结构类型9.1.1 结构类型的说明9.1.2 结构变量的定义9.1.3 结构变量的引用9.1.4 结构变量的初始化9.1.5 结构数组9.1.6 指向结构的指针9.1.7 结构与函数9.2 结构在链表中的应用9.2.1 链表的建立和输出9.2.2 统计链表中结点的个数9.2.3 查找链表的结点9.2.4 在链表中插入一个新的结点9.2.5 删除链表中的某个结点9.3 联合习题第十章 文件10.1 C语言文件系统概述10.1.1 文件10.1.2 C语言文件10.1.3 文件指针10.2 文件的打开与关闭10.2.1 文件的打开10.2.2 文件的关闭10.3 文件的读写10.3.1 文件的字符读写10.3.2 文件的块读写习题附录一 ASCII表附录二 常用库函数

## <<C语言程序设计教程>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>