

<<城市仿真应用工具-Vega软件教程>>

图书基本信息

书名：<<城市仿真应用工具-Vega软件教程>>

13位ISBN编号：9787560834948

10位ISBN编号：7560834949

出版时间：2007-3

出版时间：上海同济大学

作者：杨丽

页数：257

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

Vega是MultiGen—Paradigm公司开发的应用于实时视景仿真、声音仿真和虚拟现实等领域的高性能软件环境和开发平台。

由Lynx图形化用户接口和Vega库组成。

利用Vega库函数，在Lynx中可以建立漫游所需要的场景、窗口、通道、运动方式、观察者、碰撞方式等，定义对象的初始化参数以及建立对象之间的相互联系。

使用Creator完成三维建模后，就可以导入Vega创建、编辑、运行复杂的仿真应用。

本书对该软件的常用功能和界面进行了介绍，同时通过应用程序实例介绍该软件的应用。

作者简介

李光耀，先后毕业于三峡大学、山东大学，中国重汽集团有限公司科技专家，优秀科技人才，高级工程师，汽车行业资深分析师，系山东省汽车工程学会、中国汽车工业协会相关分会专家级会员，弗戈工业媒体《汽车制造业》、《商用汽车市场》、《橡塑工业》等国内多家汽车类及橡塑类杂志的特聘专家和特邀编委；主要从事汽车内饰等部件产品的研究、开发及商用汽车整车制造及技术管理和产品质量管理工作。

近年，在国内外学术刊物上发表汽车类技术和管理类论文100余篇，多次获中国重汽集团公司、济南市、山东省及中国汽车工业协会、工程学会优秀科技学术论文奖。

书籍目录

前言第一章 Vega LynX简介 1.1 Vega基本概念 1.2 Vega的功能特点 1.3 Vega的应用前景 1.4 Vega的安装与许可协议第二章 应用LynX创建简单Vega应用程序第三章 Vega LynX面板介绍 3.1 系统 (System) 面板 3.2 图形状态 (Graphics States) 面板 3.3 窗口 (Windows) 面板 3.4 通道 (Channels) 面板 3.5 观察者 (Observers) 面板 3.6 运动模型 (Motion Models) 面板 3.7 场景 (Scenes) 面板 3.8 路径 (Paths) 面板 3.9 对象 (Objects) 面板 3.10 数据库管理 (DataBase Manager) 面板 3.11 运动体 (Players) 面板 3.12 环境 (Environments) 面板 3.13 环境效果 (Environments Effects) 面板 3.14 灯光 (Lights) 面板 3.15 相交矢量 (Isectors) 面板 3.16 体 (Volumes) 面板 3.17 颜色表 (Color Table) 面板 3.18 输入设备 (Input Devices) 面板 3.19 路线 (Pathing) 面板 3.20 导航器 (Navigators) 面板 3.21 用户统计表 (Customized Statistics) 面板 3.22 应用程序 (Applications) 面板第四章 VegaAPI介绍 4.1 Vega开发函数库 4.2 Vega实用函数库 4.3 简单Vega应用程序第五章 基于MFC的Vega应用程序实例 5.1 MFC简介 5.2 配置Vega运行环境 5.3 基于MFC的Vega实例详解 5.4 实例源程序

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>